

DR. ALEJANDRO BELTRÁN ORTEGA



UNED

CARTAGENA

HISTORIA ANTIGUA

– UNED Cartagena –

**Unidad Didáctica II: El Próximo
Oriente Antiguo
Tema 5 El II Milenio a.C.
(Bronce Medio y Tardío)**

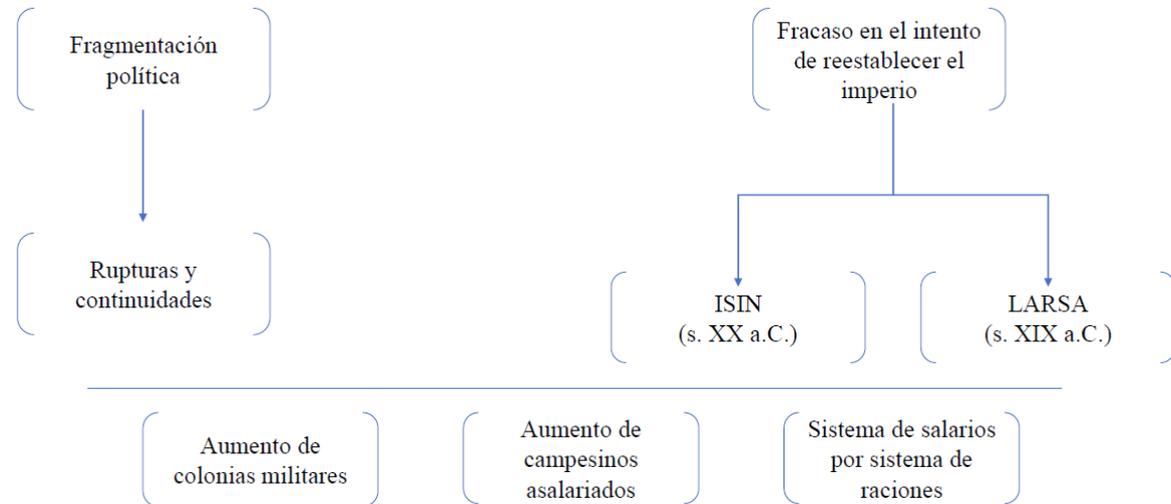
Mesopotamia a principios del II Milenio (2000-1800 a.C.)

- El imperio de UR III se derrumba tanto por presiones internas (revueltas de las ciudades sometidas auspiciadas por los sacerdotes locales como las de Lagash, Umma y Eshnunna), como externas (ataques de pueblos fronterizos como elamitas, amorreos o subarteos).
- A pesar de las continuas luchas ningún grupo consigue hacerse con un poder hegemónico en la zona, siendo los más exitosos los casos de los reyes Ishbi-Erra en Mari o Rim-Sin de Larsa.

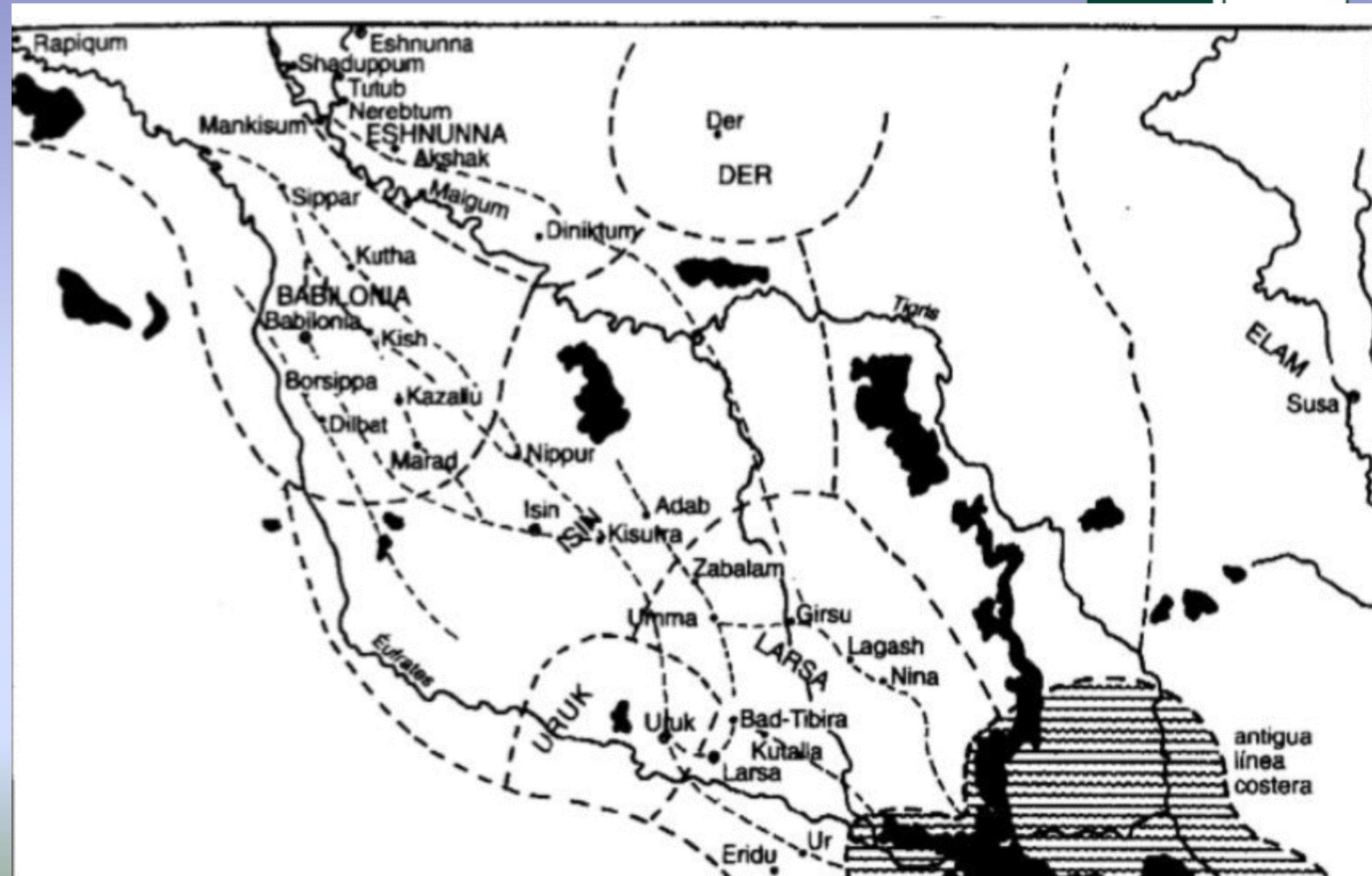


Zigurat de Mari en Tell Hariri (Siria)

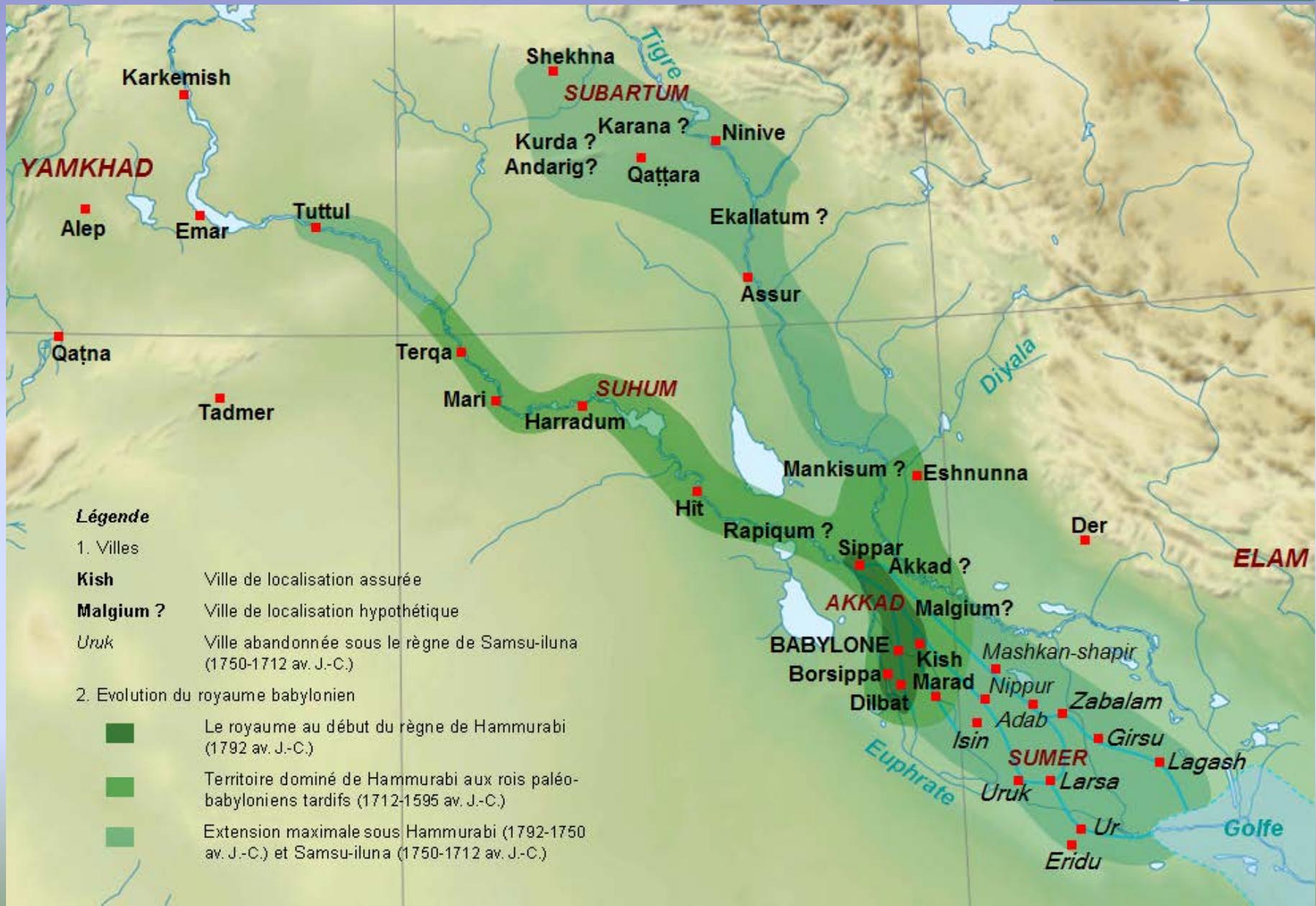
La época de Isin y Larsa (ss. XX y XIX)



El Inicio del II Milenio



Imperio Babilonio



Imperio Paleobabilónico – 1792-1750 a.C.

- Origen amorrita (nómadas semitas), fundado por **Sumuabun** en 1894, quien inicia la I dinastía de Babilonia.
- Se reconstruyen y refuerzan las murallas de Babilonia e inicia contactos diplomáticos para asegurar su autonomía (1894-1881 a.C.).
- Progresiva conquista de las ciudades sumerias y acadias.
- Se inicia una activa política constructiva (*Esagila* de Marduk, zigurat *Etemenanki*).



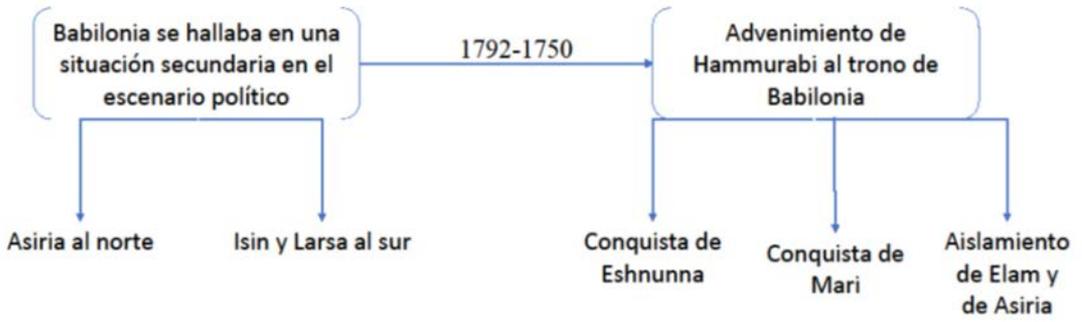
Esagila de Marduk

Hammurabi (1792-1750 a.C.)

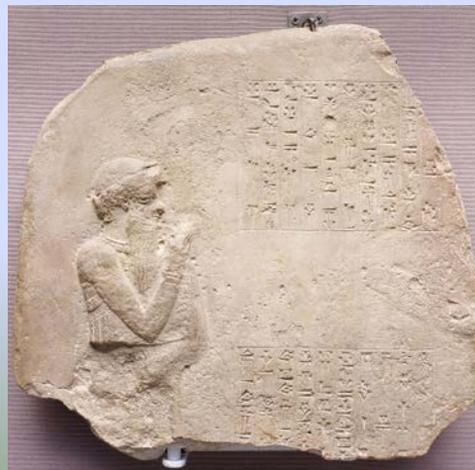
- Sexto rey de la dinastía, su largo reinado comprende tres fases:
 - a) **Diplomática:** fase dedicada a la búsqueda de tratados con las potencias regionales (Mari, Assur, Larsa, etc.).
 - b) **Reformista:** se busca convertir a Babilonia en una potencia en todos los ámbitos y reforzar al rey.
 - c) **Militar:** (victorias en Larsa en 1763, Mari en 1759, Eshnunna en 1756 y Assur en 1753)
- Recibe los títulos de *Rey de Sumer y Akad*, *Rey del Universo* y *Rey de las 4 Partes del Mundo*



El Imperio paleobabilónico: la época de Hammurabi



- El Estado se configura de manera centralizada, y las antiguas ciudades pasan a ser capitales de provincia/distrito, esto se percibe en la intervención directa en:
 - Actividad comercial
 - Administración de justicia
 - Intervención real en mejora infraestructuras (canales, diques...).
- El rey es la figura en torno a la cual gira todo, es la fuente de la vida, un rey-pastor.
- Las provincias conquistadas quedan a cargo de un *sha nakkum* (gobernador), ayudado por un *shapiru-matim* (prefecto), todo ello reflejo a pequeña escala de la estructura palacial central. Otros cargos eran el de *shassukum* (encargado económico), *shanda-bakkum* (tesorero), *kagurrum* (jefes de los depósitos de grano o *shassukum* jefe del catastro)
- Las ciudades pequeñas y pueblos tenían también sus representantes (*rabianum* y *suqaqu*)
- Existía una especie de cancillería encargada de la comunicación (sistema de correos estatales) entre el palacio y las provincias, así como de la diplomacia y el comercio exterior, e incluso del espionaje.



Economía paleo-babilónica

- Explotación de las tierras propiedad del palacio:
 - Arrendada a campesinos protegidos por la ley
 - Entregada a colonos que debían pagar un impuesto en especie
 - Trabajada por peones a los que se asignaba una pequeña parcela para su manutención
 - Concesiones a funcionarios civiles y militares a cambio de prestación de servicios personales.

En usufructo y hereditarias.

- Propietarios particulares.
 - Pueden arrendarlas a terceros.
 - Deben cuidar el sistema de riego.
 - Si se endeudan pasan a depender de sus acreedores en manos de los cuales se va concentrando la tierra.

- Como consecuencia de esta situación:

Rey, dispensador de justicia, protector de los débiles. Humanización de la realeza. Por eso, promulgación de código legislativo.

- El templo refuerza sus capacidad como centro económico (grandes latifundios, sistema de préstamos).
- Auge del comercio privado.

Código de Hammurabi

- Dictado por Marduk y completado por Hammurabi
- 282 leyes
- la jerarquización de la sociedad: existen tres grupos, los *awilu* (hombres libres), los *muskenu* (quienes se especula podrían ser siervos o subalternos) y los *wardu* (esclavos de tipo doméstico por deudas).
- * los precios: los honorarios de los médicos varían según se atienda a un hombre libre o a un esclavo.
- * los salarios: varían según la naturaleza de los trabajos realizados.
- * la responsabilidad profesional: un arquitecto que haya construido una casa que se desplome sobre sus ocupantes y les haya causado la muerte es condenado a la pena de muerte.
- * el funcionamiento judicial: la justicia la imparten los tribunales y se puede apelar al rey; los fallos se deben plasmar por escrito.
- * las penas: aparece inscrita toda una escala de penas según los delitos y crímenes cometidos. La base de esta escala es la Ley del Talión.

Se tratan también el robo, la actividad agrícola (o pecuaria), el daño a la propiedad, los derechos de la mujer, los derechos en el matrimonio, los derechos de los menores, los derechos de los esclavos, homicidio, muerte y lesiones. El castigo varía según el tipo de delincuente y de víctima.



Ley 1: Si uno ha acusado y ha embrujado a otro y no puede justificarse, es pasible de muerte.

Ley 2: Si uno embrujó a otro y no puede justificarse, el embrujado irá al río, se arrojará; si el río lo ahoga, el que lo ha embrujado heredará su casa; si el río lo absuelve y lo devuelve salvo, el brujo es pasible de muerte y el embrujado tomará su casa.

Ley 3: Si uno en un proceso ha dado testimonio de cargo y no ha probado la palabra que dijo, si este proceso es por un crimen que podría acarrear la muerte, este hombre es pasible de muerte.

Ley 4: Si se ha prestado un testimonio semejante en un proceso de trigo y plata, recibirá la pena de este proceso.

Ley 5: Si un juez ha sentenciado en un proceso y dado un documento sellado (una tablilla) con su sentencia, y luego cambió su decisión, este juez será convicto de haber cambiado la sentencia que había dictado y pagará hasta 12 veces el reclamo que motivó el proceso y públicamente se le expulsará de su lugar en el tribunal y no participará más con los jueces en un proceso.

Ley 6: Si uno robó el tesoro del dios o del palacio, recibirá la muerte y el que hubiere recibido de su mano el objeto robado, recibirá la muerte.

Ley 7: Si uno compró o recibió en depósito, sin testigos ni contrato, oro, plata, esclavo varón o hembra, buey o carnero, asno o cualquier otra cosa, de manos de un hijo de otro o de un esclavo de otro, es asimilado a un ladrón y pasible de muerte.

Ley 8: Si uno robó un buey, un carnero, un asno, un cerdo o una barca al dios o al palacio, si es la propiedad de un dios o de un palacio, devolverá hasta 30 veces, si es de un muskenun, devolverá hasta 10 veces. Si no puede cumplir, es pasible de muerte.

Ley 9: Si uno que perdió algo lo encuentra en manos de otro, si aquel en cuya mano se encontró la cosa perdida dice: "Un vendedor me lo vendió y lo compré ante testigos"; y si el dueño del objeto perdido dice: "Traeré testigos que reconozcan mi cosa perdida", el comprador llevará al vendedor que le vendió y los testigos de la venta; y el dueño de la cosa perdida llevará los testigos que conozcan su objeto perdido; los jueces examinarán sus palabras. Y los testigos de la venta, y los testigos que conozcan la cosa perdida dirán ante el dios lo que sepan. El vendedor es un ladrón, será muerto. El dueño de la cosa perdida la recuperará. El comprador tomará en la casa del vendedor la plata que había pagado.

Ley 10: Si el comprador no ha llevado al vendedor y los testigos de la venta; si el dueño de la cosa perdida ha llevado los testigos que conozcan su cosa perdida: El comprador es un ladrón, será muerto. El dueño de la cosa perdida la recuperará.

129. Si se ha sorprendido a la esposa de un señor acostada con otro hombre, ambos deberán ser atados y arrojados al agua. Si el esposo desea perdonarle la vida a su esposa, entonces el rey, a su vez, habrá de tener misericordia de su súbdito.

131. Si la esposa de un señor es acusada por su esposo, pero no la sorprendieron mientras estaba acostada con otro hombre, ella deberá hacer una declaración solemne ante dios y regresar a su casa.

196. Si un señor dañó al ojo de un miembro de la aristocracia, deberán dañarle a él su ojo.

198. Si hizo daño el ojo de un plebeyo, o si fracturó algún hueso de un plebeyo, entonces deberá pagar una mina de plata.

209. Si un señor le pega a la hija de otro señor provocando que aborte, deberá pagar diez shekels de plata por su feto.

210. Si esa mujer muere, el ofensor tendrá que sacrificar a su hija.

211. Si provocó que la hija de un plebeyo abortara a causa de un golpe que le haya dado, deberá pagar cinco shekels de plata.



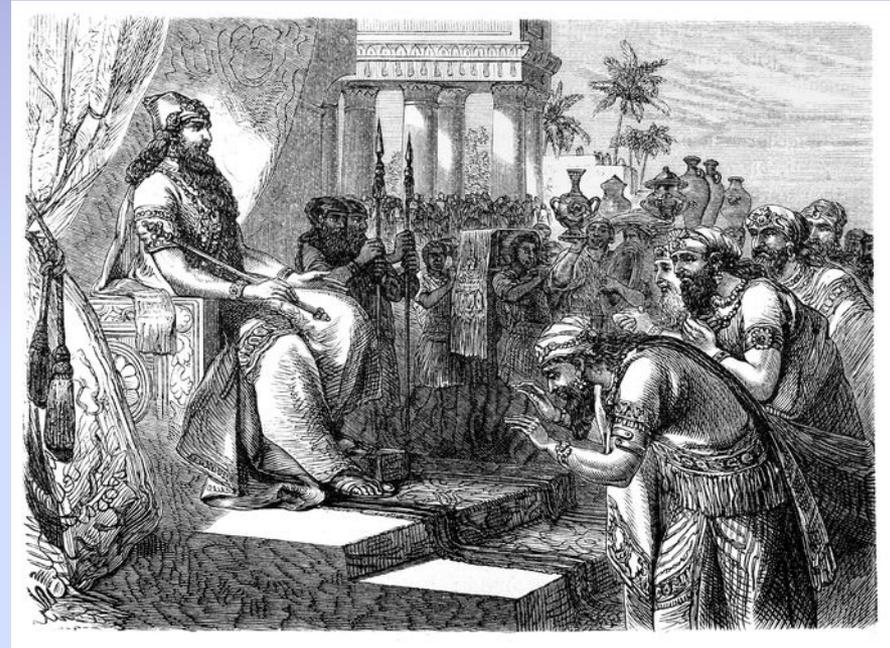
"Si un hombre conoce carnalmente a su hija, se desterrará a ese hombre de la ciudad"

"Si un hombre, tras la muerte de su padre, yace con su madre, se los quemará a ambos"

"Si un hijo ha golpeado a su padre se le cortará la mano".

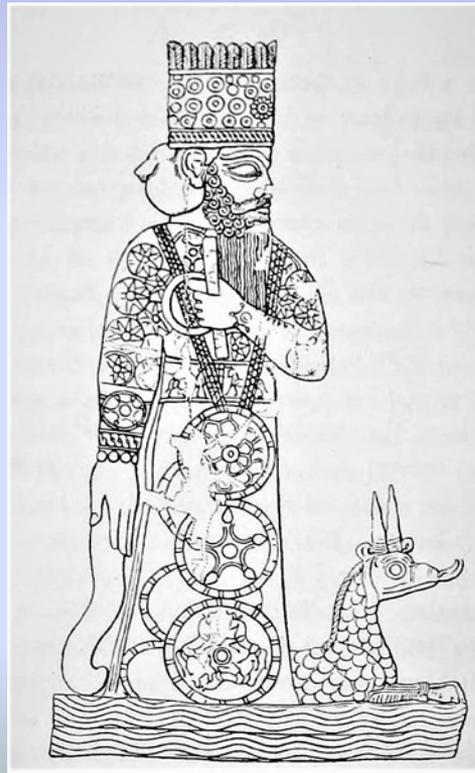
"Si un hombre quiere desheredar a su hijo y afirma ante los jueces "Quiero desheredar a mi hijo", los jueces determinarán los hechos de su caso y, si él no ha demostrado las razones de la desheredación, el padre no puede desheredar a su hijo"

"Si una mujer odia a su marido y afirma "No harás uso carnal de mí", se determinarán los hechos de su caso en un juicio y, si se ha mantenido casta y sin falta en tanto que su marido es convicto de abandono y agravio, esa mujer no sufrirá castigo, tomará su dote (sheriktu) y marchará a la casa de su padre".



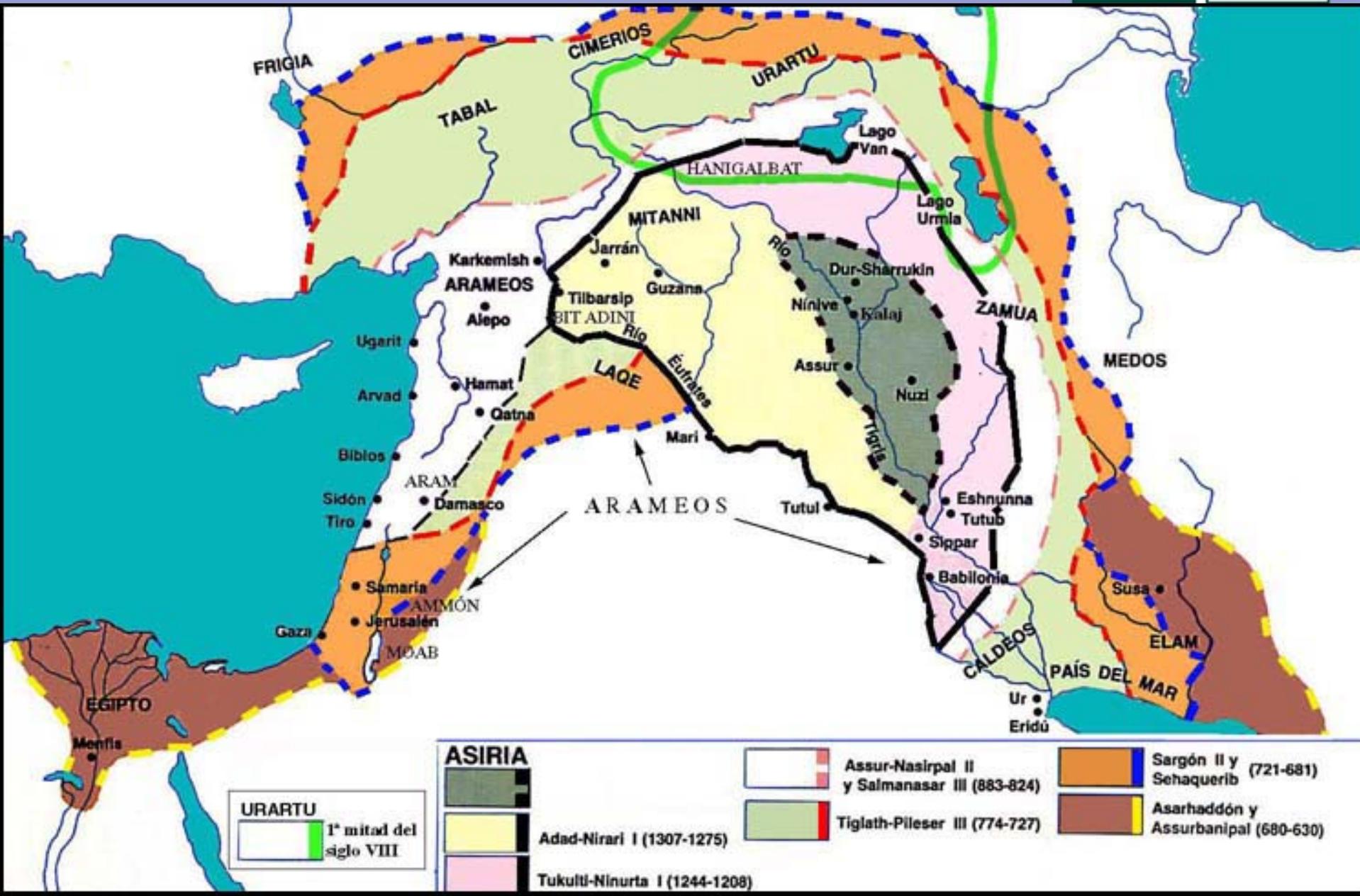
El fin del Imperio paleo-babilónico

- Los sucesivos monarcas de la dinastía tuvieron que hacer frente a constantes rebeliones y presiones de pueblos externos.
- La crisis económica arruinó a los *amitu* (libres) y el colapso se remató con la irrupción definitiva de los cassitas por el este.
- El rey hitita Mursilis I destruye Babilonia y se lleva la estatua de Marduk.



Marduk

Imperio Asirio – 1813-609 a.C.





Tres etapas diferenciadas

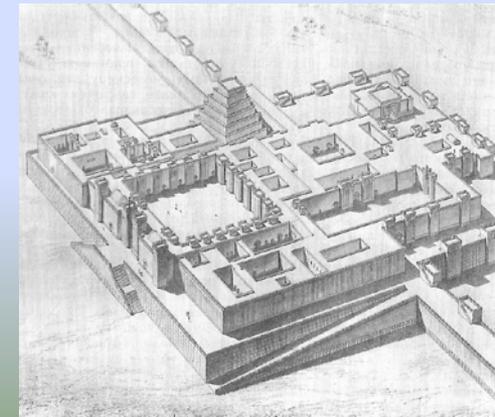
1- Imperio antiguo (1813 y 1781 a. C.) – fundado por **Shamshi-Adad I** (*rey del universo*) circunscrito a la propia Asiria y destruido por Hammurabi, quien lo incorpora al Imperio Paleo-Babilónico

2- Imperio medio (1364-934 a.C.)– periodo de inestabilidad, los asirios aprovechan las diferentes guerras provocadas por Mitanni y los pueblos del mar para liberarse del control de babilonios, mitannios o hititas con Assur-uballit. El reino asirio trata de buscar aliados en la zona, como su coalición con Ramses II contra los hititas en la batalla de Kadesh (1274 a.C.). Acaba desapareciendo por las presiones de los pueblos externos (*muski, gashga, arameos, qutu*, etc.)

3- Imperio nuevo (911 a. C – 627 a.C.): a partir del siglo X los asirios van extendiendo sus fronteras, con el reinado de Asurnarsipal II se funda Kalhu, nueva capital en sustitución de Assur. Con la d^a Sargónida (Sargón II, Senaquerib o Asarhaddón) extienden un imperio militar, y reciben tributos “de los 4 puntos cardinales”, alcanzando el periodo de mayor esplendor, con capital en Dur Sharrukin (Khorsabad). El imperio acaba con las presiones de persas y medos por el este, aparte de escitas por el norte y de las propias rebeliones de las ciudades tributarias.

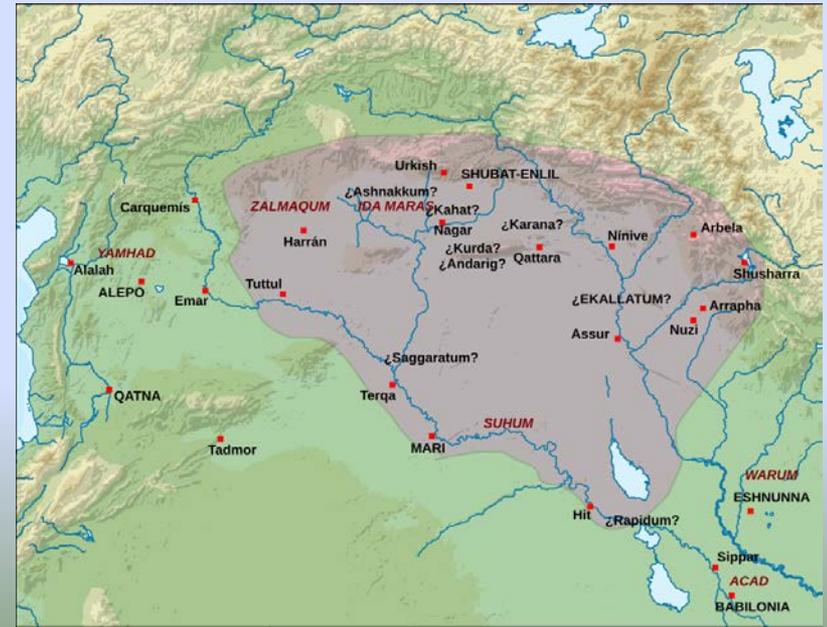


Senaquerib ataca Babilonia, relieve de Nínive.



Palacio de Sargón II en Dur Sharrukin

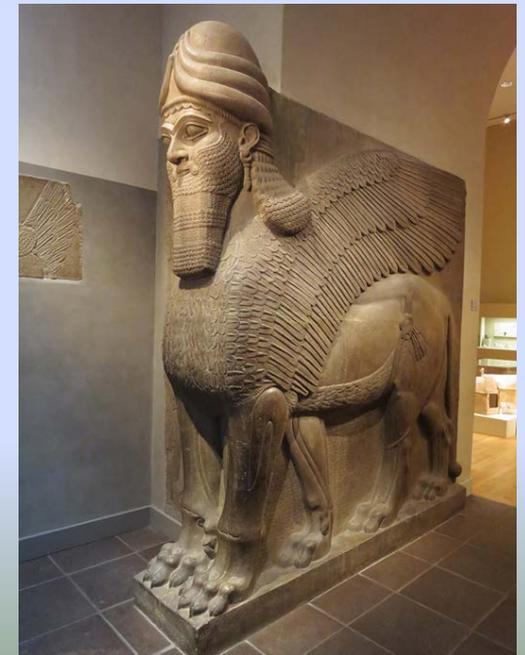
- 1- Imperio antiguo** (1814 y 1781 a. C.) – creado en torno a dos centros fundamentales, Nínive, capital religiosa y Assur, centro estratégico de comunicaciones y que ya había sido relevante durante el Imperio Acadio y Ur III.
- Los asirios surgen como un fusión de elementos amorreos, kurritas y acadios.
 - Con la subida al trono de **Shamshi-Adad I** (183-1781 a.C.) como rey de Assur, se inicia la expansión del reino asirio, siguiendo el modelo imperial acadio.
 - Se establecen gobernadores de la familia real en las ciudades conflictivas y fuertes contingentes militares en todas las zonas conquistadas, divididas en regiones y con una administración centralizada y basada en un fuerte componente funcional → imperio comercial a través de los *karum*.
 - La presión del Imperio babilónica supuso la toma de Assur en 1753 por Hammurabi durante el reinado de **Ishme-Dagan I** y el reconocimiento de los reyes asirios como súbditos de Babilonia.
 - - Tras la caída de Babilonia lo asiros consiguieron mantener a duras penas su territorio, hasta caer bajo la influencia directa del nuevo reino hurrita de Mitanni a partir del siglo XVI.



- 1- Imperio medio** (1364-934 a.C.)– **Assur-Ubalit I** consigue la independencia del reino asirio frente a las grandes potencias de la época, forjando alianzas con Egipto y aprovechando la rivalidad hitito-mitannia.
- **Adad-Ninari I** consigue llevar a los asirios a convertirse en una potencia regional con su apoyo a Ramsés II en Qadesh contra los hititas.
 - A partir de este momento, el rey asirio iniciará una política expansiva anexionándose la Babilonia cassita, tras el fracaso de una alianza matrimonial (1282 a.C.) y, poco después, Mitanni.
 - Su sucesor, Salmanasar I consigue derrotar un intento de rebelión de Mitanni (1270 a.C.) y traslada efímeramente la capital a Kalah (Nimrud) y se asientan las bases del Imperio Tributario Asirio.
 - **Tukulti-Ninurta** llevará al Imperio Medio a su máximo esplendor con diversas victorias militares que le convirtieron en el monarca más poderoso de su momento, alcanzando los territorios de Asia Menor o incluso destruyendo Karkemish y trasladando la estatua de Marduk a Assur.

“Con la ayuda de los dioses Ashur, Enlil y Shamash, los grandes dioses, mis señores, y con la ayuda de la diosa Istar, señora del Cielo y los Infiernos, que marchó a la cabeza de mi ejército, obligué a Kashtiliash, rey de Karduniash a librar batalla. Derroté a su ejército y diezmé sus tropas. En medio del combate capturé a Kashtiliash, rey de los casitas, y su real cuello lo tuve en mis pies como si fuese el de un cordero. Lo llevé, atado, ante Ashur, mi señor. (De este modo) me convertí en señor de Sumer y Acad en su totalidad y fijé las fronteras de mi país en el mar Inferior, donde nace el sol.”

Fragmento del poema de Tukulti-Ninurta I



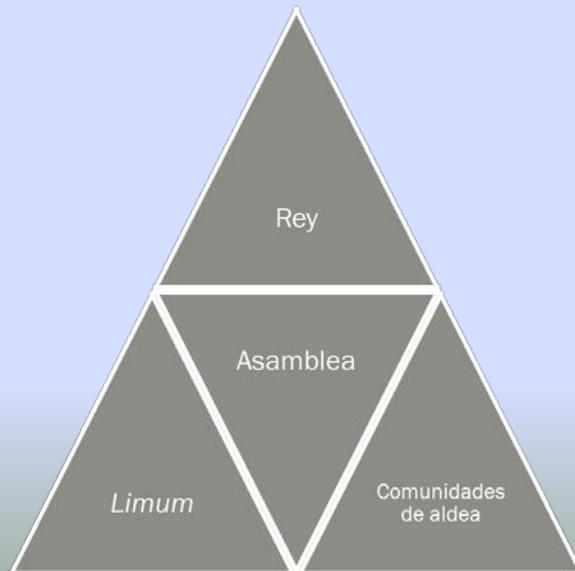
- A partir de este momento, la presión de los pueblos externos de carácter nómada y los intentos de rebeliones de los territorios sometidos pusieron en graves problemas al Imperio asirio, que cada vez tenía más dificultades para mantener el Imperio.
- Las victorias de **Tiglath-Pilaser I** parecieron recuperar el antiguo esplendor, pero sus sucesores no pudieron mantener el Imperio unido y cayeron bajo la presión de los arameos..

“En el comienzo de mi reinado, 20,000 de los Muskayans y sus 5 reyes, que durante 50 años habían ocupado los países de Alza y Perukhuz, sin pagar tributo y ofrendas a Ashur mi Señor, y a quienes un Rey de Asiria nunca se había aventurado para encontrarse en la batalla, unieron sus fuerzas y fueron y tomaron el país de Comukha. En el servicio de Ashur, mi Señor, con mis carros y guerreros pasé el difícil país de Kasiyaia . Me comprometí a defender con el país de Comukha y así a sus 20,000 hombres de combate y a sus 5 reyes, yo los derroté. Las filas de sus guerreros en la batalla fueron abatidas como por la tempestad. Sus cadáveres cubrían los valles y las cimas de las montañas. Les corté la cabeza. Las almenas de sus ciudades las hice montones, como montones de tierra, sus bienes muebles, sus riquezas y sus objetos de valor saqué en una cantidad incontable. 6.000 de sus soldados, que huyeron ante mis siervos y aceptaron mi yugo, los tomé y se los entregué a los hombres de mi propio territorio (...).”

Inscripción de Tiglath Pileser I (1114-1076 a.C.), British Museum



- El rey es el representante de Assur en la Tierra (es a la vez rey y sumo sacerdote)
- Todo pertenece a Assur, y por tanto al rey como su representante, también se tiene la obligación de ampliar las tierras del dios y que los demás pueblos reconozcan su supremacía (justificación ideológica de la política imperialista).
- Sistema palacial basado en el control central de la economía (registros cuneiformes de lengua asiria).
- El rey era ayudado por un *šukallu* (primer ministro) y un *rab ekalli* (encargado del palacio), mientras que las funciones militares estaban al cargo de dos *turtanu* (grandes generales).
- Los asirios aplicaron una cierta integración de los pueblos dominados (mitanios, arameos, casitas) a su administración y red burocrática, consiguiendo así una mayor adhesión de estos pueblos al imperio y una mayor efectividad de su sistema administrativo.
- Sociedad de tres clases, aristocracia, *hupshu* y esclavos.



El dios Assur y la ciudad de Assur



Ejército asirio

- ejército profesional y muy efectivo
- conocido por su crueldad, cuya fama se extendió hasta época romana (el más conocido Asurnasirpal II, en el Imperio Nuevo)
- uso del carro de guerra y primeros en usar camellos como bestias de carga.
- invención de la torre de asedio-ariete
- táctica de destrucción total de las ciudades rebeldes y deportaciones masivas de población.



El Imperio Hitita

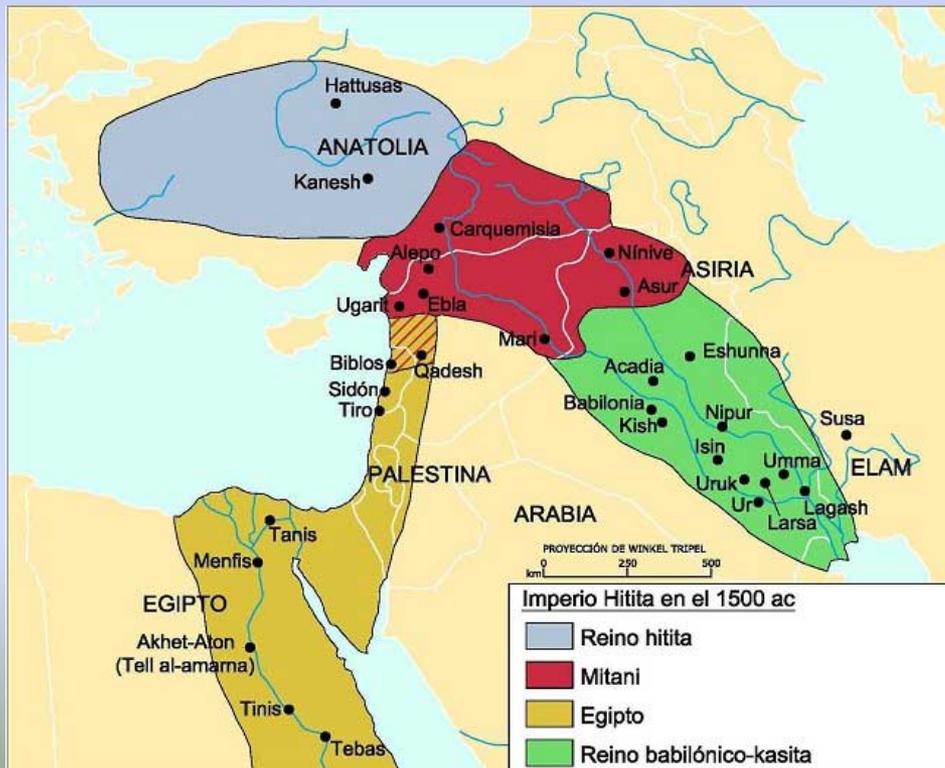
El reino Antiguo (1700 – 1590 a.C.)

- Origen indoeuropeo → llegan a Anatolia a partir del 2000 a.C., mezclándose con los anatólios.
- Fundado por **Labarna** (1700 a.C.), rey mítico que da nombre el título de rey; uno de sus continuadores, el rey **Anitta** (rey mítico/histórico) sitúa la capital en Nesha
- El reino antiguo da comienzo con la capitalidad de Hattusa por **Hattusili I** entre el 1650 y el 1620 a.C. y continuada por **Mursili I**, quien unifica Anatolia gracias al control de las minas de cobre del este del reino, además de la conquista de Aleppo, el reino de Yamkhad y la toma de Babilonia hacia 1595 a.C..
- La llegada de los hurritas y la formación de Mitanni debilitaron al reino, lo que sumado a las luchas internas de carácter tribal pusieron fin a este periodo.
- La época antigua se caracteriza por una inestabilidad dinástica (costumbres tribales indoeuropeas frente a la cultura original de Anatolia)



El reino Medio (1525 –1350 a.C.)

- Tras un periodo convulso **Telepinus I** consigue estabilizar el reino y asegurar la sucesión dinástico, dando inicio a una nueva etapa.
- La tensión entre las potencias regionales arrinconó al reino hitita, que en este periodo debe combatir para mantener su independencia.
- Los reyes ya la familia real fueron adquiriendo cada vez más funciones religiosas, pero sin divinizarse en vida.
- La especialización militar (carro de guerra tirado por caballos), permitió la consolidación y expansión del Imperio en la etapa siguiente.



Reino Nuevo (Imperio) (1380- 1178 a.C.)

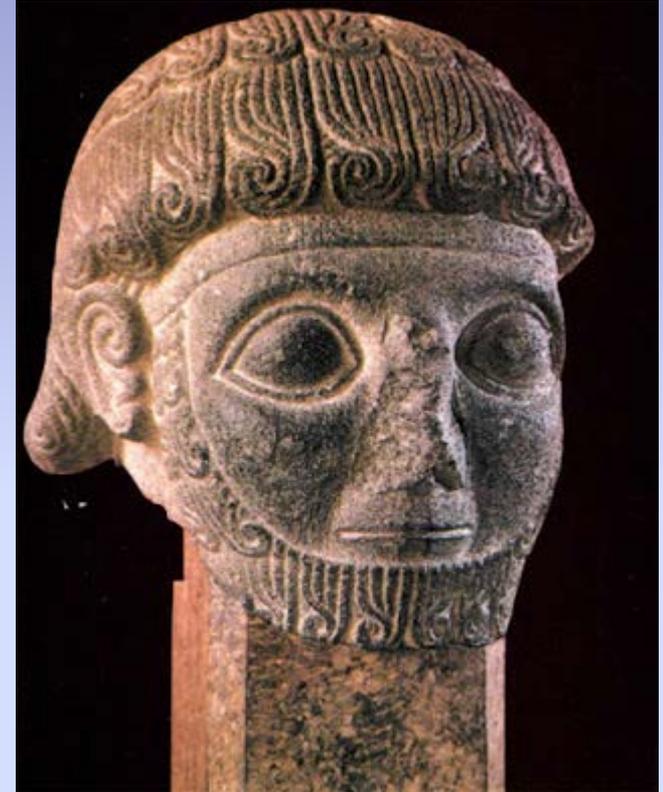
- **Suppiluliuma I** consigue imponer su dominio en toda Anatolia y pactar con diferentes potencias regionales (Mitanni, Egipto) su área de influencia. De esta manera, consigue desarrollar un verdadero imperio de reinos y ciudades-estado vasallos en la zona siria, en un sistema proto-feudal.
- Consiguen desarrollar una verdadera política exterior combinando la fuerza militar y la diplomacia (tratados, cartas, matrimonios).
- La tensión diplomática con Egipto tras la muerte de un príncipe hitita que se dirigía a casarse con una princesa egipcia (reinado de Ay) y el reino hitita comienza a adoptar una actitud más beligerante en todos los frentes,
- **Mursili II**, tras sofocar varias revueltas internas consigue estabilizar de nuevo el reino y rechazar a las fuerzas egipcias del faraón Horemheb.



- **Muwatalli (II)**, a pesar de llevar a cabo profundas reformas administrativas (traslado de la capital, asentamiento de los gashga, nuevas estructuras administrativas), se ve envuelto en conflictos con todas las potencias vecinas y sufre derrotas a manos de los asirios que suponen la pérdida de Mitanni y un gran desgaste contra Ramsés II en Qadesh.
- **Hattusili III** firmará un pacto con el propio Ramsés II, sellado con una alianza matrimonial, que marcará el último gran acto de los hititas como potencia regional.
- Los esfuerzos por controlar el norte de Siria les acaban debilitando por el conflicto permanente con otros imperios (egipcios, mitannios, asirios).
- La llegada de los *Pueblo del Mar* (frigios), serán el punto final del Imperio con el incendio de la capital.



- El sistema político se basará en la fuerza de una monarquía con lazos de sangre directos con las aristocracias.
- Este sistema unido al carácter tribal original de los hititas, dará lugar a frecuentes luchas dinásticas y conjuras palaciegas.
- El carácter de la sociedad hitita es rural, sin el gran aparato burocrático de otros estados (menor urbanismo, menos comercio), siendo los cargos principales los de *Gran escriba* como jefe de la administración y el *Jefe de los combatientes de carros* como jefe militar.
- Esta estructura se copiaba para el resto de los territorios del Imperio, con alcaldes y jefes de guarniciones.
- No pareció existir una propiedad privada de la tierra como tal (más allá de las propiedades del rey), sino que se trataba de zonas comunales de las diferentes poblaciones.
- La sociedad se articulaba en tres clases, una aristocracia de diferentes niveles, los trabajadores del palacio y la población rural libre obligada a prestar servicios.



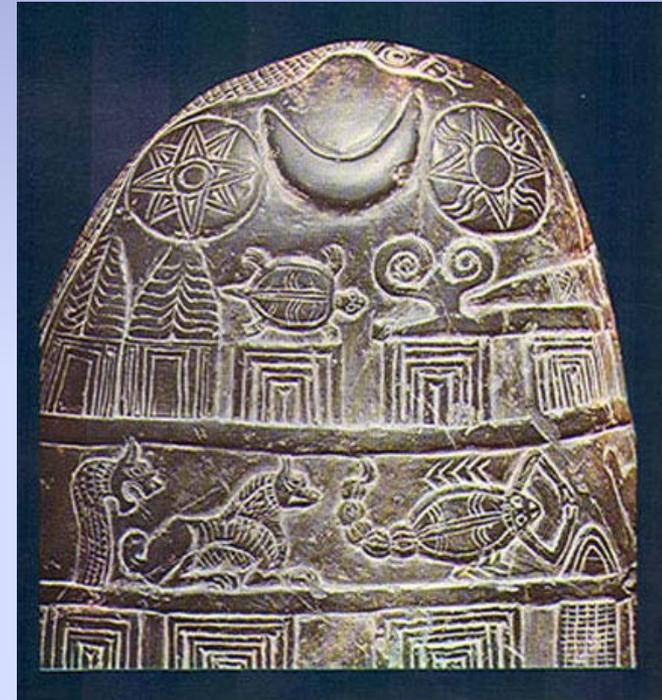
El Imperio Medio Babilónico: la dinastía cassita (1531 – 1155 a.C.)

- Tras la caída de Babilonia en manos hititas (Mursili I) en 1600, los cassitas (pueblo de origen iranio) se hacen con el poder en la ciudad.
- Después de un periodo de consolidación consigue extender sus dominios por la Baja Mesopotamia, llegando hasta el “país del mar” (Golfo Pérsico).
- **Agum II** consigue traer de vuelta la estatua del dios Marduk a la ciudad, consolidando así su legitimidad para gobernar. El monarca recibe el título de rey de *Karduniash* (Babilonia), además de los tradicionales sumerio-acadios
- La organización del Estado se divide entre los *sakrumas* (jefes militares) y los *sukkallu* (ministros), sobre la base e la organización anterior, respetando a los gobernadores provinciales y alcaldes locales.
- el reino fue destruido por los elamitas bajo **Kutir-Nahhunte III** en 1155, quien se lleva la estatua de Marduk y otras piezas (Estela de Naram-Sim; código de Hammurabi) a Susa.



Economía en el Imperio Medio Babilónico

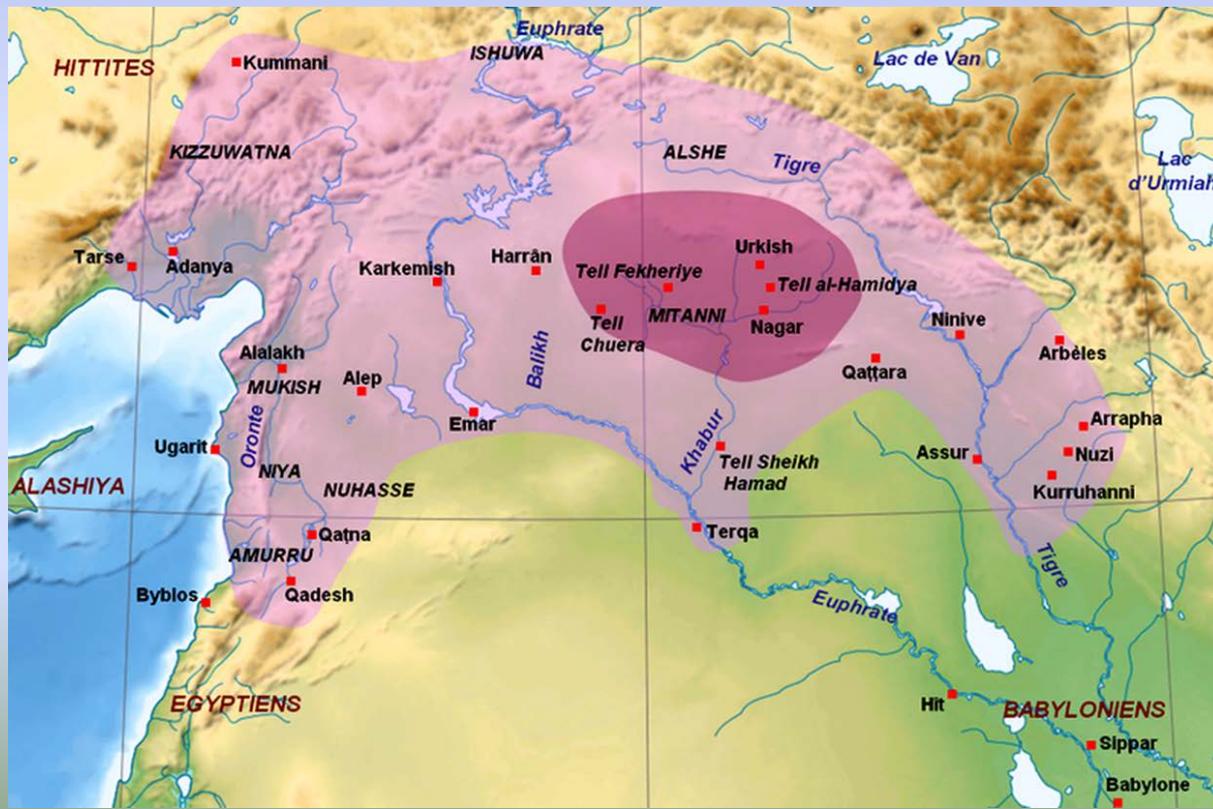
- Donaciones de tierras a los templos. Los reyes querían legitimar con estas donaciones su posición. Los templos se hacen así con dominios libres de impuestos.
- Los templos y la nobleza casita son los grandes propietarios.
- La nobleza también se encarga de servicios militares y burocráticos.
- Catastros para garantizar los trabajos comunales (diques, canales, acequias).
- Muchos funcionarios para supervisar los trabajos comunales y para cobrar impuestos.
- 3 sistemas de organización socioeconómica:
 - a) Propiedad privada, derecho individual en ciudades e inmediaciones
 - b) Señorial, de tipo patrimonial. Con servidumbre atada a la tierra. Posesiones de templos o nobles. Exenciones de impuestos. Hereditarias
 - c) Tribus cassitas. Propiedad comunal



Kudurru

Mitanni

- Unificación del reino bajo el control de los hurritas (actuales kurdos) hacia 1650 a.C.
- Aprovechan la debilidad de las otras potencias (Imperio antiguo hitita, asirios) para consolidarse.
- Con **Saushtatar** (1440 – 1416 a.C.) se da el máximo apogeo del imperio, derrotando a Egipto y Asiria.
- Consigue establecer relaciones diplomáticas con Egipto y otras potencia, pero la presión hitita por el norte y asiria por el este acaba con el reino tras la muerte del rey Tusrata a manos de los hititas de quien pasa a depender la mayor parte del territorio.
- Se conoce poco de su organización, ya que la mayor parte de la información proviene de documentos extranjeros que hablan sobre ellos (egipcios, asirios, hititas), pero parece ser que estaban gobernados por una aristocracia guerrera en un sistema de índole proto-feudal.



Pueblos del Mar (1200 a.C.)

- origen variado y, en muchos casos, desconocido.
- oleadas piráticas en todo el Mediterráneo Oriental.
- destrucción de Hattusa y del Imperio hitita, así como de otras ciudades y pequeños estados.
- frenados en Egipto por Merentaph y Ramsés III (batalla del Delta; 1191 a.C.).
- posibles cambios climáticos y hambrunas provocaron estas migraciones.
- algunos de ellos se asientan en los nuevos territorios y fundan sus estados (filisteos, frigios, aqueos, licios, sardinios, palestinos, etc...).



Materiales Complementarios

Documentales

- [Estandarte de Ur](#)
- [Mesopotamia: Cultura Sumeria y Asiria. Documental](#)
- [HISTORIA DE MESOPOTAMIA de los orígenes al Imperio Asirio](#)

Pero eso es otra Historia

- [MESOPOTAMIA 1: Sumeria - El Origen de la Civilización \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 2: Sargón y el Imperio Acadio \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 3: El Renacimiento Sumerio y la III Dinastía de Ur \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 4: Hammurabi y las 10 dinastías de Babilonia \(Documental Historia\)](#)
- [MESOPOTAMIA 5: El Imperio Asirio \(Documental Historia\)](#)

Publicaciones

- [Las primeras ciudades](#)
- [Los sumerios](#)
- [Los asirios](#)

Documentales:

[Resumen Oriente Próximo](#)

[Los Fenicios](#)

[El Imperio Persa](#)

[Imperio Hitita](#)

Pero eso es otra Historia

[MESOPOTAMIA 6: La Neobabilonia de Nabucodonosor II \(Documental Historia\)](#)

[PERSIA ANTIGUA 1: Elam, Medos y Aqueménidas \(Documental Historia\)](#)

Publicaciones:

[Los hititas](#)

[Los fenicios](#)

[Los fenicios 2](#)