

DR. ALEJANDRO BELTRÁN ORTEGA



UNED

CARTAGENA

# HISTORIA ANTIGUA

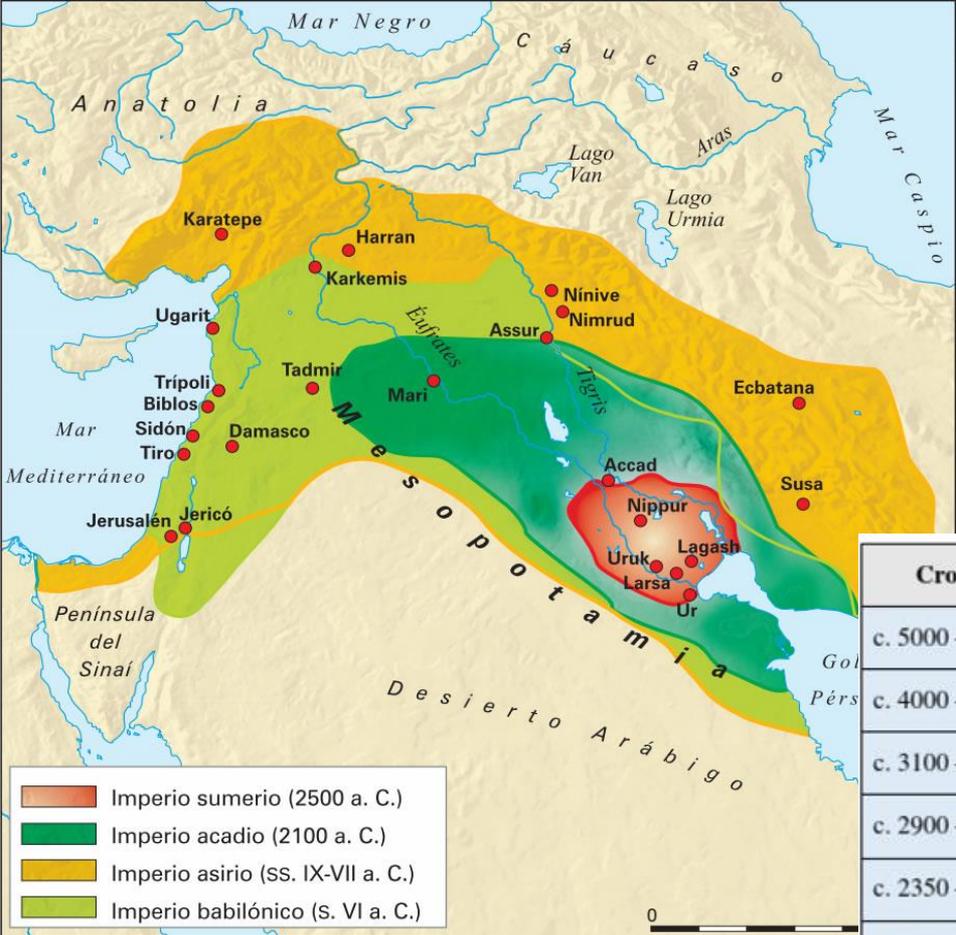
– UNED Cartagena –

## Tema I: Mesopotamia Primera Parte

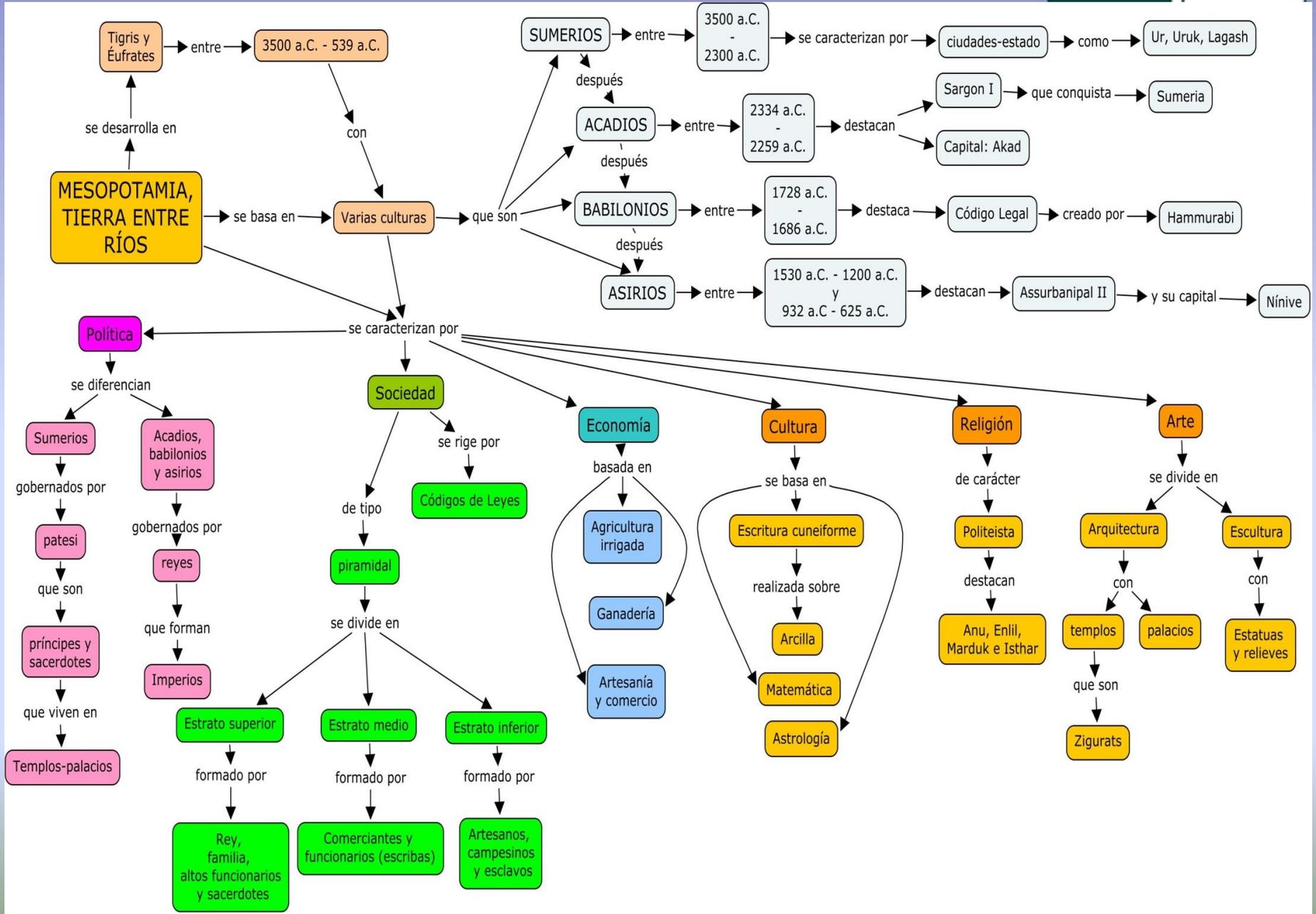


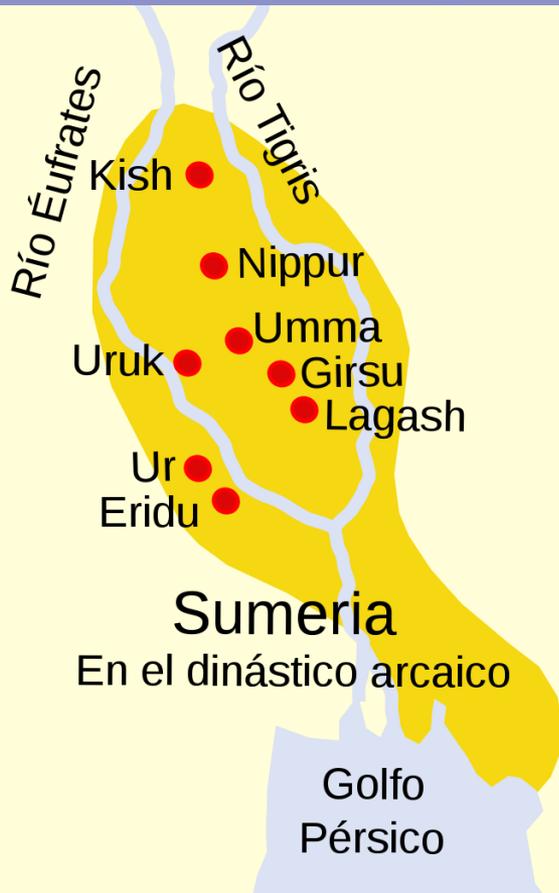


(Iruidiaren iturria / Imagen recuperada de: Pinterest)

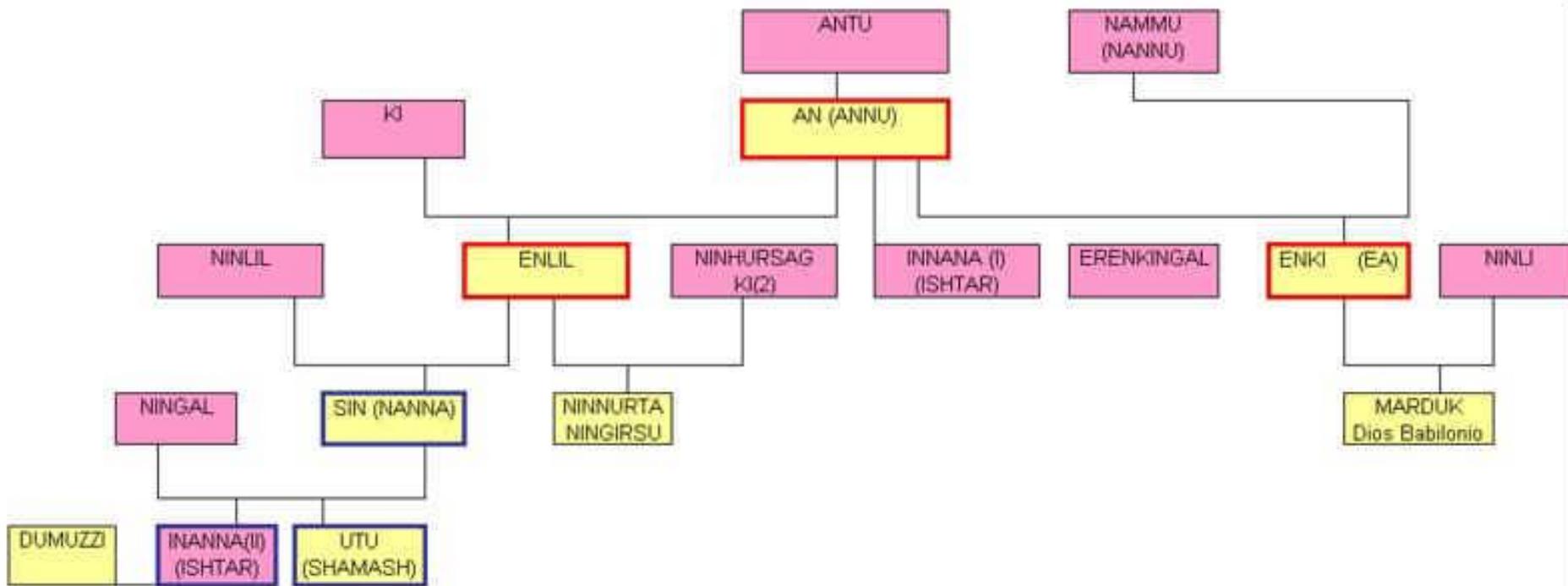


Cronología	MESOPOTAMIA	EGIPTO	Cronología
c. 5000 – 4000 a.C.	<b>Período Ubaid</b>	<b>Período Predinástico</b>	c. 5300 – 3000 a.C.
c. 4000 – 3100 a.C.	<b>Período Uruk</b>		
c. 3100 – 2900 a.C.	<b>Período Jemdet Nasr</b>		
c. 2900 – 2350 a.C.	<b>Dinástico Temprano</b>	<b>Dinástico Temprano</b> Dinastías 1-2	c. 3000 – 2690 a.C.
c. 2350 – 2200 a.C.	<b>Período Paleocacadio</b>	<b>Reino Antiguo</b> Dinastías 3-6	c. 2690 – 2180 a.C.
c. 2200 – 2000 a.C.	<b>Períodos Guti y Ur III</b>	<b>1º Período Intermedio</b> Dinastías 7-11	c. 2180 – 2055 a.C.
c. 2000 – 1500 a.C.	<b>Período Paleoasirio</b> <b>Período Paleobabilónico</b>	<b>Reino Medio</b> Dinastías 11-13	c. 2055 – 1650 a.C.
c. 1500 – 1000 a.C.	<b>Período Asirio Medio</b> <b>Período Babilónico Medio</b>	<b>2º Período Intermedio</b> Dinastías 14-17	c. 1650 – 1550 a.C.
c. 1000 – 500 a.C.	<b>Período Neo-Asirio</b> <b>Período Neo-Babilónico</b>	<b>Reino Nuevo</b> Dinastías 18-20	c. 1550 – 1070 a.C.
c. 500 – 300 a.C.	<b>Período Persa</b>	<b>3º Período Intermedio</b> Dinastías 21-25	c. 1070 – 664 a.C.
c. 300 – 150 a.C.	<b>Período Seléucida</b>	<b>Período Tardío</b> Dinastías 26-30	c. 664 – 332 a.C.
		<b>Período Ptolemaico</b>	c. 332-30 a.C.
		<b>Período Romano</b>	c. 30 a.C. – 395 d.C.





- teologización → consolidación → laicización
- Familia real → sacerdotes (templo) → funcionarios (palacio) → resto de la población dependiente (diezmos y servicios)
- División entre “quienes trabajan” y “quienes hacen trabajar”



<span style="background-color: yellow; border: 1px solid black; display: inline-block; width: 20px; height: 10px;"></span> dios	Primera Triada	AN-ENKI-ENLI	<span style="border: 1px solid red; display: inline-block; width: 10px; height: 10px;"></span>
<span style="background-color: pink; border: 1px solid black; display: inline-block; width: 20px; height: 10px;"></span> diosa	Segunda Triada	SIN-INANNA-UTU	<span style="border: 1px solid blue; display: inline-block; width: 10px; height: 10px;"></span>

Notas: KI está como KI y como Ninhursag.  
 Inanna Está como hija de An o como hija de Sin  
 Ninnurta y Ningirsu están en la misma casilla



## Historia Antigua – Prof. Alejandro Beltrán Ortega

- En el caos Ea (las aguas) separó a *Apsu* y *Tiamet*, pero Tiamet engendró monstruos que alarmaron a Anu (el cielo), quien envió a la tierra a Enlil (la tormenta y el viento) e Innana (la fertilidad) a establecer el orden eligiendo un rey para cada ciudad.
- El rey es el depositario de los “poderes divinos” para gobernar, que pueden ser quitados y otorgados a otro.
- Los dioses eligen cuándo, dónde y a quien le otorgan el poder



Dios Anu



Dios Enlil



Dios Enki



Sin



Ishtar

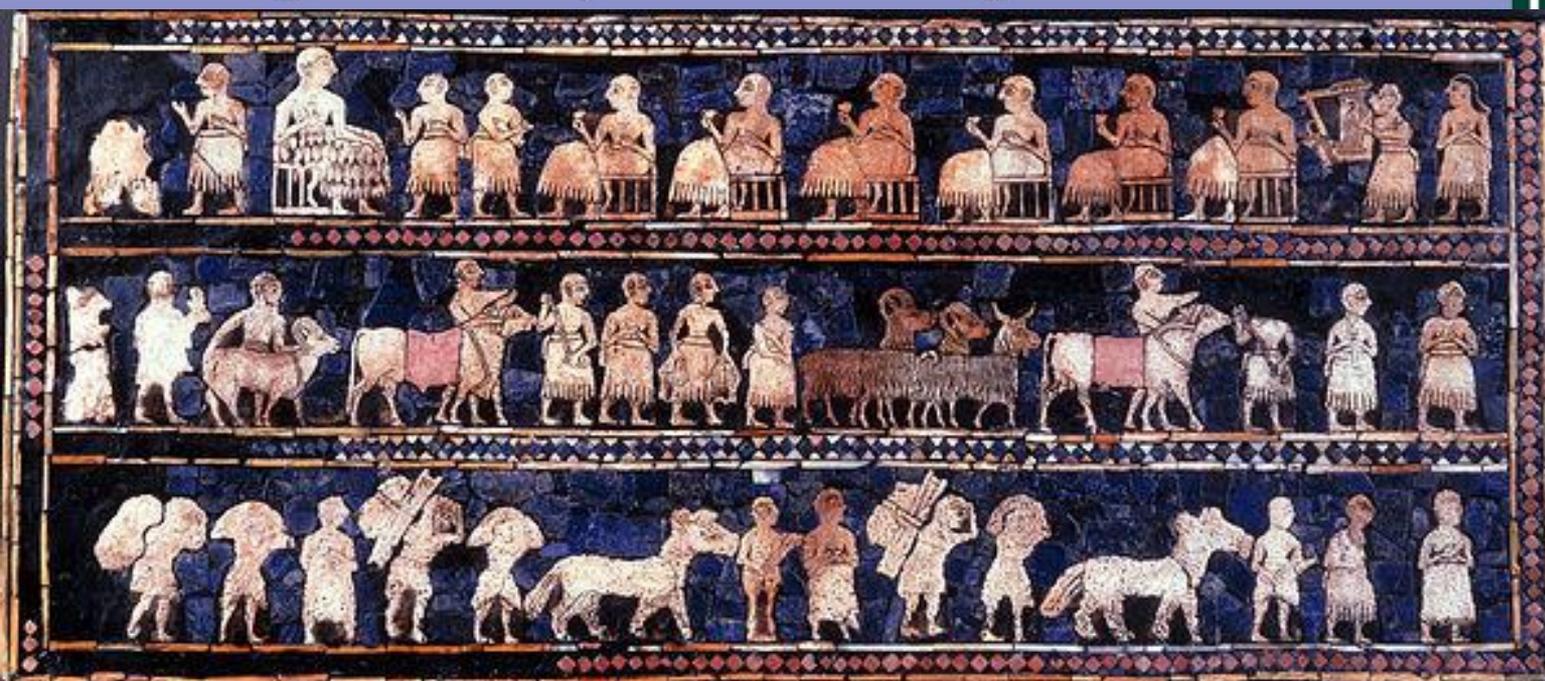


Shamash

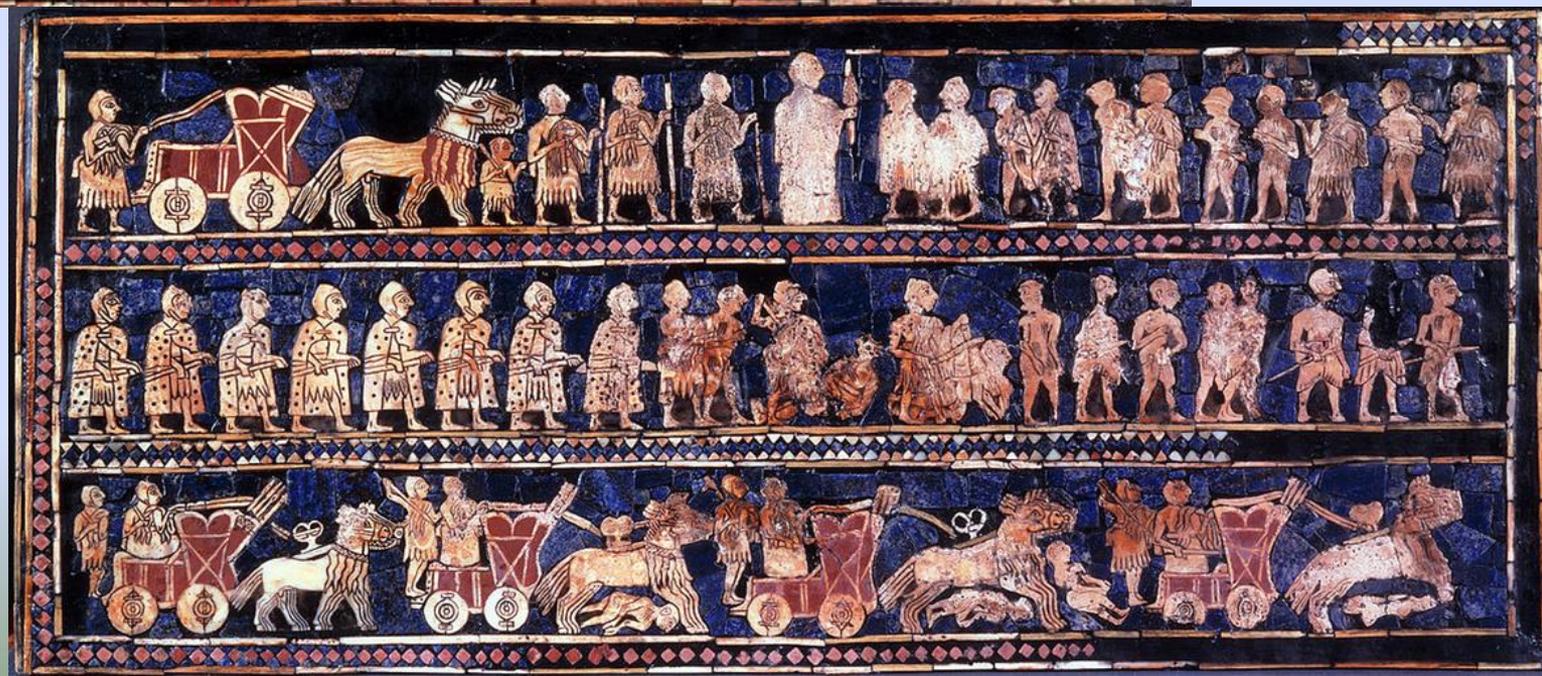
- Asamblea comunitaria (*unkin*) → monarquía electiva en las primeras fases
- Rey-sumo sacerdote (**EN**) del dios patrono de la ciudad → estado hierocrático
- Progresivamente aparecen dos términos nuevos, **ENSI** (jefe, administrador) y **LUGAL** (jefe militar) → p.e. Uruinimgina, *ensi* de Lagash (su ciudad) y *lugal* de Umma (la ciudad que conquista)
- *Ensi* acaba derivando a funcionarios de alto rango, como administradores civiles subordinados al rey-jefe militar
- Otros títulos son el de Rey de Kish (honorífico) o *Lugal Kalam-Ma* (Rey del País)



*Estela de los buitres*, que narra la victoria del rey Eannatum de Lagash sobre Umma (2450 a.C.)



Estandarte  
Real de Ur,  
British  
Museum



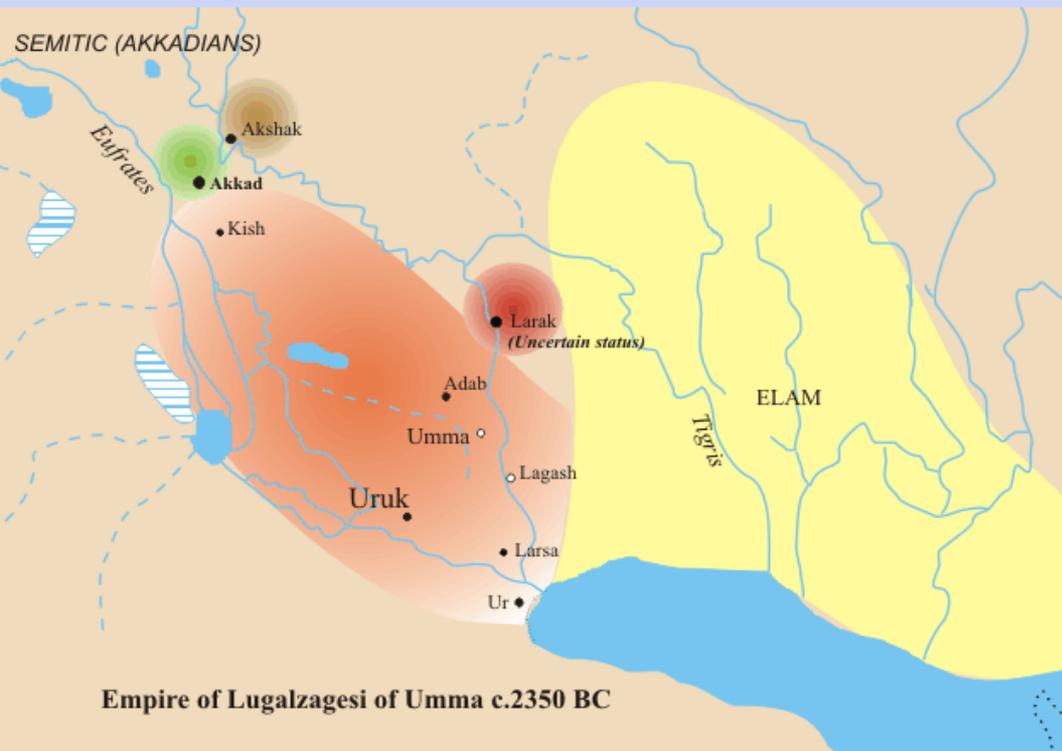


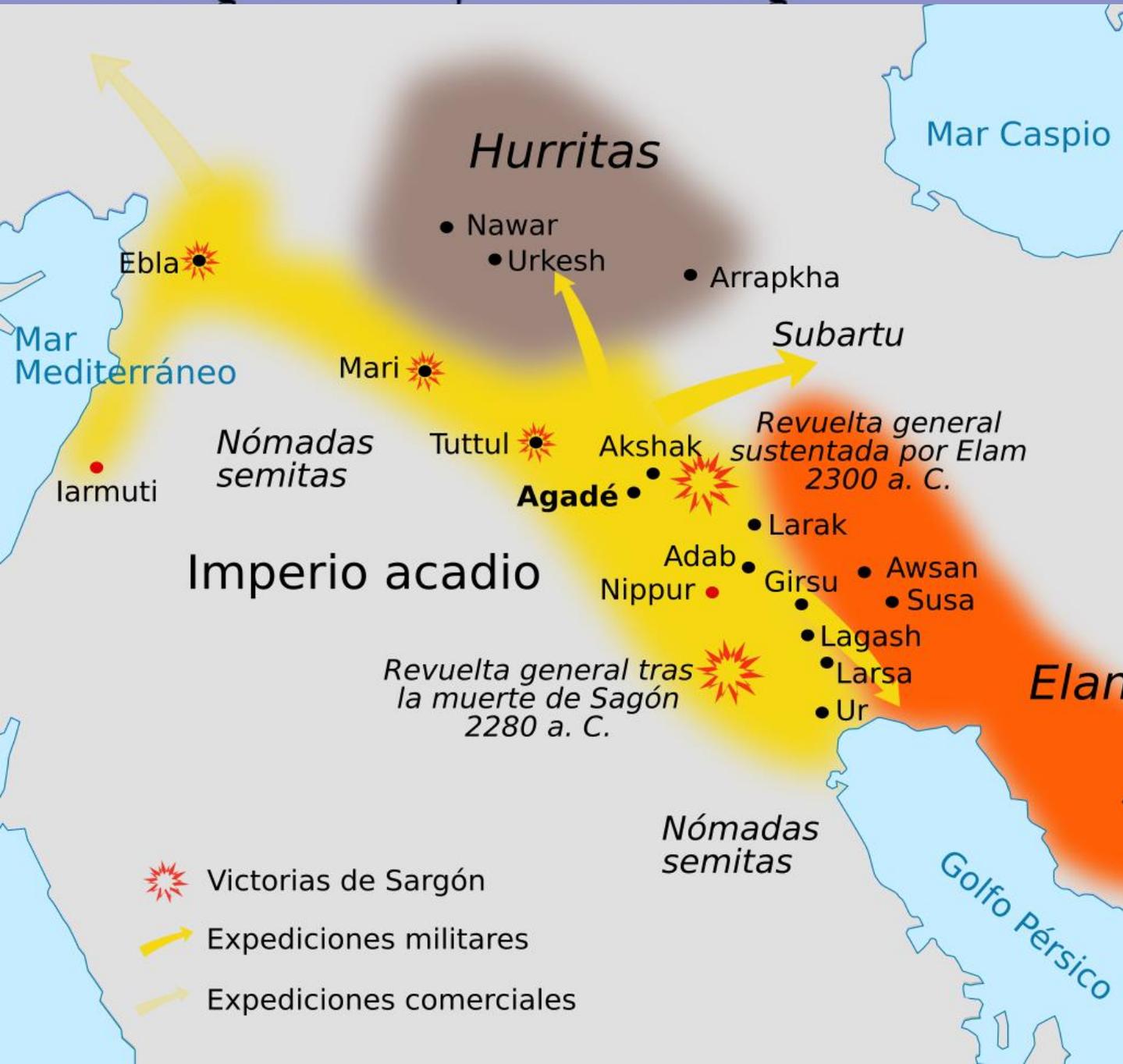
Uruk



El proceso de consolidación de las ciudades-estado sumerias (Proto Dinástico o Dinástico Arcaico)

- I. Dinastías Míticas (Antediluvianas 2900-2700): 8-10 reyes en 5-6 ciudades (listas reales)
- II. Dinastías Heroicas (2700-2550): Primeros conflictos entre ciudades → Agga de Kish vs Gilgamesh de Uruk. Primeras murallas y expediciones al exterior. Aparece el palacio.
- III. Dinastías Históricas (2550-2340): Separación templo-palacio. Tensión permanente entre las dos potencias (Lagash y Umma) y posible unificación del sur (Uruk, Ur y Nippur) bajo Lugalzagesi de Umma.





# Reino de Akkad

Fundado por

Sargón I 2340 a. C.

Agadé

Fundó

Vence a

25 años

Reina  
aproximadamente

Lugalzagesi

Rey de

Uma

Consigue unificar

Sumer

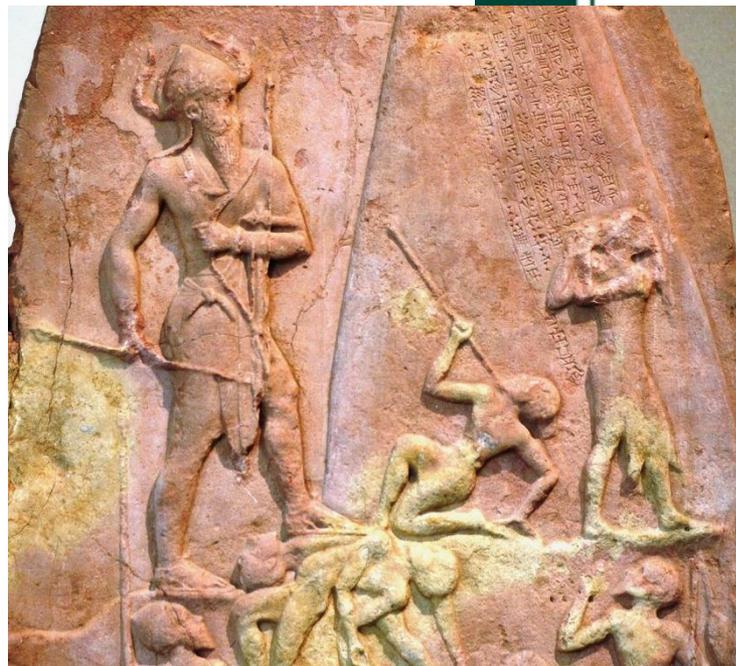
Naramsin (2260 a. C. - 2223 a. C.)

Cuarto rey del imperio con él declina el imperio

Sharkalishari, fue sucesor de Naramsim

Muere en 2198 a. C.

Con Shudurul (2174 a. C. - 2159 a. C.)  
el reino de Akkad desaparece



- origen semita
- 1er Imperio extra-mesopotámico (Elam y Subartu)
- creaciones de mitos de justificación (protegido de Ishtar)
- reformas imperiales (ejército, burocracia, gobernadores)

No puede impedir que

Uruk y otras ciudades súmeras  
recuperen poder

## RENACIMIENTO SUMERIO



1. Obra de la II Dinastía de Lagash (2155-2111)

Rey Gudea (2141-2122)  
5 reyes más

2. Apogeo de Ur III (2112-2004)

5 reyes

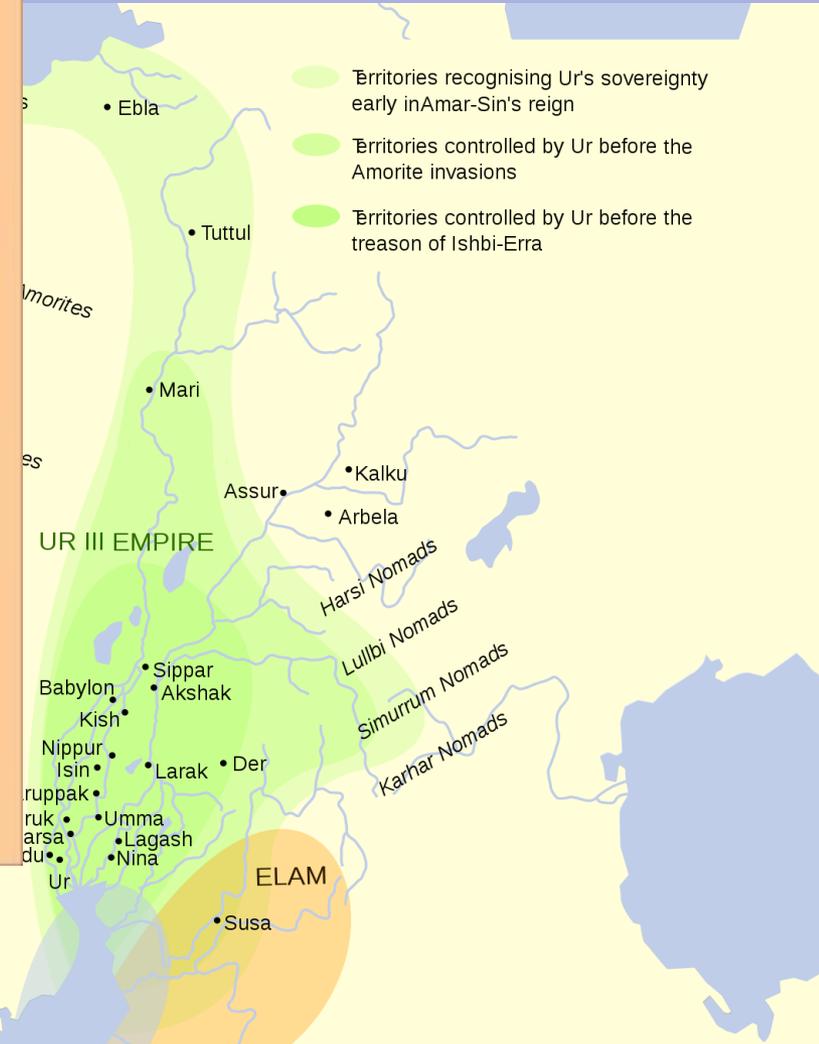
1. Ur-Nammu
2. Shulgi
3. Amar-Sin
4. Shu-Sin
5. Ibbi-Sin

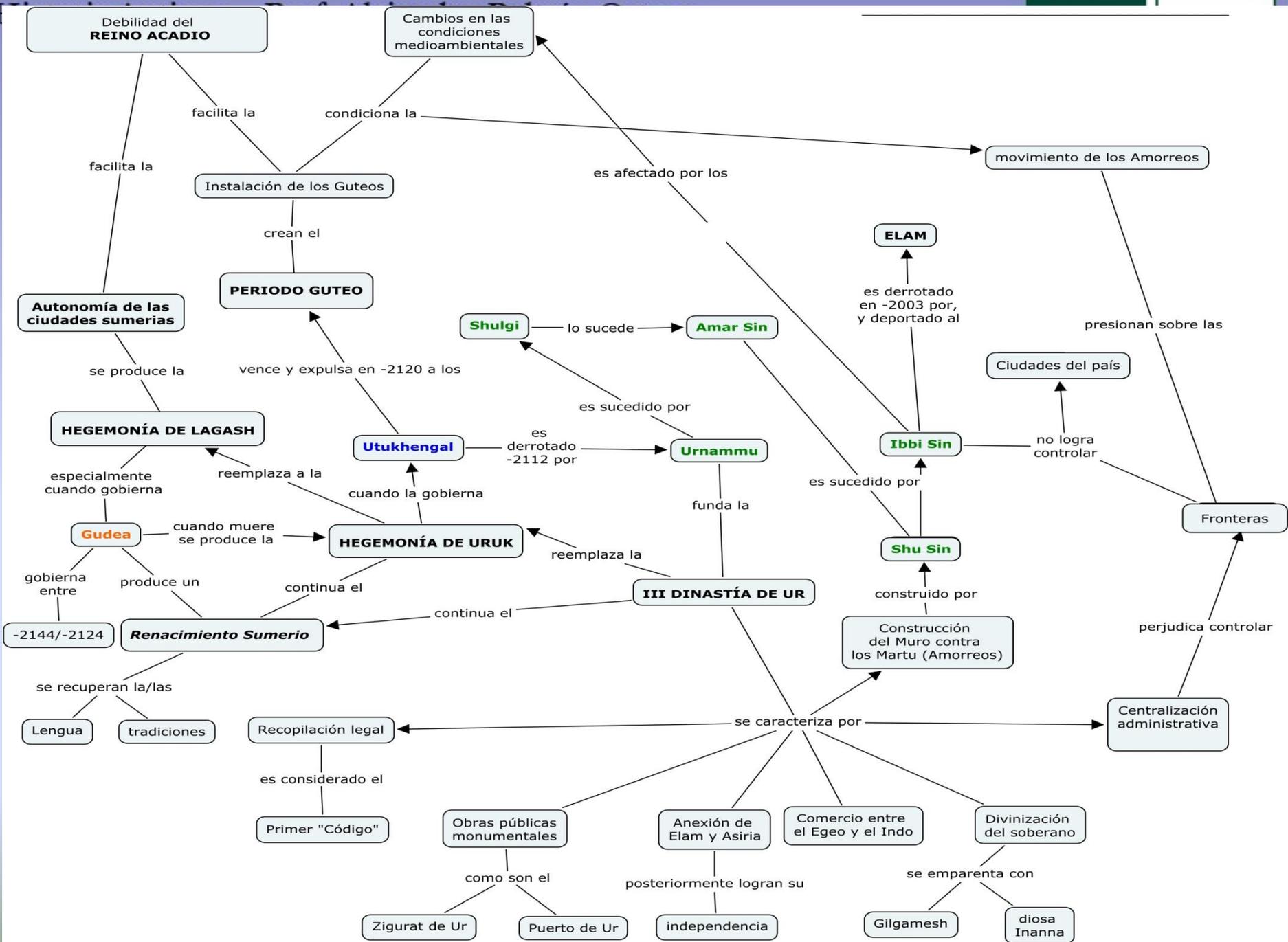


### Aspectos principales

El predominio de la II Dinastía de Lagash significa la continuación:  
1. De la cultura sumeria.  
2. Del poder político acadio

La Dinastía de Ur tenía tres centros de importancia:  
✦ Nippur: capital religiosa.  
✦ Uruk: cuna de la dinastía.  
✦ Ur: Capital del Imperio  
El Templo está separado del Palacio





Debilidad del **REINO ACADIO**

Cambios en las condiciones medioambientales

facilita la

condiciona la

facilita la

Instalación de los Guteos

es afectado por los

movimiento de los Amorreos

**Autonomía de las ciudades sumerias**

**PERIODO GUTEO**

crean el

**Shulgi**

**Amar Sin**

**ELAM**

es derrotado en -2003 por, y deportado al

presionan sobre las

se produce la

vence y expulsa en -2120 a los

es sucedido por

Ciudades del país

**HEGEMONÍA DE LAGASH**

**Utukhungal**

es derrotado -2112 por

**Urnammu**

**Ibbi Sin**

no logra controlar

Fronteras

especialmente cuando gobierna

reemplaza a la

cuando la gobierna

es sucedido por

es sucedido por

**Gudea**

cuando muere se produce la

**HEGEMONÍA DE URUK**

reemplaza la

**III DINASTÍA DE UR**

**Ibbi Sin**

no logra controlar

gobierna entre

produce un

continúa el

continúa el

funda la

construido por

-2144/-2124

**Renacimiento Sumerio**

continúa el

continúa el

se caracteriza por

Centralización administrativa

perjudica controlar

se recuperan la/las

Lengua

tradiciones

Recopilación legal

es considerado el

Primer "Código"

Obras públicas monumentales

como son el

Zigurat de Ur

Puerto de Ur

posteriormente logran su

independencia

Comercio entre el Egeo y el Indo

se emparenta con

Gilgamesh

diosa Inanna

Divinización del soberano

Anexión de Elam y Asiria

posteriormente logran su

como son el

Zigurat de Ur

Puerto de Ur

posteriormente logran su

independencia

Comercio entre el Egeo y el Indo

se emparenta con

Gilgamesh

diosa Inanna

Divinización del soberano

posteriormente logran su

como son el

Zigurat de Ur

Puerto de Ur

posteriormente logran su

independencia

Comercio entre el Egeo y el Indo

se emparenta con

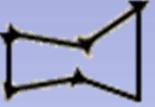
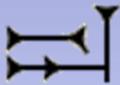
Gilgamesh

diosa Inanna

Divinización del soberano



Ur, en el periodo de la III d<sup>a</sup>

	3200 BCE	3000 BCE	2400 BCE	1000 BCE
sag 'head'				
gin 'to walk'				
šu 'hand'				
še 'barley'				
ninda 'bread'				
a 'water'				
ud 'day'				
mušen 'bird'				

### Sumerian cuneiform

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	
<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	
<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	
<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>
<b>V</b>	<b>W</b>	<b>X</b>	<b>Y</b>	<b>Z</b>	

1		11		100	
2		12		200	
3		20		300	
4		30		400	
5		40		500	
6		50		600	
7		60		700	
8		70		800	
9		80		900	
10		90		1000	

- Textos religiosos
- Textos legales (sentencias, matrimonios, homicidios, etc.)
- Textos privados (cartas)
- Literatura (poesía, relatos)

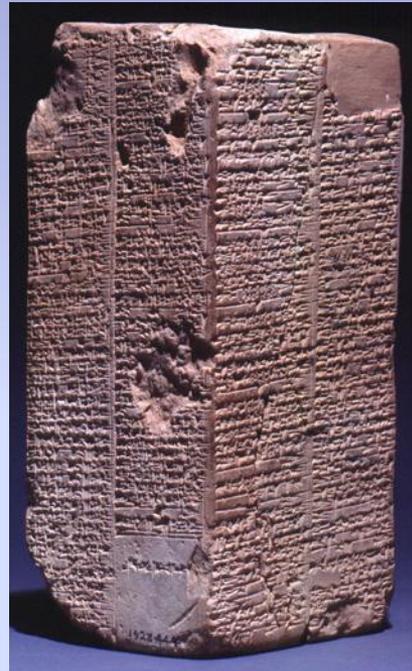


*‘Novio mío, próximo a mi corazón,  
Grandiosa es tu belleza,  
Me has cautivado,  
Déjame presentarme temblorosa ante ti.  
Novio mío, seré llevada al dormitorio,  
Novio mío, has obtenido placer de mí,  
Cuéntale a mi madre, que te dará delicias,  
También a mi padre, que te dará obsequios (...)’*

Nippur (2037-  
2029). Museo de  
Estambul

*“Sini-Ishtar, hijo de Ilu-eribu, y Apil-Ili, su hermano, han comprado un tercio de Shar (16m2) de tierra con una casa construida, junto a la casa de Sini-Ishtar, y luego la casa de Minani. Un tercio de Shar de tierras de cultivo junto a la casa de Sini-Ishtar, que se enfrenta a la calle. La propiedad de Minani, el hijo de Migrat-Sin. Han pagado cuatro siclos y medio de plata, el precio acordado. Nunca se podrá reclamar por la casa de Minani.*

*Por su rey juraron. (A continuación, los nombres de catorce testigos y un escriba.) Mes de Tebet, año del gran muro de Karra-Shamash.”*



Prisma de Weld-Blundell, Museo Ashmolean de Oxford

*“Tras descender el reinado del cielo, Eridú se convirtió en la sede del Reino Después de que las aguas cubrieran la tierra y que la realeza volviera a bajar del cielo, la realeza se asentó en Kish”*



*No hiciste lo que me prometiste. Colocaste lingotes que no eran buenos ante mi mensajero y dijiste: "¡Si los quieres, tómalos, y si no, déjalos y lárgate de aquí!". ¿Por quién me tomas, que tratas a alguien como yo de esa manera? He enviado, como mensajeros, caballeros como nosotros para reclamar mi dinero, pero tú me has tratado con desprecio, enviándolos de regreso con las manos vacías varias veces... Te informo que desde ahora en más no aceptaré de ti ningún cobre que no sea de la mejor calidad. Por ende, seleccionaré yo mismo los lingotes uno por uno en mi patio, y ejerceré mi derecho a rechazarlos, dado que me has tratado con desprecio.*

Carta del mercader Nani a su asociado Ea-nasir, de UR (1700 a.C.)

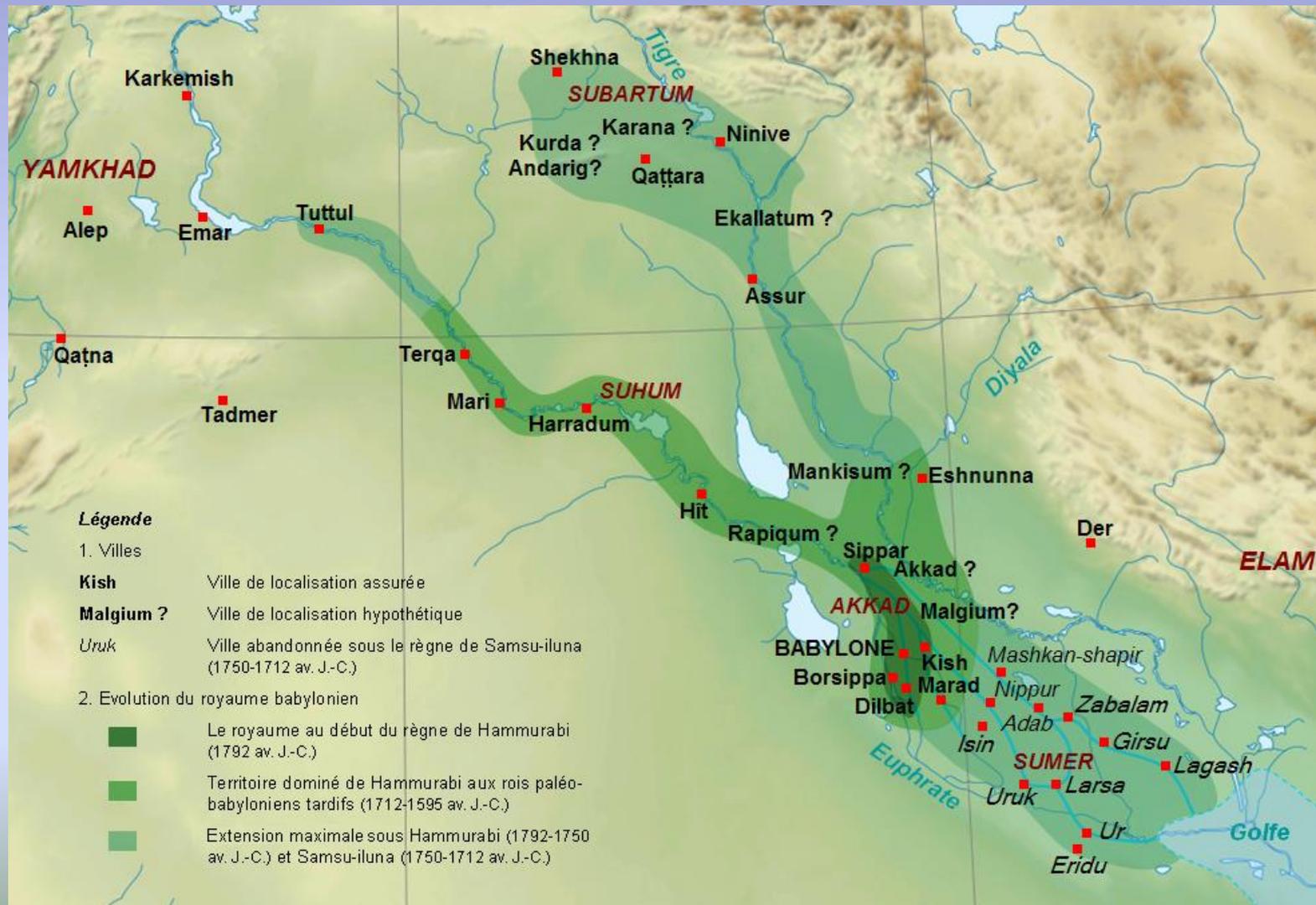
*Si el útero de una mujer en edad fértil está brillante, ella está fecundada con un niño que no estará sano.*

*(...)*

*Si el estómago de un hombre está en fuego, si no puede soportar bebida ni comida, machaca semillas de tamarisco, mézclalas con miel y mantequilla fundida, que el enfermo lo coma y sanará.*

Ebla, 2112-2004 a C.

Imperio Babilonio (1894-1595)



## Imperio Paleobabilónico – 1792-1750 a.C.

- origen amorrita, fundada por Sumuabun en 1894, quien reconstruye las murallas de Babilonia e inicia contactos diplomáticos para asegurar su autonomía
- progresiva conquista de las ciudades sumerias y acacias a partir de Sumu-Abum
- reinado de Hammurabi (40 años), tres fases:
  - a) diplomática
  - b) reformista
  - c) militar (victorias en Larsa en 1763, Mari en 1759, Eshnunna en 1756 y Assur en 1753)
- Recibe los títulos de *Rey de Sumer y Akad*, *Rey del Universo* y *Rey de las 4 Partes del Mundo*
- Mantiene la organización secular de la administración heredada de Ur III → el palacio crece en complejidad burocrática → *isaku* (primer ministro)
- Las provincias conquistadas quedan a cargo de un *sha nakkum* (gobernador), ayudado por un *shapiru-matim* (prefecto), todo ello reflejo a pequeña escala de la estructura palacial central. Otros cargos eran el de *shassukum* (encargado económico), *shanda-bakkum* (tesorero), *kagurrum* (jefes de los depósitos de grano o *shassukum* (jefe del catastro)
- Las ciudades pequeñas y pueblos tenían también sus representantes (*rabianum* y *suqaqu*)
- Existía una especie de cancillería encargada de la comunicación (sistema de correos estatales) entre el palacio y las provincias, así como de la diplomacia y el comercio exterior, e incluso del espionaje.
- primeros pasos hacia el monoteísmo
- destruido por las presiones internas y externas (cassitas e hititas)
- El rey hitita Mursilis I destruye Babilonia y se lleva la estatua de Marduk



## Código de Hammurabi

- Dictado por Marduk y completado por Hammurabi
- 282 leyes
- la jerarquización de la sociedad: existen tres grupos, los hombres libres, los "muskenu" (quienes se especula podrían ser siervos o subalternos) y los esclavos.
- \* los precios: los honorarios de los médicos varían según se atienda a un hombre libre o a un esclavo.
- \* los salarios: varían según la naturaleza de los trabajos realizados.
- \* la responsabilidad profesional: un arquitecto que haya construido una casa que se desplome sobre sus ocupantes y les haya causado la muerte es condenado a la pena de muerte.
- \* el funcionamiento judicial: la justicia la imparten los tribunales y se puede apelar al rey; los fallos se deben plasmar por escrito.
- \* las penas: aparece inscrita toda una escala de penas según los delitos y crímenes cometidos. La base de esta escala es la Ley del Talión.

Se tratan también el robo, la actividad agrícola (o pecuaria), el daño a la propiedad, los derechos de la mujer, los derechos en el matrimonio, los derechos de los menores, los derechos de los esclavos, homicidio, muerte y lesiones. El castigo varía según el tipo de delincuente y de víctima.



Ley 1: Si uno ha acusado y ha embrujado a otro y no puede justificarse, es pasible de muerte.

Ley 2: Si uno embrujó a otro y no puede justificarse, el embrujado irá al río, se arrojará; si el río lo ahoga, el que lo ha embrujado heredará su casa; si el río lo absuelve y lo devuelve salvo, el brujo es pasible de muerte y el embrujado tomará su casa.

Ley 3: Si uno en un proceso ha dado testimonio de cargo y no ha probado la palabra que dijo, si este proceso es por un crimen que podría acarrear la muerte, este hombre es pasible de muerte.

Ley 4: Si se ha prestado un testimonio semejante en un proceso de trigo y plata, recibirá la pena de este proceso.

Ley 5: Si un juez ha sentenciado en un proceso y dado un documento sellado (una tablilla) con su sentencia, y luego cambió su decisión, este juez será convicto de haber cambiado la sentencia que había dictado y pagará hasta 12 veces el reclamo que motivó el proceso y públicamente se le expulsará de su lugar en el tribunal y no participará más con los jueces en un proceso.

Ley 6: Si uno robó el tesoro del dios o del palacio, recibirá la muerte y el que hubiere recibido de su mano el objeto robado, recibirá la muerte.

Ley 7: Si uno compró o recibió en depósito, sin testigos ni contrato, oro, plata, esclavo varón o hembra, buey o carnero, asno o cualquier otra cosa, de manos de un hijo de otro o de un esclavo de otro, es asimilado a un ladrón y pasible de muerte.

Ley 8: Si uno robó un buey, un carnero, un asno, un cerdo o una barca al dios o al palacio, si es la propiedad de un dios o de un palacio, devolverá hasta 30 veces, si es de un muskenun, devolverá hasta 10 veces. Si no puede cumplir, es pasible de muerte.

Ley 9: Si uno que perdió algo lo encuentra en manos de otro, si aquel en cuya mano se encontró la cosa perdida dice: "Un vendedor me lo vendió y lo compré ante testigos"; y si el dueño del objeto perdido dice: "Traeré testigos que reconozcan mi cosa perdida", el comprador llevará al vendedor que le vendió y los testigos de la venta; y el dueño de la cosa perdida llevará los testigos que conozcan su objeto perdido; los jueces examinarán sus palabras. Y los testigos de la venta, y los testigos que conozcan la cosa perdida dirán ante el dios lo que sepan. El vendedor es un ladrón, será muerto. El dueño de la cosa perdida la recuperará. El comprador tomará en la casa del vendedor la plata que había pagado.

Ley 10: Si el comprador no ha llevado al vendedor y los testigos de la venta; si el dueño de la cosa perdida ha llevado los testigos que conozcan su cosa perdida: El comprador es un ladrón, será muerto. El dueño de la cosa perdida la recuperará.

129. Si se ha sorprendido a la esposa de un señor acostada con otro hombre, ambos deberán ser atados y arrojados al agua. Si el esposo desea perdonarle la vida a su esposa, entonces el rey, a su vez, habrá de tener misericordia de su súbdito.

131. Si la esposa de un señor es acusada por su esposo, pero no la sorprendieron mientras estaba acostada con otro hombre, ella deberá hacer una declaración solemne ante dios y regresar a su casa.

196. Si un señor dañó al ojo de un miembro de la aristocracia, deberán dañarle a él su ojo.

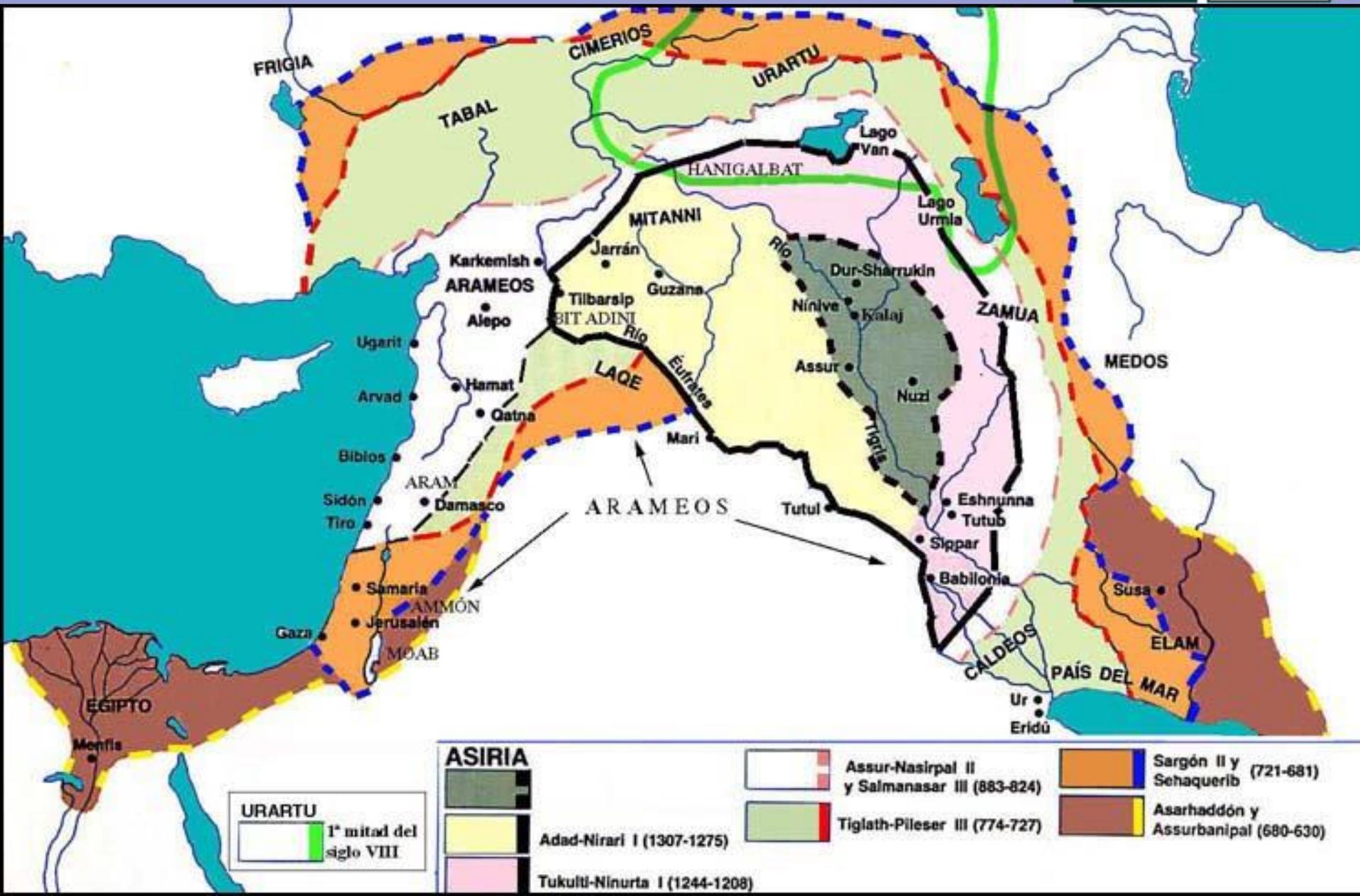
198. Si hizo daño el ojo de un plebeyo, o si fracturó algún hueso de un plebeyo, entonces deberá pagar una mina de plata.

209. Si un señor le pega a la hija de otro señor provocando que aborte, deberá pagar diez shekels de plata por su feto.

210. Si esa mujer muere, el ofensor tendrá que sacrificar a su hija.

211. Si provocó que la hija de un plebeyo abortara a causa de un golpe que le haya dado, deberá pagar cinco shekels de plata.

Imperio Asirio – 1813-609 a.C.





Tres etapas diferenciadas

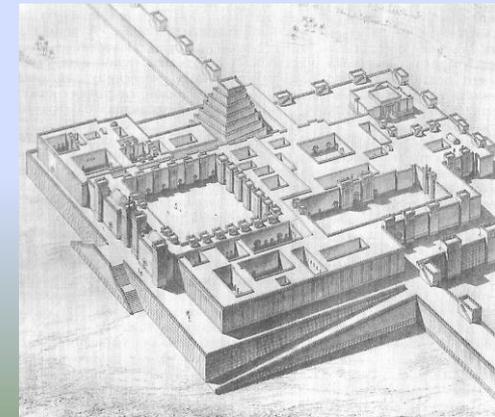
**1- Imperio antiguo** (1814 y 1781 a. C.) – fundado por Shamshi-Adad I (*rey del universo*) circunscrito a la propia Asiria y destruido por Hammurabi, quien lo incorpora al Imperio Paleo-Babilónico

**2- Imperio medio** (1364-934 a.C.)– periodo de inestabilidad, los asirios aprovechan las diferentes guerras provocadas por Mitanni y los pueblos del mar para liberarse del control de babilonios, mitannios o hititas con Assur-uballit. El reino asirio trata de buscar aliados en la zona, como su coalición con Ramses II contra los hititas en la batalla de Kadesh (1274 a.C.). Acaba desapareciendo por las presiones de los pueblos externos (*muski, gashga, arameos, qutu*, etc.)

**3- Imperio nuevo** (911 a. C – 627 a.C.): a partir del siglo X los asirios van extendiendo sus fronteras, con el reinado de Asurnarsipal II se funda Kalhu, nueva capital en sustitución de Assur. Con la d<sup>a</sup> Sargónida (Sargón II, Senaquerib o Asarhaddón) extienden un imperio militar, y reciben tributos “de los 4 puntos cardinales”, alcanzando el periodo de mayor esplendor, con capital en Dur Sharrukin (Khorsabad). El imperio acaba con las presiones de persas y medos por el este, aparte de escitas por el norte y de las propias rebeliones de las ciudades tributarias.

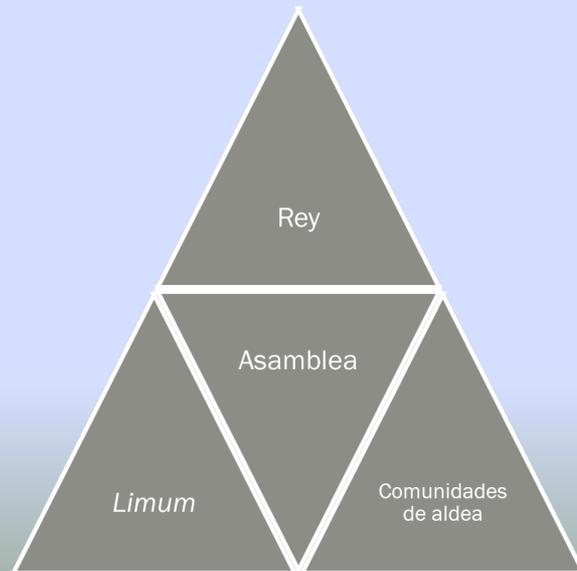


Senaquerib ataca Babilonia, relieve de Nínive.



Palacio de Sargón II en Dur Sharrukin

- El rey es el representante de Assur en la Tierra (es a la vez rey y sumo sacerdote)
- Todo pertenece a Assur, y por tanto al rey como su representante, también se tiene la obligación de ampliar las tierras del dios y que los demás pueblos reconozcan su supremacía (justificación ideológica de la política imperialista).
- Sistema palacial basado en el control central de la economía (registros cuneiformes de lengua asiria).
- El rey era ayudado por un *šukkallu* (primer ministro) y un *rab ekalli* (encargado del palacio), mientras que las funciones militares estaban al cargo de dos *turtanu* (grandes generales).
- Los asirios aplicaron una cierta integración de los pueblos dominados (mitanios, arameos, casitas) a su administración y red burocrática, consiguiendo así una mayor adhesión de estos pueblos al imperio y una mayor efectividad de su sistema administrativo.



El dios Assur y la ciudad de Assur



## Ejército asirio

- ejército profesional y muy efectivo
- conocido por su crueldad, cuya fama se extendió hasta época romana (el más conocido Asurnasirpal II, en el Imperio Nuevo)
- uso del carro de guerra y primeros en usar camellos como bestias de carga.
- invención de la torre de asedio-ariete
- táctica de destrucción total de las ciudades rebeldes y deportaciones masivas de población.



*“En el comienzo de mi reinado, 20,000 de los Muskayans y sus 5 reyes, que durante 50 años habían ocupado los países de Alza y Perukhu, sin pagar tributo y ofrendas a Ashur mi Señor, y a quienes un Rey de Asiria nunca se había aventurado para encontrarse en la batalla, unieron sus fuerzas y fueron y tomaron el país de Comukha. En el servicio de Ashur, mi Señor, con mis carros y guerreros pasé el difícil país de Kasiyaia . Me comprometí a defender con el país de Comukha y así a sus 20,000 hombres de combate y a sus 5 reyes, yo los derroté. Las filas de sus guerreros en la batalla fueron abatidas como por la tempestad. Sus cadáveres cubrían los valles y las cimas de las montañas. Les corté la cabeza. Las almenas de sus ciudades las hice montones, como montones de tierra, sus bienes muebles, sus riquezas y sus objetos de valor saqué en una cantidad incontable. 6.000 de sus soldados, que huyeron ante mis siervos y aceptaron mi yugo, los tomé y se los entregué a los hombres de mi propio territorio (...).”*

Inscripción de Tiglath Pileser I (1114-1076 a.C.), British Museum

*“Con la ayuda de los dioses Ashur, Enlil y Shamash, los grandes dioses, mis señores, y con la ayuda de la diosa Istar, señora del Cielo y los Infiernos, que marchó a la cabeza de mi ejército, obligué a Kashtiliash, rey de Karduniash a librar batalla. Derroté a su ejército y diezmé sus tropas. En medio del combate capturé a Kashtiliash, rey de los casitas, y su real cuello lo tuve en mis pies como si fuese el de un cordero. Lo llevé, atado, ante Ashur, mi señor. (De este modo) me convertí en señor de Sumer y Acad en su totalidad y fijé las fronteras de mi país en el mar Inferior, donde nace el sol.”*

Fragmento del poema de Tukulti-Ninurta I



## Materiales Complementarios

### Documentales

- [Estandarte de Ur](#)
- [Mesopotamia: Cultura Sumeria y Asiria. Documental](#)
- [HISTORIA DE MESOPOTAMIA de los orígenes al Imperio Asirio](#)

### Pero eso es otra Historia

- [MESOPOTAMIA 1: Sumeria - El Origen de la Civilización \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 2: Sargón y el Imperio Acadio \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 3: El Renacimiento Sumerio y la III Dinastía de Ur \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 4: Hammurabi y las 10 dinastías de Babilonia \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 5: El Imperio Asirio \(Documental Historia\)](#)

### Publicaciones

- [Las primeras ciudades](#)
- [Los sumerios](#)
- [Los asirios](#)