

①

COMPLEMENTOS DE MATEMÁTICAS

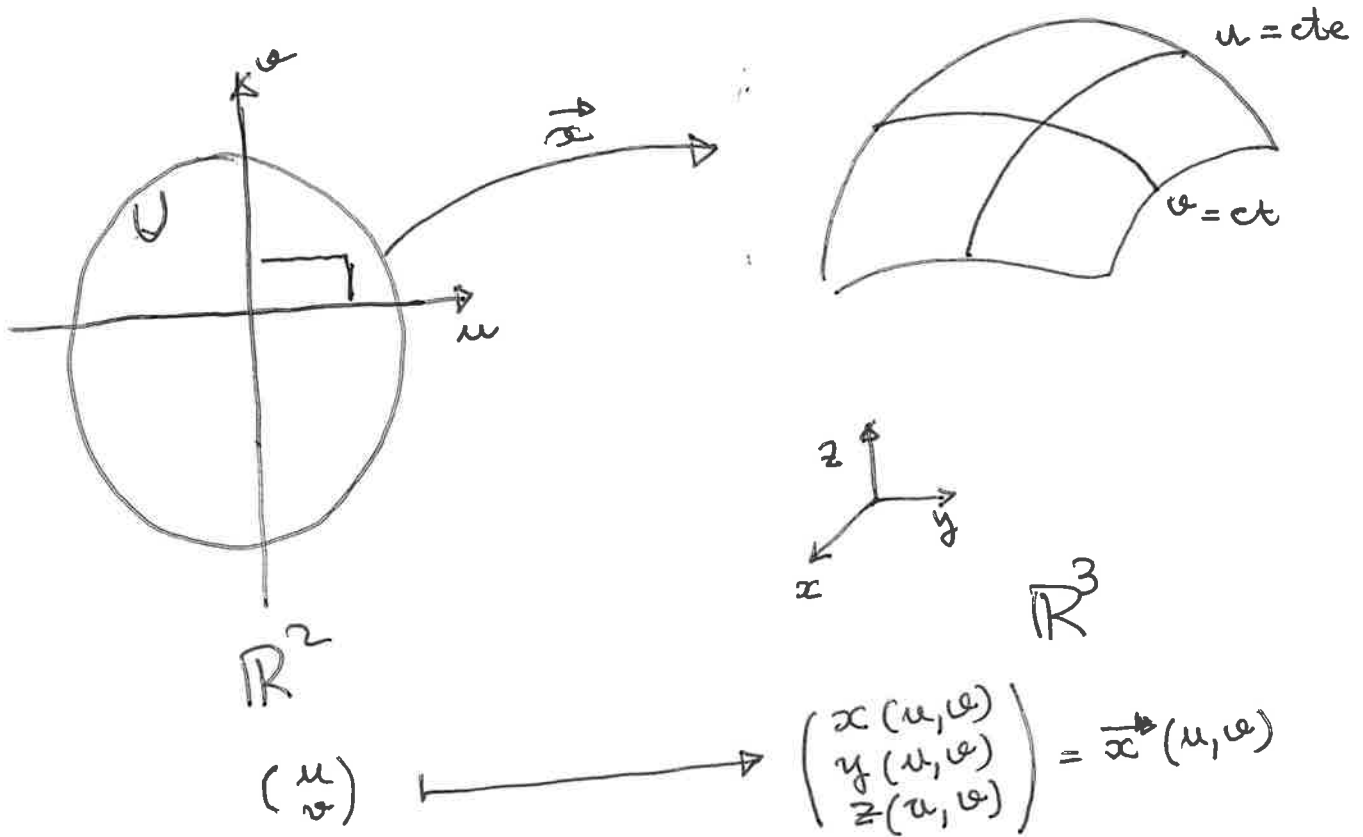
11

SUPERFICIES

(resumen)

allave @madrid.uned.es

Concepto de superficie



- Expresión paramétrica de la superficie

$$\begin{cases} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{cases}$$

- Expresión implícita de una superficie

$$\Phi(x, y, z) = 0$$

- Expresión explícita

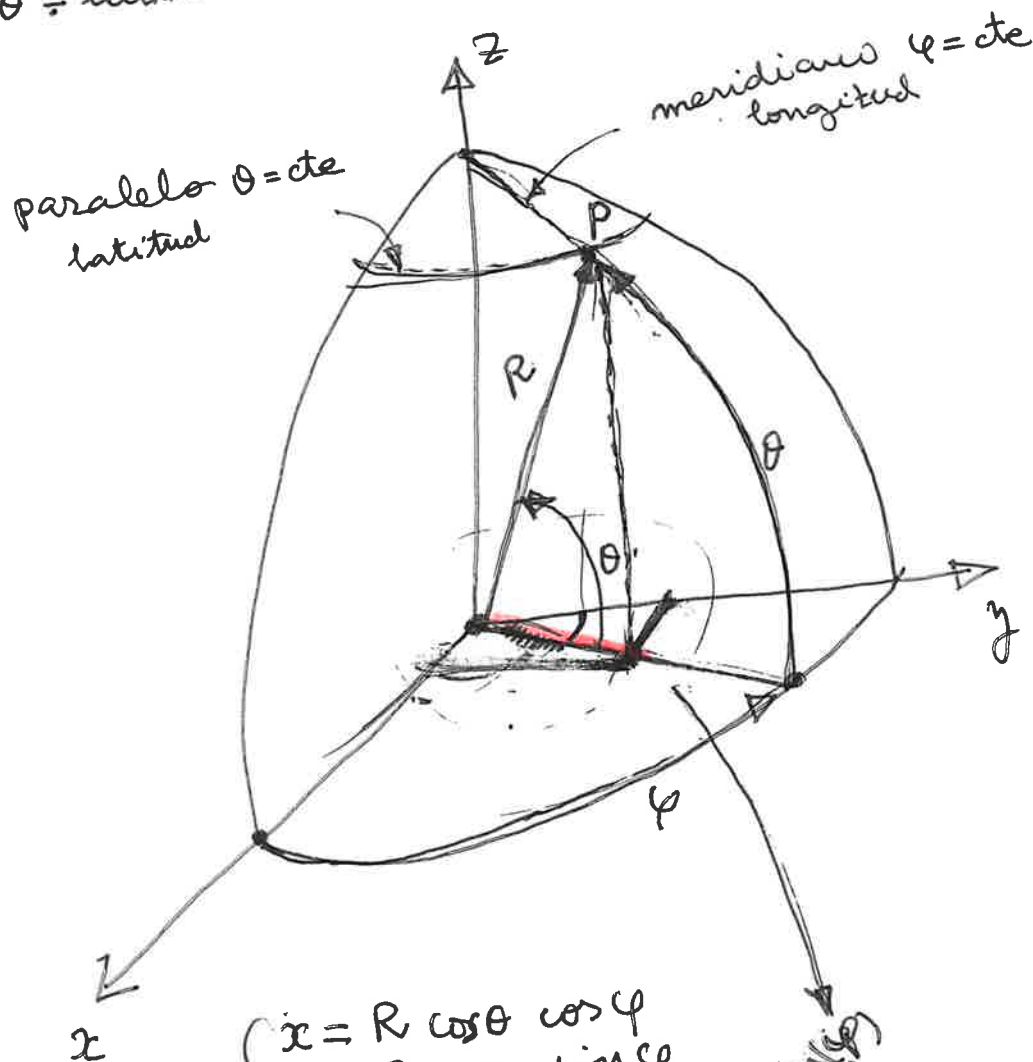
$$z = f(x, y)$$

Ejemplo Superficie esférica

3

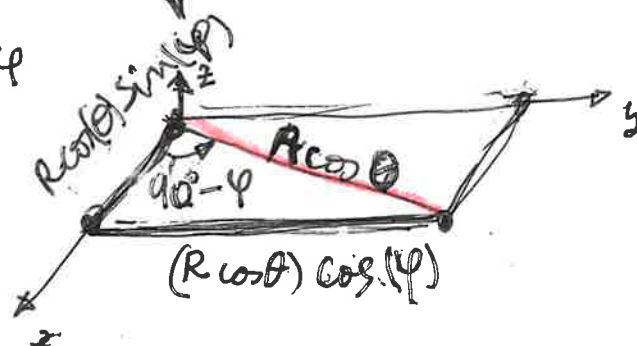
□ parametrización geográfica

$$\begin{cases} \varphi = \text{longitud} \\ \theta = \text{latitud} \end{cases}$$



$$\begin{cases} x = R \cos \theta \cos \varphi \\ y = R \cos \theta \sin \varphi \\ z = R \sin \theta \end{cases}$$

$$U = [0, 2\pi) \times [0, 2\pi)$$



□ Forma implícita

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$$

Superficie regular

(4)

Definición: Sea S una superficie parametrizada $\vec{x}: U \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, que es diferenciable al menos una vez. Sea P un punto de S con $P = \vec{x}(u_0, v_0)$. Se dice que P es REGULAR si la diferencial $d\vec{x}(u_0, v_0)$ tiene rango 2.

Es decir

$$\text{rang}(\vec{x}_u(u_0, v_0), \vec{x}_v(u_0, v_0)) = 2$$

Es decir $\vec{x}_u(u_0, v_0) \times \vec{x}_v(u_0, v_0) \neq \vec{0}$

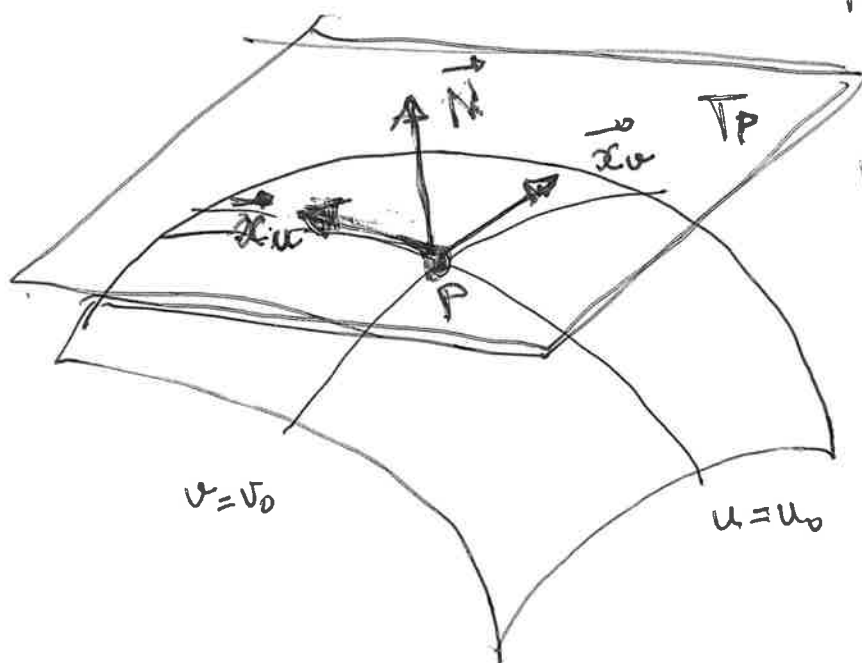
PLANO TANGENTE. VECTOR NORMAL

En los puntos regulares existe

plano tangente

vectores directores del plano tangente

$$T_P = \langle \vec{x}_u, \vec{x}_v \rangle$$



vector normal del plano tangente

$$\vec{N} = \frac{\vec{x}_u \times \vec{x}_v}{\|\vec{x}_u \times \vec{x}_v\|}$$

(vector unitario)

(5)

otra notación

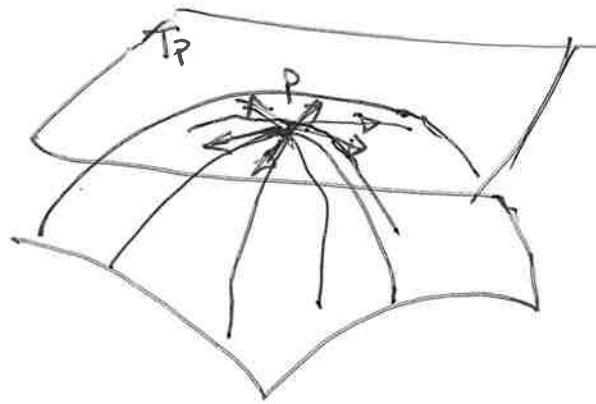
$$\begin{cases} \vec{x}_u = \left(\frac{\partial x}{\partial u}, \frac{\partial y}{\partial u}, \frac{\partial z}{\partial u} \right) = (x_u, y_u, z_u) \\ \vec{x}_v = \left(\frac{\partial x}{\partial v}, \frac{\partial y}{\partial v}, \frac{\partial z}{\partial v} \right) = (x_v, y_v, z_v) \end{cases}$$

Ecuación del plano tangente

$$X = \vec{x}(u_0, v_0) + \lambda \vec{x}_u(u_0, v_0) + \mu \vec{x}_v(u_0, v_0)$$

$$(X - \vec{x}(u_0, v_0)) \cdot \vec{n} = 0$$

Teorema: Todas las curvas de la superficie que pasan por P tienen su vector tangente en el plano tangente



$$d\vec{x} \begin{pmatrix} du \\ dv \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial x}{\partial v} \\ \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial v} \\ \frac{\partial z}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial v} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} du \\ dv \end{pmatrix}$$

Diferencial
matriz de la aplicación
lineal que mejor aproxima
 $d\vec{x}(du, dv)$

Ejemplo En la esfera $\vec{x}(\theta, \varphi) = (R \cos \theta \cos \varphi, R \cos \theta \sin \varphi, R \sin \theta)$

$$\vec{x}_\theta = (-R \sin \theta \cos \varphi, -R \sin \theta \sin \varphi, R \cos \theta)$$

$$\vec{x}_\varphi = (-R \cos \theta \sin \varphi, R \cos \theta \cos \varphi, 0)$$

$$\vec{x}_\theta \times \vec{x}_\varphi = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -R \sin \theta \cos \varphi & -R \sin \theta \sin \varphi & R \cos \theta \\ -R \cos \theta \sin \varphi & R \cos \theta \cos \varphi & 0 \end{vmatrix} =$$

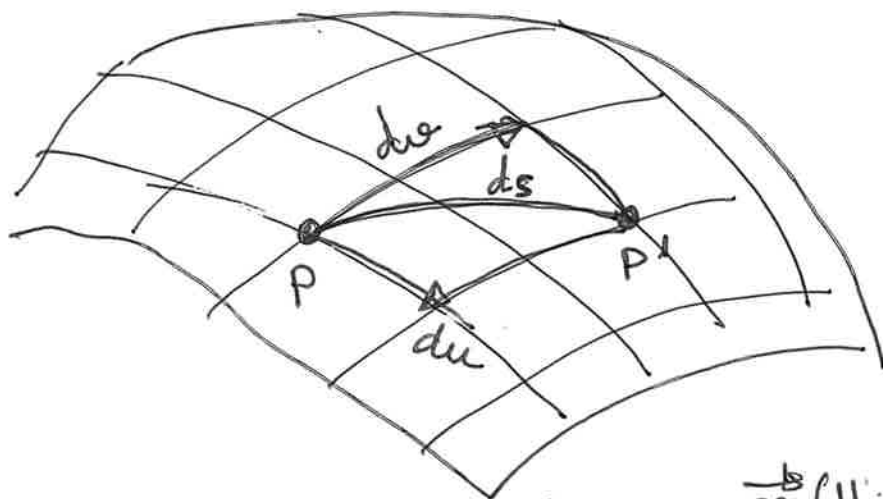
$$= (R^2 \cos^2 \theta \cos \varphi, R^2 \cos^2 \theta \sin \varphi, -R^2 \sin \theta \cos \theta)$$

PRIMERA FORMA FUNDAMENTAL

(6)

Idea: La geometría local [entorno de un punto] se puede considerar como la geometría en el plano tangente con una métrica (local).

[con medidas locales se puede conocer la naturaleza de una superficie sin necesidad de ver desde otra dimensión >> Gauss]



(du, dv) son las coordenadas locales de P' .

$$\begin{aligned} P &= \vec{x}(u, v) \\ P' &= \vec{x}(u+du, v+dv) \\ PP' &\approx \vec{x}(u, v) + d\vec{x}(du, dv) \end{aligned}$$

$$PP' \approx d\vec{x} = \vec{x}_u du + \vec{x}_v dv -$$

7

$$ds^2 = \|d\vec{x}\|^2 = d\vec{x} \cdot d\vec{x} =$$

$$= (\vec{x}_u du + \vec{x}_v dv) \cdot (\vec{x}_u du + \vec{x}_v dv) =$$

$$= \underbrace{(\vec{x}_u \cdot \vec{x}_u)}_E du^2 + 2 \underbrace{(\vec{x}_u \cdot \vec{x}_v)}_F du dv + \underbrace{(\vec{x}_v \cdot \vec{x}_v)}_G dv^2$$

$$= (du, dv) \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix} \begin{pmatrix} du \\ dv \end{pmatrix}$$

[función cuadrática]

Primera forma cuadrática

$$I_p(du, dv) = E du^2 + 2F du dv + G dv^2$$

$$E = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_u$$

$$F = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_v$$

$$G = \vec{x}_v \cdot \vec{x}_v$$

- I_p es una forma bilineal simétrica definida positiva, que define un producto escalar que induce una métrica en el plano tangente (se mide distinto, según qué dirección nos movamos)
- La I_p relaciona la métrica local con la del espacio
- Es una característica intrínseca de la superficie en un punto.
- La matriz de GRAM del producto escalar en el plano tangente es $\begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}$

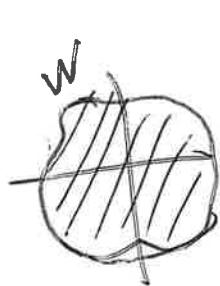
Aplicaciones de la 1ª FORMA CUADRÁTICA (8)

- Longitud de arco de la curva sobre la superficie

$$\begin{cases} \vec{x}(u(t), v(t)) \text{ curva } \gamma(t) \\ t \in [a, b] \end{cases}$$

$$s = \int_a^b \left| \frac{d\vec{x}}{dt} \right| dt = \int_a^b \left[E \left(\frac{du}{dt} \right)^2 + 2F \frac{du}{dt} \frac{dv}{dt} + G \left(\frac{dv}{dt} \right)^2 \right]^{1/2} dt$$

- Área de una región de la superficie



Elemento de área

$$A = |\vec{x}_u| |\vec{x}_v| \sin \alpha = |\vec{x}_u \times \vec{x}_v| = \sqrt{EG - F^2}$$

$$\Delta A = |\Delta \vec{x}_u \times \Delta \vec{x}_v| \Rightarrow dA = |\vec{x}_u \times \vec{x}_v| du dv$$

$$A = \iint_W \sqrt{EG - F^2} du dv$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = (\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{b} \cdot \vec{b}) - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

Identidad de vectores

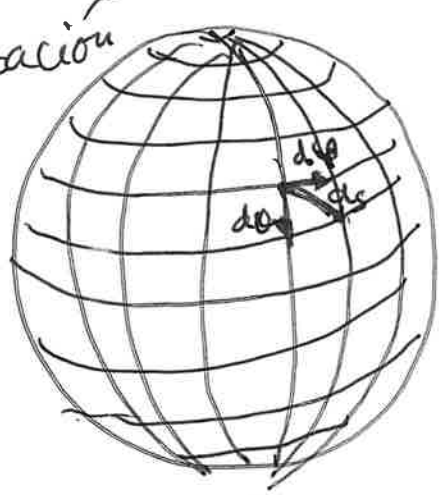
- Ángulo formado por dos curvas coordenadas es el ángulo formado por sus dos vectores tangentes

$$\cos(\vec{x}_u, \vec{x}_v) = \frac{\vec{x}_u \cdot \vec{x}_v}{|\vec{x}_u| |\vec{x}_v|} = \frac{\vec{x}_u \cdot \vec{x}_v}{\sqrt{\vec{x}_u \cdot \vec{x}_u} \sqrt{\vec{x}_v \cdot \vec{x}_v}} = \frac{F}{\sqrt{EG}}$$

Ejemplo: En la esfera

9

Considerando la parametrización geográfica



$$\begin{cases} x = R \cos \theta \cos \varphi \\ y = R \cos \theta \sin \varphi \\ z = R \sin \theta \end{cases}$$

$$\vec{x}_\theta = (-R \sin \theta \cos \varphi, -R \sin \theta \sin \varphi, R \cos \theta)$$

$$\vec{x}_\varphi = (-R \cos \theta \sin \varphi, R \cos \theta \cos \varphi, 0)$$

$$\begin{aligned} \textcircled{E} \quad \vec{x}_\theta \cdot \vec{x}_\theta &= R^2 \sin^2 \theta \cos^2 \varphi + R^2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + R^2 \cos^2 \theta = \\ &= R^2 [\sin^2 \theta (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) + \cos^2 \theta] = R^2 [\sin^2 \theta + \cos^2 \theta] = R^2 \end{aligned}$$

$$\textcircled{F} \quad \vec{x}_\theta \cdot \vec{x}_\varphi = R^2 \sin \theta \cos \theta \sin \varphi \cos \varphi - R^2 \sin \theta \cos \theta \sin \varphi \cos \varphi + 0 = 0$$

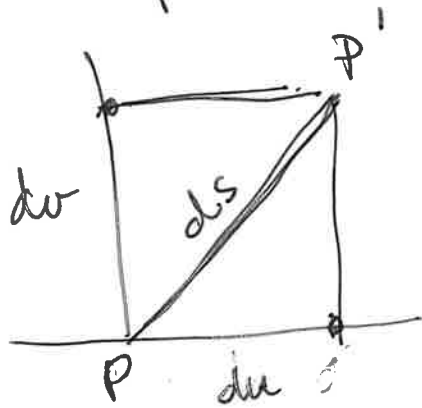
$$\begin{aligned} \textcircled{G} \quad \vec{x}_\varphi \cdot \vec{x}_\varphi &= R^2 \cos^2 \theta \sin^2 \varphi + R^2 \cos^2 \theta \cos^2 \varphi + 0 = \\ &= R^2 \cos^2 \theta [\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi] = R^2 \cos^2 \theta \end{aligned}$$

comentario: Como $F = 0$ las curvas coordenadas son ortogonales en todos los puntos

$$\begin{aligned} I(d\theta, d\varphi) &= (d\theta, d\varphi) \begin{pmatrix} R^2 & 0 \\ 0 & R^2 \cos^2 \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d\theta \\ d\varphi \end{pmatrix} = \\ &= R^2 (d\theta)^2 + R^2 \cos^2 \theta (d\varphi)^2 \end{aligned}$$

Comentario: La primera forma fundamental es una generalización del teorema de Pitágoras (10)

En un plano



$$ds^2 = du^2 + dv^2$$

En una superficie cualquiera

$$ds^2 = E du^2 + 2F du dv + G dv^2$$

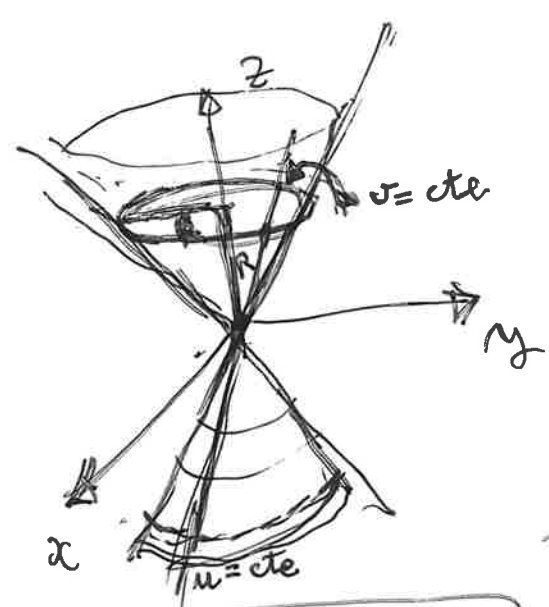
Ejemplo: Aplicaciones de la 1ª Forma

Consideremos un cono parametrizado

$$\vec{x}(u, v) = (v \cos(u), v \sin(u), v)$$

$$u \in [0, 2\pi)$$

$$v \in \mathbb{R}$$



Este cono en implícitas

$$x^2 + y^2 - z^2 = 0$$

cuando $v = R$ (constante)
 se obtiene una
 circunferencia de radio R
 a altura R en el eje z
 cuando $u = c$ (constante)
 se obtiene una recta
 que pasa por el origen
 de vector director $(\cos(c), \sin(c), 1)$

$$(x, y, z) = v (\cos(c), \sin(c), 1) \quad v \in \mathbb{R}$$

[CURVAS - PARAMÉTRICAS]

¿Cuál es la primera forma fundamental en un punto?

$$\left\{ \begin{aligned} \vec{x}_u &= (-v \sin(u), v \cos(u), 0) \\ \vec{x}_v &= (\cos(u), \sin(u), 1) \end{aligned} \right\}$$

Vectores directores del plano tangente

$$\left\{ \begin{aligned} E &= \vec{x}_u \cdot \vec{x}_u = v^2 \sin^2(u) + v^2 \cos^2(u) + 0 = v^2 \\ F &= \vec{x}_u \cdot \vec{x}_v = -v \sin(u) \cos(u) + v \sin(u) \cos(u) + 0 = 0 \\ G &= \vec{x}_v \cdot \vec{x}_v = \cos^2(u) + \sin^2(u) + 1 = 2 \end{aligned} \right\}$$

Coefficientes I

$$\begin{aligned} ds^2 &= \|d\vec{x}\|^2 = (du \ dv) \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix} \begin{pmatrix} du \\ dv \end{pmatrix} \\ &= E du^2 + 2F du dv + G dv^2 \\ &= v^2 du^2 + 0 du dv + 2 dv^2 \\ &= v^2 (du^2 + 2 dv^2)
 \end{aligned}$$

12
 ¿Cuál es la longitud de la curva $\begin{cases} u=t \\ v=1 \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$?
 $\vec{x}(t) = (\cos(t), \sin(t))$
 [Circunferencia de radio 1] El resultado tiene que ser 2π

$$l_{ab} = \int_a^b ds = \int_a^b \left\| \frac{d\vec{x}}{dt} \right\| dt =$$

$$= \int_a^b \left[E \left(\frac{du}{dt} \right)^2 + 2f \left(\frac{du}{dt} \cdot \frac{dv}{dt} \right) + G \left(\frac{dv}{dt} \right)^2 \right]^{1/2} dt$$

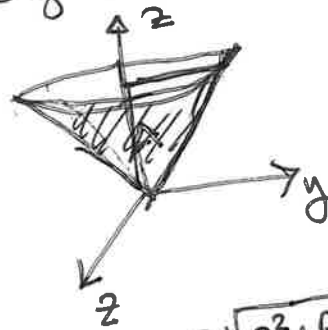
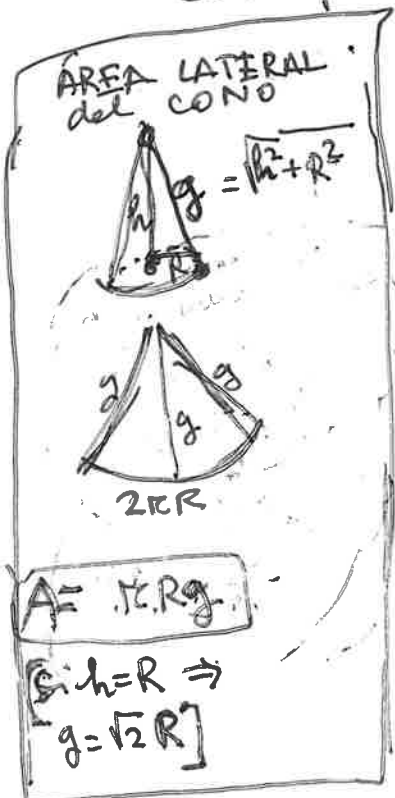
particularizando

$$l = \int_0^{2\pi} \left[\underset{\substack{\uparrow \\ E}}{1} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ (\frac{du}{dt})^2}}{1} + \underset{\substack{\uparrow \\ F}}{2} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ \frac{du}{dt}}}{0} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ \frac{dv}{dt}}}{0} + \underset{\substack{\uparrow \\ G}}{2} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ (\frac{dv}{dt})^2}}{0} \right]^{1/2} dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{1^2 + 0 + 0} dt = \int_0^{2\pi} 1 dt = 2\pi$$

$v=1 \Rightarrow dv=0$
 $u=t \Rightarrow du=dt$

$$= \int_0^{2\pi} 1 dt^2 = \left[t \right]_0^{2\pi} = 2\pi$$

¿Cuál es el área lateral de un cono correspondiente a la superficie $\Omega = [0, 2\pi) \times [0, R]$?



Que sabemos que es $A = \pi R \sqrt{R^2 + R^2} = \pi \sqrt{2} R^2$

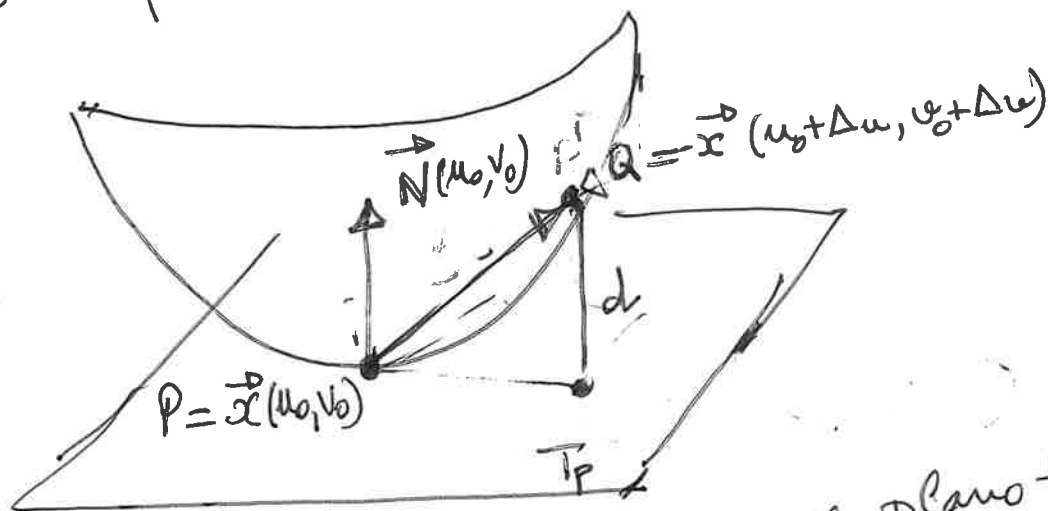
$$A = \iint_{\Omega} \sqrt{EG - F^2} du dv =$$

$$\int_0^R \int_0^{2\pi} \sqrt{v^2 - 0^2} du dv = \int_0^R \left(\int_0^{2\pi} \sqrt{2} v du \right) dv = \int_0^R 2\pi \sqrt{2} v dv = \left[\frac{2\sqrt{2}\pi v^2}{2} \right]_0^R = \sqrt{2}\pi R^2$$

SEGUNDA FORMA FUNDAMENTAL

13

La segunda forma fundamental aparece cuando deseamos medir lo que se separa la superficie del plano tangente

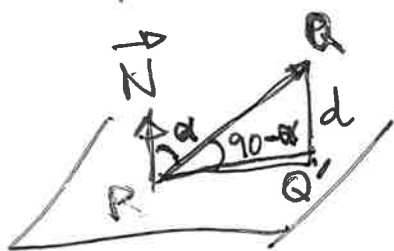


¿Cuál es la distancia de Q al plano tangente, T_P ?

$$d = \text{distancia}(Q, T_P)$$

¿Cómo se mide la distancia de un punto a un plano?

$\vec{N}$ = vector normal unitario a T
 $|\vec{N}| = 1$



$$\begin{aligned} d &= |\vec{PQ}| \sin(90^\circ - \alpha) = |\vec{PQ}| \cos \alpha \\ &= |\vec{PQ}| |\vec{N}| \cos \alpha \\ &= \vec{PQ} \cdot \vec{N} \end{aligned}$$

Calculamos las coordenadas de Q próximas a P

$$Q = \vec{x}(u+du, v+dv) \approx \vec{x}(u, v) + d\vec{x}(du, dv) + \frac{1}{2} d^2 \vec{x}(du, dv) + \dots (du^2 + dv^2)$$

(desarrollo de Taylor)

terminos de orden pequeño

En donde

$$\begin{cases} d\vec{x}(du, dv) = \vec{x}_u du + \vec{x}_v dv = \\ d^2\vec{x}(du, dv) = \vec{x}_{uu}(du)^2 + 2\vec{x}_{uv} du dv + \vec{x}_{vv}(dv)^2 = \\ = (du, dv) \begin{pmatrix} \vec{x}_{uu} & \vec{x}_{uv} \\ \vec{x}_{uv} & \vec{x}_{vv} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} du \\ dv \end{pmatrix} \quad \text{Hessiana} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \vec{PQ} &\approx \vec{x}(u+du, v+dv) - \vec{x}(u, v) = \\ &= \underbrace{\vec{x}_u du + \vec{x}_v dv}_{d\vec{x}} + \underbrace{\frac{1}{2}(\vec{x}_{uu}(du)^2 + 2\vec{x}_{uv} du dv + \vec{x}_{vv}(dv)^2)}_{d^2\vec{x}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d = \vec{PQ} \cdot \vec{N} &= (\vec{x}_u du + \vec{x}_v dv) \cdot \vec{N} + \\ &+ \frac{1}{2} (\vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} (du)^2 + 2\vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} du dv + \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} (dv)^2) \\ &= \frac{1}{2} \Pi(du, dv) = \frac{1}{2} d^2\vec{x} \cdot \vec{N} \end{aligned}$$

Si llamamos

$$\begin{cases} e = \vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} \\ f = \vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} \\ g = \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} \end{cases}$$

En algunos
textos
 $e = L$
 $f = M$
 $g = N$

$\vec{x}_u du + \vec{x}_v dv$ es
un vector del
plano tangente.
Por tanto,
 $(\vec{x}_u du + \vec{x}_v dv) \cdot \vec{N} = 0$

La segunda forma fundamental es

$$\begin{aligned} \Pi(du, dv) &= (du, dv) \begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix} \begin{pmatrix} du \\ dv \end{pmatrix} = \\ &= e(du)^2 + 2f du dv + g(dv)^2 \end{aligned}$$

$$\Pi(du, dv) = d^2\vec{x} \cdot \vec{N}$$

Otras expresiones de la Segunda forma fundamental

15

$$\begin{aligned} e &= \vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} = -\vec{x}_u \cdot \vec{N}_u \\ f &= \vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} = -\vec{x}_v \cdot \vec{N}_u = -\vec{x}_u \cdot \vec{N}_v \\ g &= \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} = -\vec{x}_v \cdot \vec{N}_v \end{aligned}$$

La demostración, de estas fórmulas son consecuencia de que

$$\begin{aligned} \vec{x}_u \cdot \vec{N} &= 0 & \vec{x}_v \cdot \vec{N} &= 0 \\ \uparrow & & \uparrow & \\ \text{vector del plano tangente} & & \text{vector del plano tangente} & \end{aligned}$$

Derivando estas expresiones:

$$\frac{\partial}{\partial u} (\vec{x}_u \cdot \vec{N}) = \vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} + \vec{x}_u \cdot \vec{N}_u = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial v} (\vec{x}_u \cdot \vec{N}) = \vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} + \vec{x}_u \cdot \vec{N}_v = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial u} (\vec{x}_v \cdot \vec{N}) = \vec{x}_{vu} \cdot \vec{N} + \vec{x}_v \cdot \vec{N}_u = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial v} (\vec{x}_v \cdot \vec{N}) = \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} + \vec{x}_v \cdot \vec{N}_v = 0$$

Otra forma

$$e = \vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} = \frac{[\vec{x}_{uu}, \vec{x}_u, \vec{x}_v]}{\sqrt{EG - F^2}}$$

$$f = \vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} = \frac{[\vec{x}_{uv}, \vec{x}_u, \vec{x}_v]}{\sqrt{EG - F^2}}$$

$$g = \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} = \frac{[\vec{x}_{vv}, \vec{x}_u, \vec{x}_v]}{\sqrt{EG - F^2}}$$

determinante

Ejemplo En la esfera parametrizada geográficamente

$$\vec{x}(\theta, \varphi) = (R \cos \theta \cos \varphi, R \cos \theta \sin \varphi, R \sin \theta)$$

Calculamos el vector normal

$$\vec{x}_\theta \times \vec{x}_\varphi = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -R \sin \theta \cos \varphi & -R \sin \theta \sin \varphi & R \cos \theta \\ -R \cos \theta \sin \varphi & R \cos \theta \cos \varphi & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= (-R^2 \cos^2 \theta \cos \varphi, R^2 \cos^2 \theta \sin \varphi, -R^2 \sin \theta \cos \theta \cos \varphi - R^2 \cos \theta \sin \theta \sin^2 \varphi)$$

$$= (-R^2 \cos^2 \theta \cos \varphi, R^2 \cos^2 \theta \sin \varphi, -R^2 \sin \theta \cos \theta)$$

$$\text{Como } |\vec{x}_\theta \times \vec{x}_\varphi| = R^2 \cos \theta$$

$$\vec{N} = \frac{\vec{x}_\theta \times \vec{x}_\varphi}{|\vec{x}_\theta \times \vec{x}_\varphi|} = (-\cos \theta \cos \varphi, -\cos \theta \sin \varphi, -\sin \theta) = -\vec{x}$$

$$\vec{x}_{\theta\theta} = (-R \cos \theta \cos \varphi, -R \cos \theta \sin \varphi, -R \sin \theta)$$

$$\vec{x}_{\theta\varphi} = (R \sin \theta \sin \varphi, -R \sin \theta \cos \varphi, 0)$$

$$\vec{x}_{\varphi\varphi} = (-R \cos \theta \cos \varphi, -R \cos \theta \sin \varphi, 0)$$

$$L = e = \vec{N} \cdot \vec{x}_{\theta\theta} = R$$

$$M = f = \vec{N} \cdot \vec{x}_{\theta\varphi} = 0$$

$$N = g = \vec{N} \cdot \vec{x}_{\varphi\varphi} = R \cos^2 \theta$$

$$II(d\theta, d\varphi) = (d\theta, d\varphi) \begin{pmatrix} R & 0 \\ 0 & R\cos^2\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d\theta \\ d\varphi \end{pmatrix}$$

$$II(d\theta, d\varphi) = R(d\theta)^2 + R\cos^2\theta (d\varphi)^2$$

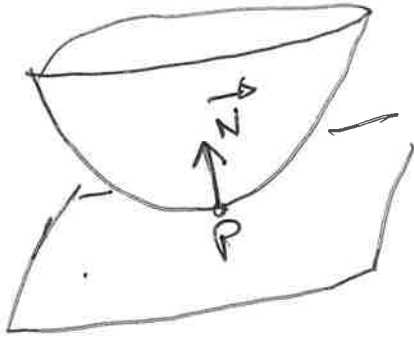
—
En una esfera en todos los puntos

$$eg - f^2 = R(R\cos^2\theta) = R^2\cos^2\theta \neq 0$$

CLASIFICACIÓN DE LOS PUNTOS DE UNA SUPERFICIE

18

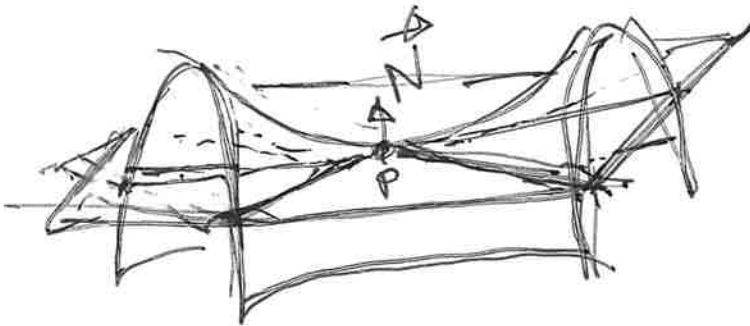
PUNTOS ELÍPTICOS



los puntos de la superficie están del mismo lado del plano tangente

$$eg - f^2 > 0$$

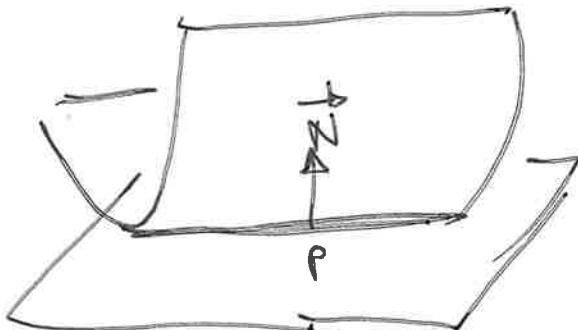
PUNTOS HIPERBÓLICOS



la superficie atraviesa el plano tangente en las "direcciones asintóticas"

$$eg - f^2 < 0$$

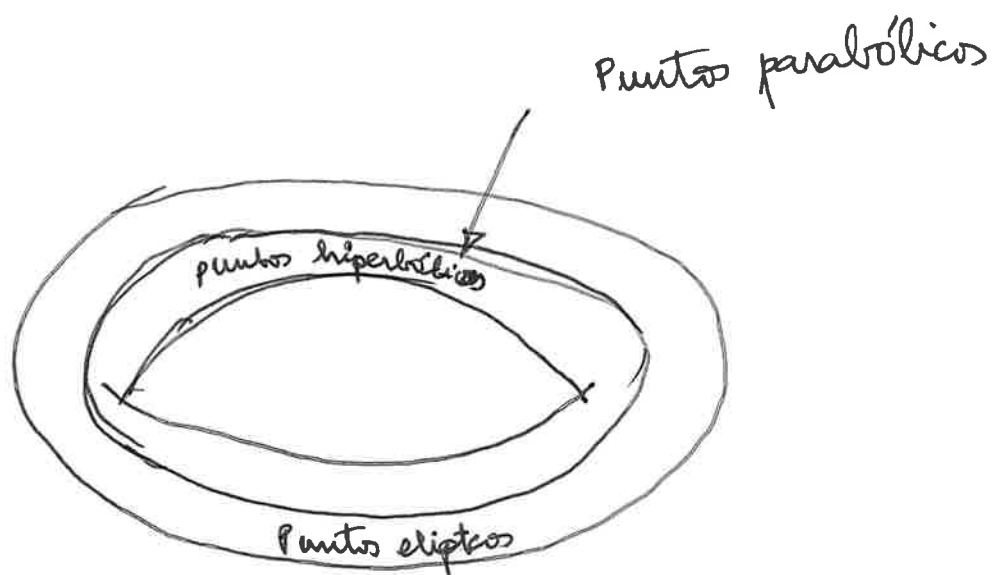
PUNTOS PARABÓLICOS



$$eg - f^2 = 0$$

$$e^2 + g^2 + f^2 \neq 0$$

(19)



En la esfera

$$e = R ; f = 0 ; g = R \omega^2 \theta$$

$$eg - f^2 = R R \cos^2 \theta = R^2 \cos^2 \theta > 0$$

(salvo cuando $\theta = \frac{\pi}{2}$ o $\theta = \frac{3\pi}{2}$)



$$eg - f^2 > 0$$

los puntos son elípticos

CURVATURA NORMAL Y CURVATURA GEODÉSICA

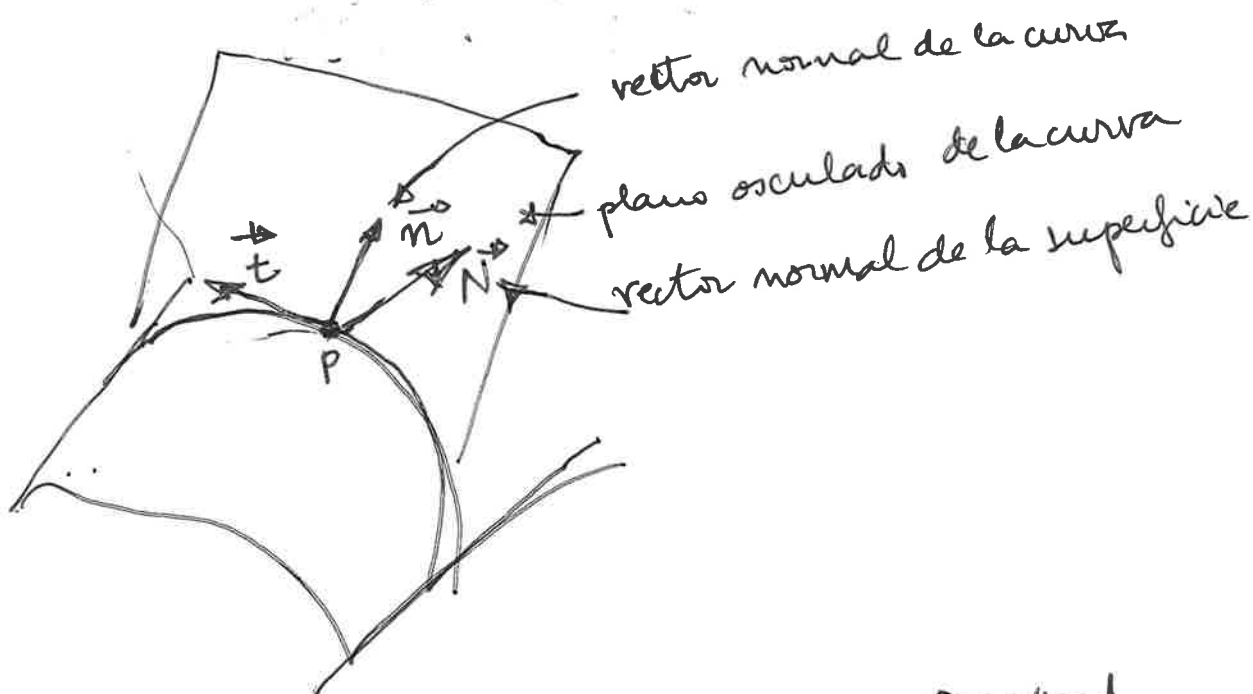
(20)

Consideremos una curva C contenida en una superficie S .

La superficie tiene ecuación $\vec{x}(u, v)$

La curva (parametrizada por la longitud de arco

$$\vec{x}(s) = \vec{x}(u(s), v(s))$$



Recordamos:

v. tangente: $\vec{T}(s) = \vec{x}'(s)$ vector unitario $\|\vec{x}'(s)\| = 1$

v. curvatura: $\vec{k}(s) = \frac{d\vec{T}(s)}{ds} = \frac{d^2 \vec{x}(s)}{ds^2} = k(s) \vec{n}$ curvatura

Si usamos una parametrización cualquiera:

El vector $\vec{n}$, normal de la curva, tiene la dirección de $[\vec{x}'(t) \times \vec{x}''(t)] \times \vec{x}'(t)$

La curvatura $K(t) = \frac{\|\vec{x}'(t) \times \vec{x}''(t)\|}{\|\vec{x}'(t)\|^3}$

El vector de curvatura se descompone en dos componentes: (21)

- Una en la dirección de $\vec{N}$ (v. normal del plano tangente)
- Otra en el plano tangente

$$\vec{k} = \vec{k}_n + \vec{k}_g$$

$\uparrow$ $\uparrow$ $\uparrow$
 vector de curvatura curvatura normal (en la dirección de $\vec{N}$) curvatura geodésica (en el plano tangente)

Se llama $\left\{ \begin{array}{l} \text{curvatura normal } k_n = \|\vec{k}_n\| \\ \text{curvatura geodésica } k_g = \|\vec{k}_g\| \end{array} \right.$

¿Cómo se calcula la curvatura normal y la curvatura geodésica?

Ejemplo :

Consideramos el cilindro

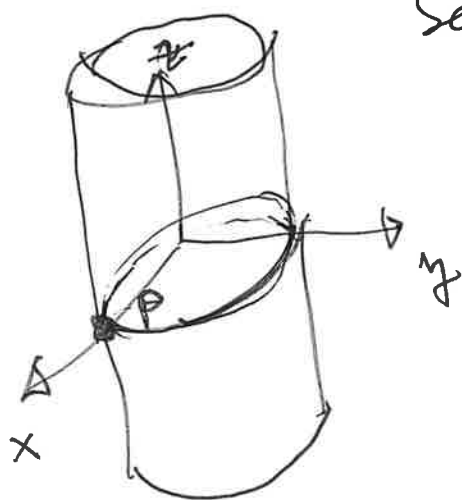
$$\vec{x}(u, v) = (\cos u, \sin u, v)$$

Sea $P = (1, 0, 0) = \vec{x}(0, 0)$

Consideremos la curva en el cilindro en P

$$\vec{x}(s) = (\cos(s), \sin(s), 0)$$

$$P = \vec{x}(0)$$



vector normal

$$\vec{N} = \frac{\vec{x}_u \times \vec{x}_v}{|\vec{x}_u \times \vec{x}_v|} =$$

$$= \frac{(\cos(u), \sin(u), 0)}{1} =$$

$$= (\cos(u), \sin(u), 0)$$

a la superficie en $P = (1, 0, 0)$

$$\begin{aligned} \vec{x}_u &= (-\sin(u), \cos(u), 0) \\ \vec{x}_v &= (0, 0, 1) \\ \vec{x}_u \times \vec{x}_v &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sin(u) & \cos(u) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &= (\cos(u), \sin(u), 0) \end{aligned}$$

En particular, para $u=0, v=0$

$$\vec{x}_u = (0, 1, 0) ; \vec{x}_v = (0, 0, 1) ;$$

$$\Rightarrow \vec{N} = (1, 0, 0)$$

El vector de curvatura (teniendo en cuenta que la curva está parametrizada por la longitud de arco)

$$\vec{x}_u \times \vec{x}_v = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{k}(0) = \frac{d^2 \vec{x}(0)}{ds} = (-1, 0, 0)$$

(23)

$$\frac{d\vec{x}}{ds} = (-\sin(s), \cos(s), 0)$$

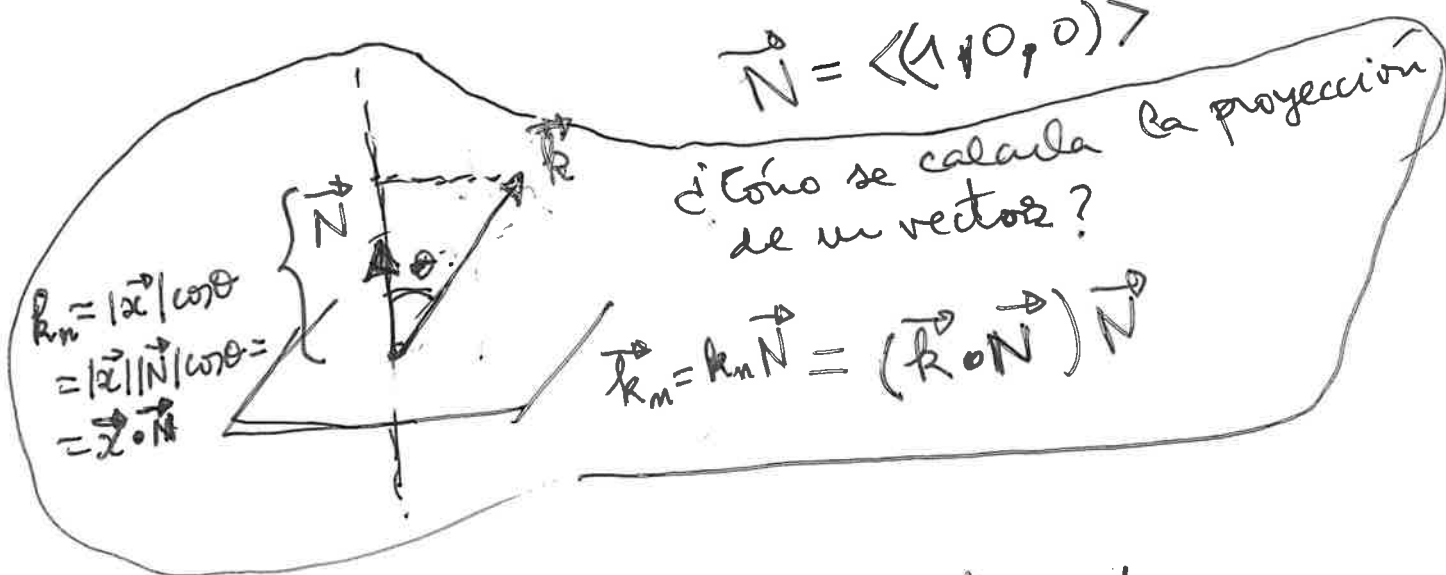
$$\frac{d^2 \vec{x}}{ds^2} = (-\cos(s), -\sin(s), 0)$$

Ahora vamos a descomponer el vector $\vec{k}(0)$ en dos componentes: una en el plano tangente y otra en la dirección de $\vec{N}$

$$\vec{k}(0) = \underbrace{\vec{k}_n(0)}_{\text{en la dirección de } \vec{N}} + \underbrace{\vec{k}_g(0)}_{\text{en el plano Tangente}}$$

Plano tangente $T_p = \langle \vec{x}_u, \vec{x}_v \rangle =$
 $= \langle (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$

$$\vec{N} = \langle (1, 0, 0) \rangle$$



$$k_n = \vec{k} \cdot \vec{N} = (-1, 0, 0) \cdot (1, 0, 0) = -1$$

por tanto $\vec{k}_n(0) = k_n \vec{N} = -1 (1, 0, 0) = (-1, 0, 0)$

La curvatura geodésica en este punto es $k_g = 0$

$$\vec{k}_g = \vec{k} - \vec{k}_n = (0, 0, 0)$$

veamos ahora cómo se calculan los vectores de curvatura usando una parametrización cualquiera

Ejemplo Consideremos el cilindro

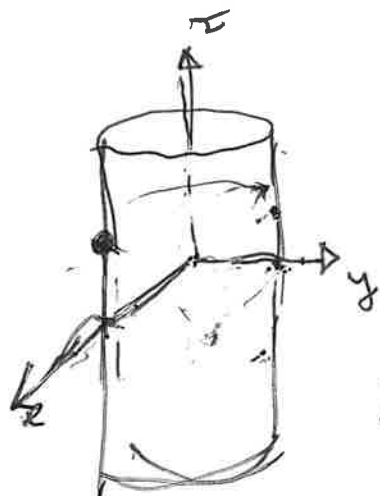
$$\vec{x}(u, v) = (\cos(u), \sin(u), v)$$

Consideremos la curva contenida en el cilindro haciendo

$$\begin{cases} u = t \\ v = \cos(t) + \sin(t) \end{cases}$$

resulta la curva

$$\vec{x}(t) = \vec{x}(u(t), v(t)) = (\cos t, \sin t, \cos t + \sin t)$$



Esta curva es una elipse algunos puntos

$$\vec{x}(0) = (1, 0, 1)$$

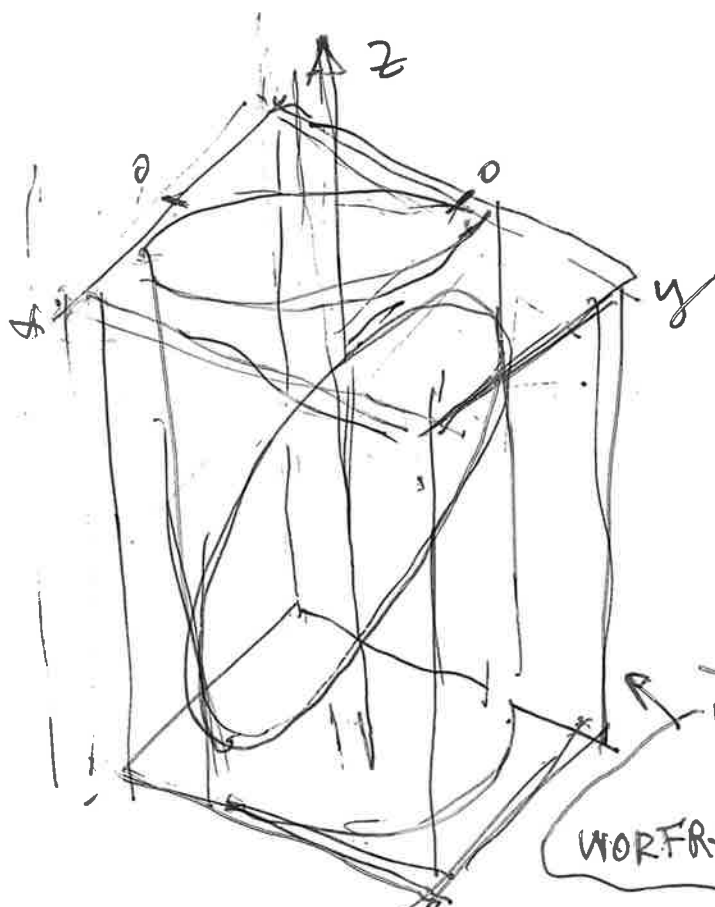
$$\vec{x}\left(\frac{\pi}{2}\right) = (0, 1, 1)$$

$$\vec{x}(\pi) = (-1, 0, -1)$$

$$\vec{x}\left(\frac{3\pi}{2}\right) = (0, -1, -1)$$

Buscaremos la curvatura normal y la curvatura geodésica en el punto

$$\begin{aligned} \vec{x}'(0) &= \vec{x}'(u(0), v(0)) = \vec{x}'(0, 1) \\ &= (1, 0, 1) \end{aligned}$$



PLOT [x=cos(t), y=sin(t), z=cos(t)+sin(t)]

WOLFRAM ALPHA

Calculamos los vectores directores del plano tangente y el vector normal

$$\vec{x}_u = (-\sin(u), \cos(u), 0) \rightarrow \vec{x}_u(0,1) = (0, 1, 0)$$

$$\vec{x}_v = (0, 0, 1) \rightarrow \vec{x}_v(0,1) = (0, 0, 1)$$

$$\vec{N}(0,1) \equiv \frac{\vec{x}_u \times \vec{x}_v}{|\vec{x}_u \times \vec{x}_v|} = (1, 0, 0)$$

$$\begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (1, 0, 0)$$

Plano tangente $T_p = \langle \vec{x}_u, \vec{x}_v \rangle = \langle (0,1,0), (0,0,1) \rangle$
Vamos a calcular el vector $\vec{k}$ de curvatura de $\vec{x}$ en $\vec{x}(0)$

Recordamos que en una parametrización cualquiera de una curva α

$$k(t) = \frac{\|\vec{x}'(t) \times \vec{x}''(t)\|}{\|\vec{x}'(t)\|^3} \quad (\text{curvatura})$$

$\vec{n}$ (vector normal de la curva) tiene la dirección de $[\vec{x}'(t) \times \vec{x}''(t)] \times \vec{x}'(t)$

El vector de curvatura es:

$$\vec{k} = k(t) \vec{n}$$

En nuestro caso $\vec{x}(t) = (\cos(t), \sin(t), \cos(t) + \sin(t))$

$$\vec{x}'(t) = (-\sin(t), \cos(t), -\sin(t) + \cos(t)) \rightarrow \vec{x}'(0) = (0, 1, 1)$$
$$\vec{x}''(t) = (-\cos(t), -\sin(t), -\cos(t) - \sin(t)) \rightarrow \vec{x}''(0) = (-1, 0, -1)$$

El vector que tiene la misma dirección que $\vec{n}$ (vector normal a la curva) es

$$[\vec{x}'(0) \times \vec{x}''(0)] \times \vec{x}'(0) = [(0, 1, 1) \times (-1, 0, -1)] \times (0, 1, 1) =$$

$$= (-1, -1, 1) \times (0, 1, 1) = (-2, 1, -1)$$

por consiguiente, el vector normal

$$\vec{n} = \frac{1}{\|(-2, 1, -1)\|} (-2, 1, -1) = \frac{1}{\sqrt{6}} (-2, 1, -1)$$

La curvatura es

$$K(0) = \frac{\|\vec{x}' \times \vec{x}''\|}{\|\vec{x}'\|^3} =$$

$$= \frac{\|(-1, -1, 1)\|}{\|(0, 1, 1)\|^3} = \frac{\sqrt{3}}{(\sqrt{2})^3} = \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}}$$

El vector de curvatura es $\vec{r} = K \vec{n}$

$$\vec{r}(0) = K \vec{n} = \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} (-2, 1, -1)$$

$$= \frac{1}{4} (-2, 1, -1) = \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, -\frac{1}{4}\right)$$

Ahora vamos a descomponer el vector de curvatura

$$\vec{r} = \underbrace{\vec{r}_n}_{\uparrow} + \underbrace{\vec{r}_g}_{\uparrow}$$

curvatura normal
en la dirección
de $\vec{N}$
(normal de la
superficie)

curvatura geodésica
(en el plano
tangente)

(26)

$$\vec{x}' \times \vec{x}'' =$$

$$= \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= (-1, -1, 1)$$

$$(\vec{x}' \times \vec{x}'') \times \vec{x}' =$$

$$= \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= (-2, 1, -1)$$

$$\vec{k}_m = (\vec{r} \cdot \vec{N}) \vec{N} =$$

$$= \left[\frac{1}{4} (-2, 1, -1) \cdot (1, 0, 0) \right] (1, 0, 0)$$

$$= \left(-\frac{1}{2} \right) (1, 0, 0) =$$

$$= \left(-\frac{1}{2}, 0, 0 \right) = -\frac{1}{2} (1, 0, 0)$$



La curvatura geodésica es

$$\vec{k}_g = \vec{k} - \vec{k}_m = \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4} \right) - \left(-\frac{1}{2}, 0, 0 \right) =$$

$$= \left(0, \frac{1}{4}, \frac{1}{4} \right) \in \text{Plano tangente}$$

$$T = \langle \vec{x}_u, \vec{x}_v \rangle = \langle (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$$

La curvatura normal es k_n tal que

$$\vec{k}_m = k_n \vec{N}$$

En nuestro caso $k_n = -\frac{1}{2}$

$$\underbrace{\left(-\frac{1}{2}, 0, 0 \right)}_{\vec{k}_m} = \underbrace{-\frac{1}{2}}_{k_n} \underbrace{(1, 0, 0)}_{\vec{N}}$$

Cálculo de la curvatura normal
de una curva de la superficie
 $\vec{x}(u(t), v(t))$

$$K_n(t) = \frac{e\left(\frac{du}{dt}\right)^2 + 2f\left(\frac{du}{dt} \cdot \frac{dv}{dt}\right) + g\left(\frac{dv}{dt}\right)^2}{E\left(\frac{du}{dt}\right)^2 + 2F\left(\frac{du}{dt} \frac{dv}{dt}\right) + G\left(\frac{dv}{dt}\right)^2} =$$

$$= \frac{\text{II}\left(\frac{du}{dt}, \frac{dv}{dt}\right)}{\text{I}\left(\frac{du}{dt}, \frac{dv}{dt}\right)}$$

Ejemplo en el caso anterior
la superficie era el cilindro

$$\vec{x}(u, v) = (\cos(u), \sin(u), v)$$

Para $u(t) = t$, $v(t) = \cos(t) + \sin(t)$

Tenemos que $\frac{du}{dt} = 1$; $\frac{dv}{dt} = -\sin(t) + \cos(t)$

En el punto $t=0$

$$\frac{du}{dt}(0) = 1 \quad \frac{dv}{dt}(0) = 0 + 1 = 1$$

Los coeficientes de la
en el punto $(1, 0, 1)$

$$\vec{x}_u(0, 1) = (0, 1, 0)$$

$$\vec{x}_v(0, 1) = (0, 0, 1)$$

$$N(0, 1) = (1, 0, 0)$$

primera forma fundamental

$$\begin{cases} \vec{x}_u = (-\sin(u), \cos(u), 0) \\ \vec{x}_v = (0, 0, 1) \end{cases}$$

$$\vec{N} = \frac{\vec{x}_u \times \vec{x}_v}{|\vec{x}_u \times \vec{x}_v|} = \frac{\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sin(u) & \cos(u) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \sin^2(u) & \cos^2(u) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}} = (\cos(u), \sin(u), 0)$$

Primera forma fundamental en $(u=0, v=1)$

(29)

$$E = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_u = (0, 1, 0) \cdot (0, 1, 0) = 1$$

$$F = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_v = (0, 1, 0) \cdot (0, 0, 1) = 0$$

$$G = \vec{x}_v \cdot \vec{x}_v = (0, 0, 1) \cdot (0, 0, 1) = 1$$

La segunda forma fundamental en $(u=0, v=1)$

$$e = \vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} = -\vec{x}_u \cdot \vec{N}_u$$

$$f = \vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} = -\vec{x}_v \cdot \vec{N}_u = -\vec{x}_u \cdot \vec{N}_v$$

$$g = \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} = -\vec{x}_v \cdot \vec{N}_v$$

En nuestro caso $\vec{N}(0, 1) = (1, 0, 0)$

$$\begin{cases} \vec{x}_u = (-\sin(u), \cos(u), 0) \\ \vec{x}_{uu} = (-\cos(u), -\sin(u), 0) \rightarrow \vec{x}_{uu}(0, 1) = (-1, 0, 0) \\ \vec{x}_v = (0, 0, 1) \\ \vec{x}_{uv} = (0, 0, 0) \rightarrow \vec{x}_{uv}(0, 1) = (0, 0, 0) \\ \vec{x}_{vv} = (0, 0, 0) \rightarrow \vec{x}_{vv}(0, 1) = (0, 0, 0) \end{cases}$$

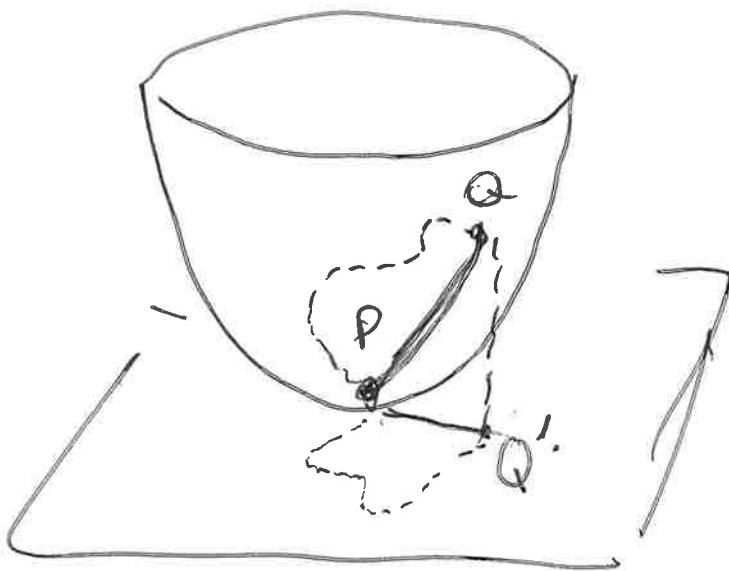
$$e = (-1, 0, 0) \cdot (1, 0, 0) = -1$$

$$f = (0, 0, 0) \cdot (1, 0, 0) = 0$$

$$g = (0, 0, 0) \cdot (1, 0, 0) = 0$$

$$K_M(0) = \frac{e \left(\frac{du}{dt} \right)^2 + 2f \left(\frac{du}{dt} \frac{dv}{dt} \right) + g \left(\frac{dv}{dt} \right)^2}{E \left(\frac{du}{dt} \right)^2 + 2F \left(\frac{du}{dt} \frac{dv}{dt} \right) + G \left(\frac{dv}{dt} \right)^2} = \frac{-1 \cdot 1^2 + 0 \cdot 1 \cdot 1 + 0 \cdot 1^2}{1 \cdot 1^2 + 0 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1^2} = \frac{-1}{1+1} = -\frac{1}{2} \quad \left(\begin{array}{l} \text{como} \\ \text{teníamos} \\ \text{antes} \end{array} \right)$$

Idea de lo que son las curvas geodésicas sobre una superficie



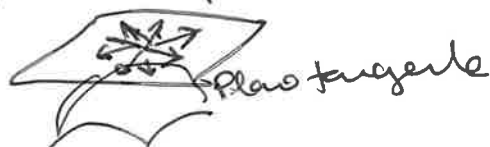
El camino más corto entre P y Q sobre la superficie se proyecta sobre el plano tangente como una recta

La curva "geodésica" tiene curvatura geodésica $= 0$

Teorema de Meusnier

Todas las curvas de una superficie con la misma dirección tangente tienen la misma curvatura normal

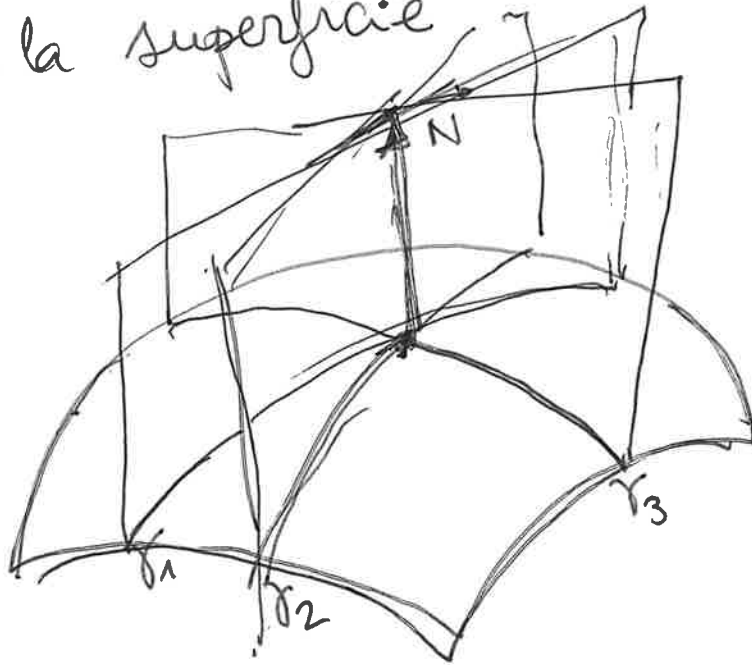
Por eso tiene sentido estudiar las curvaturas normales según las direcciones del plano tangente



SECCIONES NORMALES

31

Consideremos un haz de planos que tiene como eje la dirección normal de la superficie



Cada uno de los planos del haz corta a la superficie en una curva γ

Estas curvas solo tienen curvatura normal (El vector normal de la curva plana $\vec{n} = \vec{N}$ el vector normal de la superficie)

$$k_n(h,k) = \frac{II(h,k)}{I(h,k)}$$

donde el vector $\vec{v} = (h,k)$ es la dirección de la tangente a la curva

$$\vec{v} = (u'(t), v'(t))$$

Direcciones principales

32

Si consideramos las curvaturas normales según las distintas direcciones del plano tangente, habrá direcciones que hagan la curvatura normal máxima y mínima. Estas direcciones se llaman DIRECCIONES PRINCIPALES y los valores de estas curvaturas se llaman curvaturas principales.

[se obtienen haciendo $\frac{\partial K_m}{\partial u} = 0$ $\frac{\partial K_m}{\partial v} = 0$]

Las direcciones principales $\vec{v} = (h, k)$ verifican

$$\begin{vmatrix} h^2 & -hk & k^2 \\ E & F & G \\ e & f & g \end{vmatrix} = 0$$

Si se considera $\vec{v} = (1, m)$

$$\begin{vmatrix} m^2 & -m & 1 \\ E & F & G \\ e & f & g \end{vmatrix} = 0$$

Si se considera $\vec{v} = (\cos \theta, \sin \theta)$

$$\begin{vmatrix} \sin^2 \theta & -\sin \theta \cos \theta & \cos^2 \theta \\ E & F & G \\ e & f & g \end{vmatrix} = 0$$

CURVATURA MEDIA Y CURVATURA TOTAL

(33)

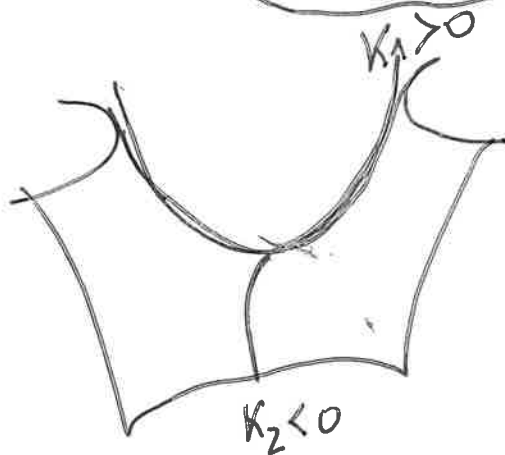
Si K_1, K_2 son las curvaturas principales (máximo y mínimo), se llama

$$K_m = \text{curvatura media} = \frac{K_1 + K_2}{2} = \frac{1}{2} \frac{Eg - 2Ff + Ge}{EG - F^2}$$

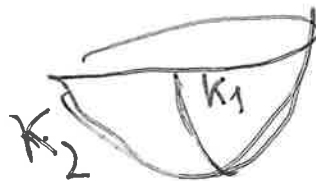
[Es importante para determinar superficies mínimas como las pompas de jabón]

$$K_t = \text{curvatura total o gaussiana} = K_1 \cdot K_2$$

$$= \frac{eg - f^2}{EG - F^2} = \frac{II}{I}$$



$K_1 \cdot K_2 < 0$
punto hiperbólico



$K_1 \cdot K_2 > 0$
punto elíptico



$K_1 \cdot K_2 = 0$
punto parabólico

Si K_1 y K_2 son las curvaturas principales son las soluciones de la ecuación de segundos grados

$$\begin{vmatrix} E & F \\ F & G \end{vmatrix} \lambda^2 - \left\{ \begin{vmatrix} E & f \\ F & g \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} F & e \\ G & f \end{vmatrix} \right\} \lambda + \begin{vmatrix} e & g \\ f & g \end{vmatrix} = 0$$

$$(EG - F^2) \lambda^2 + (Eg - 2Ff + Ge) \lambda + (eg - f^2) = 0$$

Definiciones importantes

PUNTO UMBILICAL es un punto en el que las curvaturas normales son iguales en todas las direcciones

por ejemplo los puntos de una esfera.

Teorema: Si todos los puntos de una superficie son umbilicales, es un plano o una esfera

Teorema: En los puntos umbilicales

$$\frac{e}{F} = \frac{f}{F} = \frac{g}{G} = \text{constante}$$

LÍNEAS DE CURVATURA

Una curva γ sobre una superficie S se dice que es una línea de curvatura si la recta tangente en cada uno de sus puntos coincide con una dirección principal (curvaturas normales máxima y mínima)

La ecuación diferencial que verifican las líneas de curvatura es

$$(eF - fE)(du)^2 + (eG - gE) du dv + (fG - gF)(dv)^2 = 0$$

Por cada punto no umbilical pasan dos líneas de curvatura que son ortogonales..

LÍNEAS ASINTÓTICAS.

Una curva sobre una superficie se llama línea asintótica si su

curvatura normal en cada punto es cero
lo que supone que

$$e(du)^2 + 2f du dv + g(dv)^2 = 0 \Leftrightarrow e\left(\frac{du}{dv}\right)^2 + 2f\frac{du}{dv} + g = 0$$

En un punto elíptico ($eg - f^2 < 0$) no existen
asintóticas: [*] no tiene solución

En un punto hiperbólico ($eg - f^2 > 0$) existen dos
líneas asintóticas. [ya que $K_1 < 0 < K_2$ y K pasa por 0].
[*] teniendo soluciones de la forma:

$$A du + B dv = 0 ; C du + D dv = 0$$

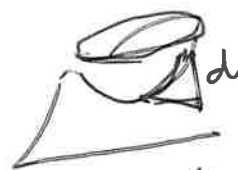
En un punto parabólico ($eg - f^2 = 0$) existe una
única línea asintótica [*] tiene una solución doble

$$(A du + B dv)^2 = 0$$

En una línea asintótica $II(du, dv) = 0$

$$\text{como } d = \frac{1}{2} II(du, dv)$$

a lo largo de una línea asintótica
la distancia al plano tangente es cero



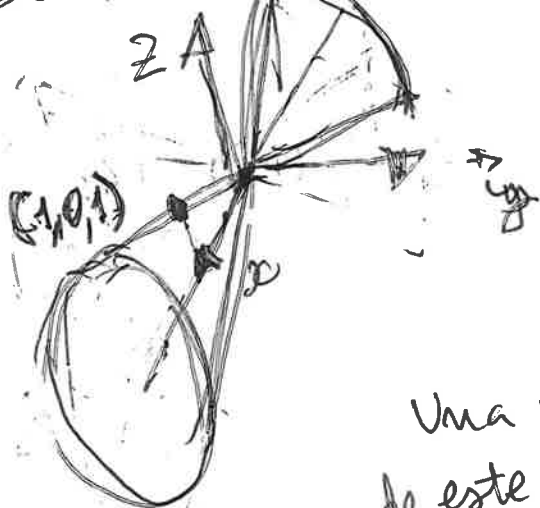
Ejemplo: Determinar las líneas
asintóticas de la superficie dada
por la ecuación

$$z^2 = x^2 - y^2$$

en el punto $(1, 0, 1)$

Respuesta

Se trata de un cono



$$z^2 + y^2 = x^2$$

Las secciones
son circunferencias
según el plano
 $x = cte$

Una posible parametrización
de este cono es

$$\vec{x}(u, v) = (u, v, \sqrt{u^2 - v^2})$$

los coeficientes de las formas fundamentales

$$\vec{x}_u = \left(1, 0, \frac{u}{\sqrt{u^2 - v^2}}\right) \Rightarrow \vec{x}_u(1, 0) = (1, 0, 1)$$

$$\vec{x}_v = \left(0, 1, -\frac{v}{\sqrt{u^2 - v^2}}\right) \Rightarrow \vec{x}_v(1, 0) = (0, 1, 0)$$

$$\vec{N} = \frac{\vec{x}_u \times \vec{x}_v}{\|\vec{x}_u \times \vec{x}_v\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (-1, 0, 1)$$

$$\vec{x}_u(1, 0) \times \vec{x}_v(1, 0) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1, 0, 1)$$

$$\vec{x}_{uu} = \left(0, 0, -\frac{u^2}{(u^2 - v^2)^{3/2}} \right) \rightarrow \vec{x}_{uu}(1,0) = (0, 0, 0)$$

$$\vec{x}_{uv} = \left(0, 0, \frac{uv}{(u^2 - v^2)^{3/2}} \right) \rightarrow \vec{x}_{uv}(1,0) = (0, 0, 0)$$

$$\vec{x}_{vv} = \left(0, 0, -\frac{v^2}{(u^2 - v^2)^{3/2}} \right) \rightarrow \vec{x}_{vv}(1,0) = (0, 0, -1)$$

$$\text{I} \begin{cases} E = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_u = (1, 0, 1) \cdot (1, 0, 1) = 2 \\ F = \vec{x}_u \cdot \vec{x}_v = (1, 0, 1) \cdot (0, 1, 0) = 0 \\ G = \vec{x}_v \cdot \vec{x}_v = (0, 1, 0) \cdot (0, 1, 0) = 1 \end{cases}$$

$$\text{II} \begin{cases} e = \vec{x}_{uu} \cdot \vec{N} = (0, 0, 0) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} (-1, 0, 1) = 0 \\ f = \vec{x}_{uv} \cdot \vec{N} = (0, 0, 0) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} (-1, 0, 1) = 0 \\ g = \vec{x}_{vv} \cdot \vec{N} = (0, 0, -1) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} (-1, 0, 1) = -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{cases}$$

Las ecuaciones diferenciales de las líneas asintóticas

$$e(du)^2 + 2f du dv + g(dv)^2 = 0$$

En nuestro caso

$$-\frac{1}{\sqrt{2}}(dv)^2 = 0 \Rightarrow dv = 0 \Rightarrow v = \text{constante}$$

Como se busca la línea asintótica que

pasa por $(1, 0, 1) = \vec{x}(1, 0)$ se cumple $v = 0$

La línea asintótica es $\vec{x}(u, 0, \sqrt{u^2 - 0}) = (u, 0, u)$

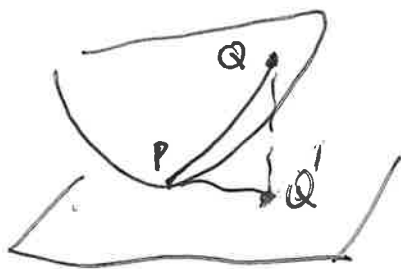
LÍNEA GEODÉSICA

Una curva sobre una superficie es una línea geodésica si su curvatura geodésica en cada punto es cero

En una línea geodésica la normal a la curva lleva la misma dirección que la normal a la superficie

Intuitivamente, si cortamos una superficie usando un cuchillo, siguiendo una línea geodésica, no necesitamos inclinar el cuchillo

Si andamos por una geodésica a velocidad constante no sufrimos aceleración



La proyección sobre el plano tangente es un segmento (localmente)

$$\left[\vec{k}, \vec{N}, \vec{t} \right] = 0$$

↑ curvatura ↑ normal a la superficie ↑ tangente

Indicatriz de Dupin

La indicatriz de Dupin de la superficie S en un punto P al siguiente subconjunto del plano tangente

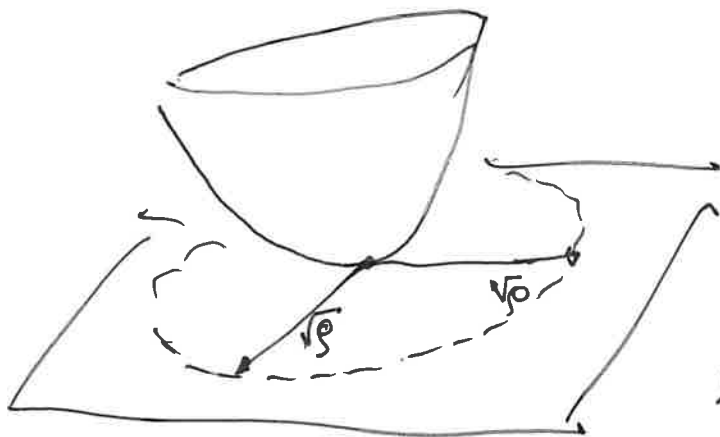
$$D(P, S) = \{ \vec{w} \in T_P \text{ tal que } \Pi_P(\vec{w}, \vec{w}) = \pm 1 \}$$

Es la unión de dos cónicas (algunas de las cuales puede ser vacía o degenerada)

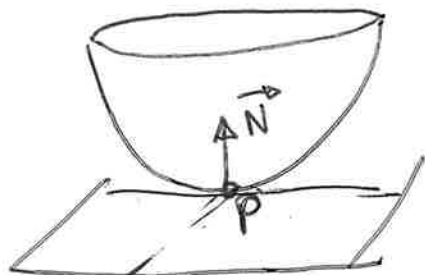
La ecuación reducida de la indicatriz de Dupin es

$$K_1 x^2 + K_2 y^2 = \pm 1$$

El radio de la indicatriz de Dupin en cualquier dirección es $\frac{1}{\sqrt{\rho}}$, la raíz cuadrada del radio de curvatura

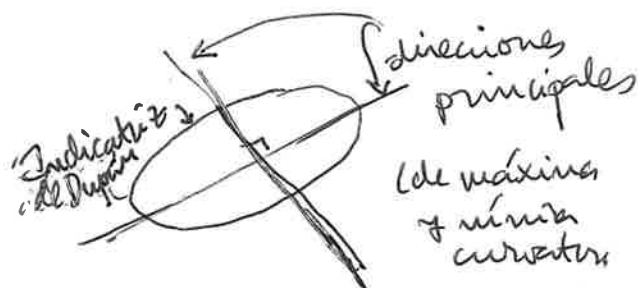


- Si el punto es hiperbólico son dos hipérbolas que comparten asíntotas
- Si el punto es parabólico son dos rectas paralelas
- Si el punto es elíptico es una elipse (una circunferencia si es un punto umbilical)
- Si es un punto plano es el conjunto vacío

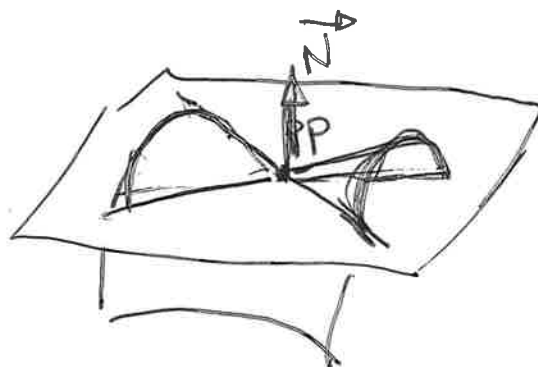


$$eg - f^2 > 0$$

punto elíptico



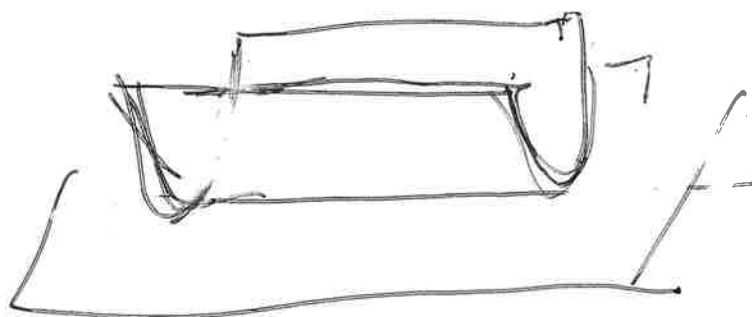
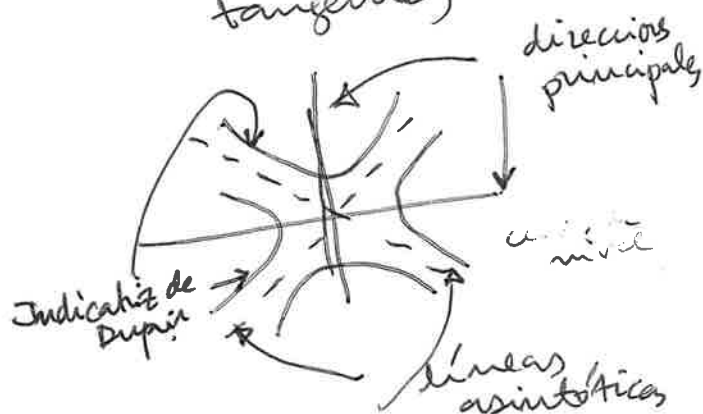
No tiene direcciones
asintóticas



$$eg - f^2 < 0$$

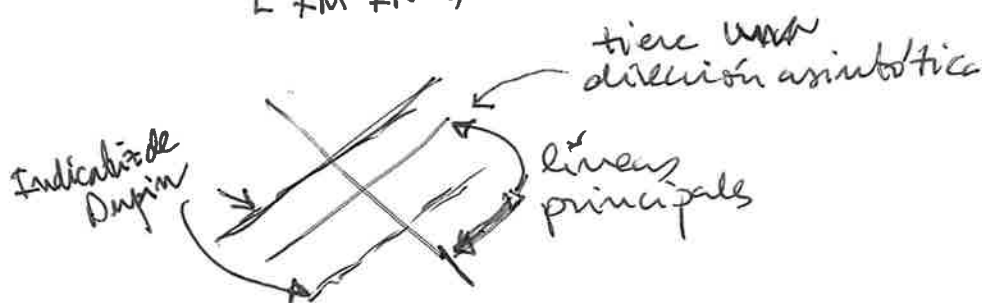
punto hiperbólico

Tiene dos direcciones
asintóticas (puntos
que están en el plano
tangente)



$$eg - f^2 = 0$$

$$L^2 + M^2 + N^2 \neq 0$$



Teorema egregio de GAUSS

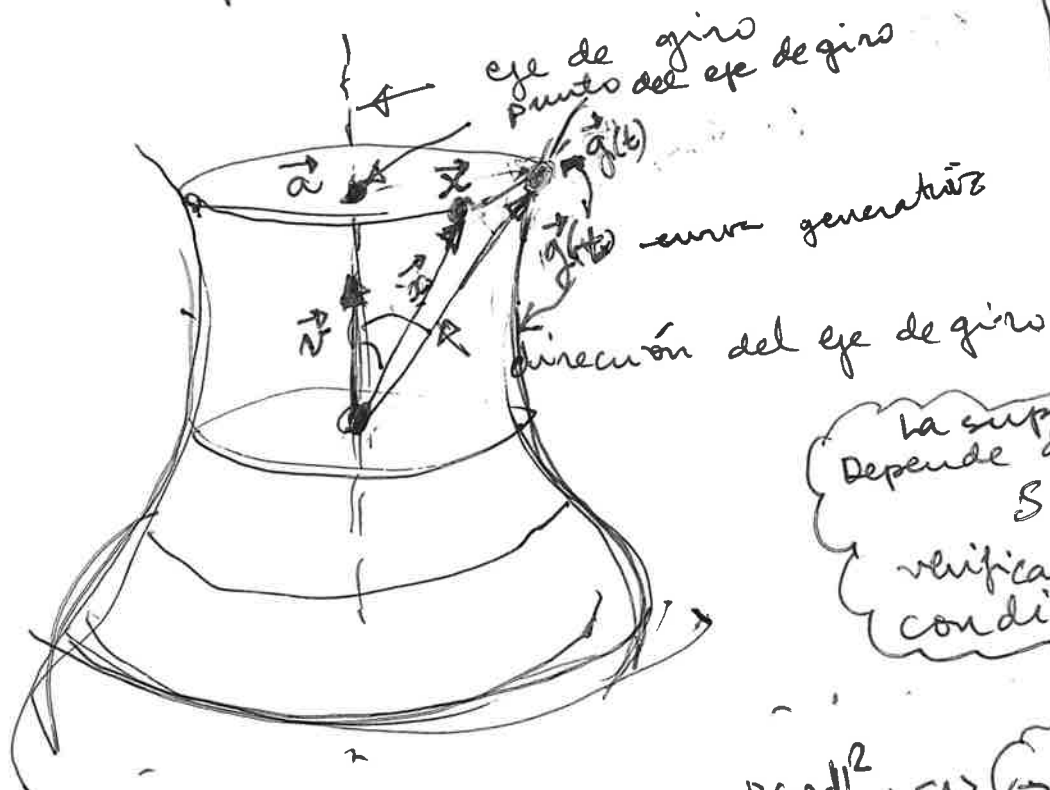
Supongamos una superficie que es de un material flexible, pero inextensible — por ejemplo una hoja de estano — de modo que podemos cambiarla de distintas formas, sin estirarla ni romperla. Durante este proceso las curvaturas principales cambian, como probó Gauss, pero el producto $k_1 \cdot k_2$ permanecerá inalterable.

Este resultado fundamental prueba que dos superficies con diferentes curvaturas de Gauss son inherentemente distintas entre sí, consistiendo esa diferencia en el hecho de que si las deformamos de todas las formas posibles, sin estirarlas ni romperlas, nunca podremos superponer una sobre otra. Por ejemplo, un segmento de la superficie de una esfera nunca podrá deformarse de tal forma que se adapte a un plano o la superficie de una esfera a otra de distinto radio.

SUPERFICIES DE REVOLUCIÓN

42

Superficies de revolución



Definida por:

- Eje de giro
 $a(\lambda) = \lambda \vec{v}$
- Curva generatriz
 $\vec{g}(t)$

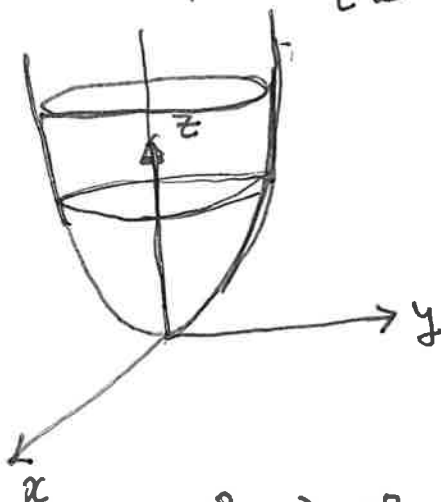
La superficie depende de dos parámetros:
 $S(u, t)$
verificando estas condiciones

$$\left\{ \begin{array}{l} \|\vec{x} - \vec{a}(\lambda)\|^2 = \|\vec{g}(t) - \vec{a}(\lambda)\|^2 \\ \vec{x} \cdot \vec{v} = \vec{g}(t) \cdot \vec{v} \end{array} \right.$$

[1] $\Leftrightarrow d(\vec{x}, \vec{a}) = d(\vec{g}(t), \vec{a})$
[2] $\Leftrightarrow \text{áng}(\vec{x}, \vec{v}) = \text{áng}(\vec{g}(t), \vec{v})$
ya que $|\vec{x}| = |\vec{g}(t)|$

Ejemplo Determinar las ecuaciones de la superficie generada al girar la curva dada por $\begin{cases} z = y^2 \\ x = 0 \end{cases}$ alrededor del eje z .

Respuesta



Es una paraboloides

[2] es equivalente a $(\vec{x} - \vec{g}(u)) \cdot \vec{v} = 0$

Un punto variable del eje de giro es

$$\vec{a}(\lambda) = \lambda (0, 0, 1) = (0, 0, \lambda)$$

Una parametrización de la curva generatriz

$$\vec{g}(t) = (0, t, t^2)$$

Un punto de la superficie de revolución que buscamos es $\vec{x} = (x, y, z)$

que verifica

$$\begin{cases} [1] & (x-0)^2 + (y-0)^2 + (z-\lambda)^2 = (0-0)^2 + (t-0)^2 + (t^2-\lambda)^2 \\ [2] & (x-0, y-t, z-t^2) \cdot (0, 0, 1) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + (z-\lambda)^2 = t^2 + (t^2-\lambda)^2 \\ z - t^2 = 0 \end{cases}$$

Como $z = t^2$, $\lambda = t^2 = z$

$$x^2 + y^2 + (z-\lambda)^2 = z$$

$x^2 + y^2 = z$

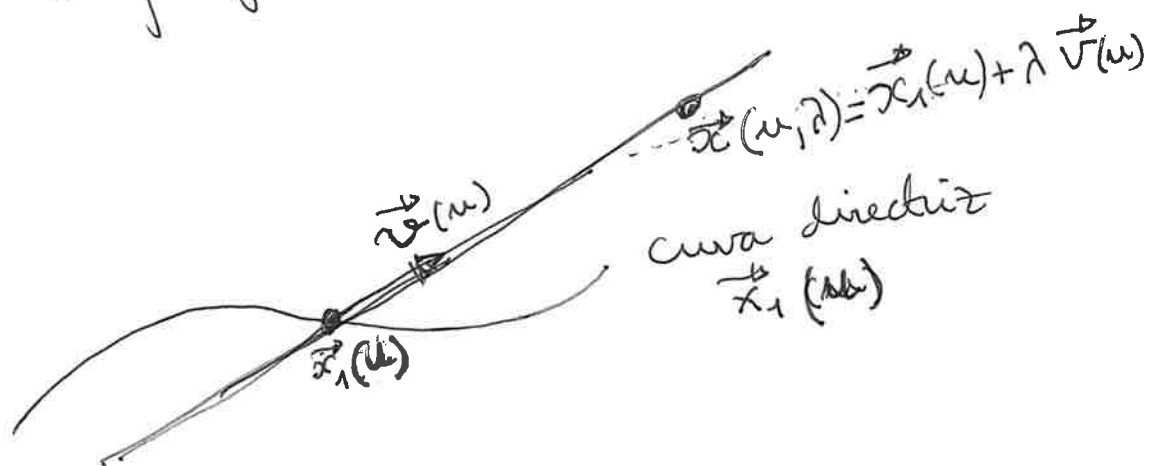
en forma paramétrica

$$S \equiv \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 + v^2 \end{cases} \Rightarrow x(u, v) = (u, v, u^2 + v^2)$$

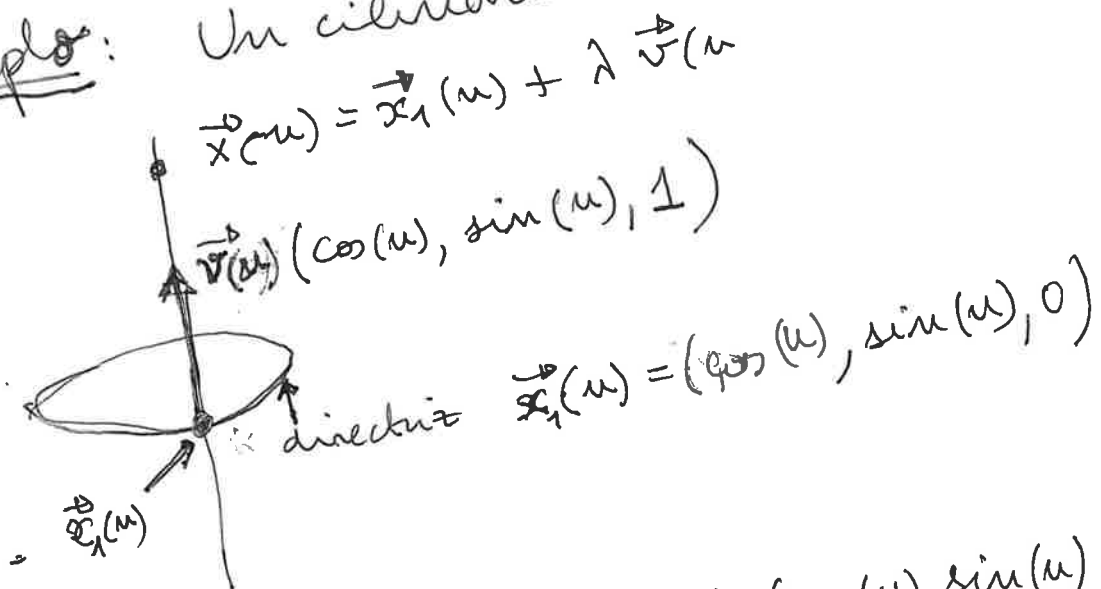
SUPERFICIES REGLADAS

(44)

Definición: Una superficie es REGLADA si por cada uno de sus puntos, pasa (al menos) una recta que está contenida en la superficie



Ejemplo: Un cilindro

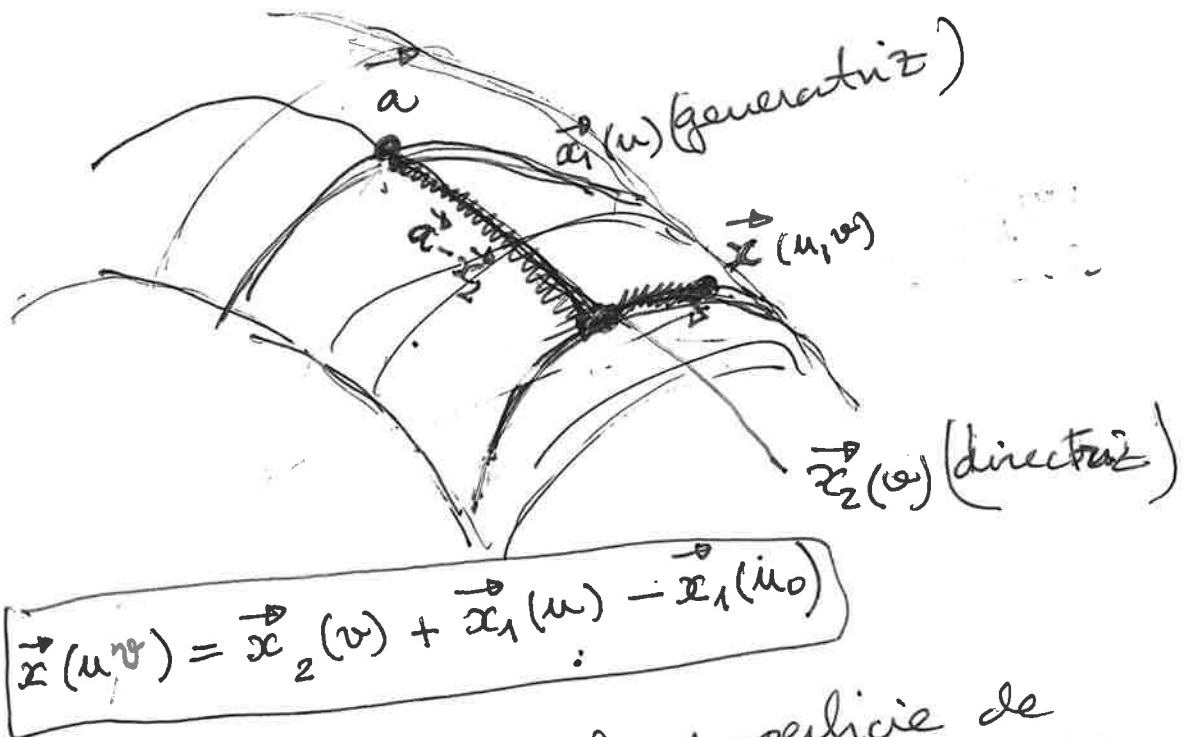


$$\begin{aligned} \vec{x}(u, \lambda) &= (\cos(u), \sin(u), 0) + \lambda (\cos(u), \sin(u), 1) \\ &= [(1+\lambda)\cos(u), (1+\lambda)\sin(u), \lambda] \end{aligned}$$

SUPERFICIES DE TRASLACIÓN

(45)

Las superficies de traslación están generadas al trasladar una curva generatriz $\vec{x}_1(u)$ moviéndose paralelamente a sí misma, a lo largo de otra curva $\vec{x}_2(v)$ que se llama directriz con la que tienen un punto común $\vec{a} = \vec{x}_1(u_0) = \vec{x}_2(v_0)$



Ejemplo: Determinar la superficie de traslación que se obtiene al trasladar la recta $\begin{cases} x=1 \\ y=0 \end{cases}$ a lo largo de la elipse

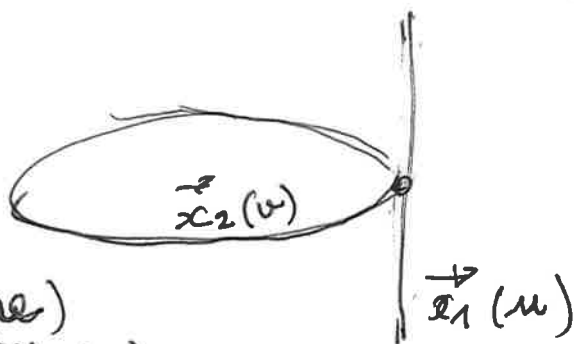
$$\begin{cases} z=0 \\ x^2+4y^2=1 \end{cases}$$

Respuesta

la generatriz es la elipse

$$\begin{cases} z=0 \\ \frac{x^2}{1^2} + \frac{y^2}{(\frac{1}{2})^2} = 1 \end{cases}$$

(46)



$$\vec{x}_2(u) \equiv \begin{cases} x = \cos(u) \\ y = \frac{1}{2} \sin(u) \\ z = 0 \end{cases}$$

$$\vec{x}_2(u) = (\cos(u), \frac{1}{2} \sin(u), 0)$$

la directriz es la recta $\begin{cases} x=1 \\ y=0 \end{cases}$

$$\vec{x}_1(u) \equiv \begin{cases} x=1 \\ y=0 \\ z=u \end{cases}$$

El punto común de estas dos curvas es

$$\begin{cases} x=1 \\ y=0 \\ z=0 \\ x^2 + 4y^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow (1, 0, 0) = \vec{a}$$

la ecuación del "cilindro elíptico" es



$$\vec{x}(u, v) = (\cos(u), \frac{1}{2} \sin(u), 0) + (1, 0, u) - (1, 0, 0)$$

$$\boxed{\vec{x}(u, v) = (\cos(u), \frac{1}{2} \sin(u), u)}$$

ENVOLVENTE de UNA FAMILIA de SUPERFICIES (47)

Dada una familia de superficies $L = \{S_\lambda\}$ de clase $q \geq 1$, planas, donde $\lambda \in [a, b]$

Def La envolvente de una familia L de superficies regulares es una superficie regular Σ que cumple

- 1) para un punto $\vec{P} \in \Sigma$ existe una superficie L tangente a Σ en $\vec{P}$
- 2) Cualquier porción de Σ que sea una superficie elemental es tangente a un número infinito de superficies de L

La condición que cumple la envolvente

$$L = \{F(x, y, z, \lambda) = 0\} \leftarrow \text{familia de superficies implícitas}$$

que cumple

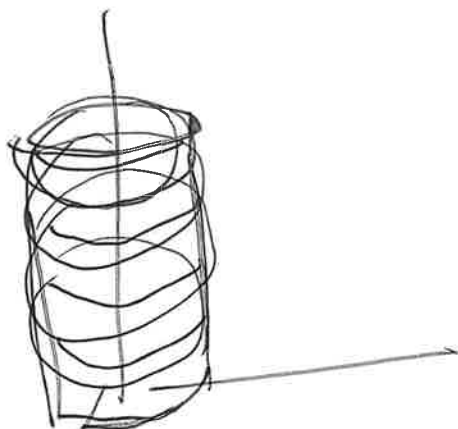
$$F'_x(x, y, z, \lambda)^2 + F'_y(x, y, z, \lambda)^2 + F'_z(x, y, z, \lambda)^2 \neq 0$$

[El vector de gradiente $\neq 0$]
Si existe la envolvente debe cumplir

$$\begin{cases} F(x, y, z, \lambda) = 0 \\ F'_\lambda(x, y, z, \lambda) = 0 \end{cases}$$

Ejemplo

Consideremos la familia de esferas de centros en el segmento entre $(0,0,0)$ y $(0,0,1)$ y radio 1



$$\mathcal{L} \equiv \{ F(x, y, z, \lambda) = 0 \}_{\lambda \in [0,1]}$$

donde $F(x, y, z, \lambda) = x^2 + y^2 + (z - \lambda)^2 - 1 = 0$

$$\begin{cases} F(x, y, z, \lambda) = 0 \\ F_{\lambda}(x, y, z, \lambda) = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 + (z - \lambda)^2 = 1 \\ 2(z - \lambda) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 + 0 = 1 \\ z = \lambda \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = \lambda \end{cases} \quad (\mathcal{E} \text{ un cilindro})$$