

Pasos en el modelado del negocio del caso de uso

1. Concebir el funcionamiento de la tarea (CU) *al margen* de la Informática (*como si no existiera*).
2. Identificar el resultado buscado por el Actor en el caso de uso:
 - a. Identificar la información contenida en ese resultado.
 - b. Determinar qué información aporta el Actor y cuál no.
 - c. Organizar la información contenida en el resultado en una estructura lógica que permita su manejo.
3. Determinar la procedencia de cada elemento de información, la contenida en el resultado, pero que no aporta directamente el Actor (el '*Modelo de Datos*').

(Cont.) Pasos en el modelado del negocio del caso de uso

4. Establecer una *secuencia de pasos* lógica para llegar a obtener el resultado buscado por el Actor a partir de la situación de inicio del caso de uso ⇒ *‘Escritura del flujo básico de éxito del Caso de Uso’*.
5. Organizar la información contenida en el *‘Modelo de Datos’* con estructuras lógicas que permitan su manejo para obtener el resultado del caso de uso.
6. Dado que el funcionamiento del caso de uso debe ser específico e independiente del de otros CU, determinar la procedencia de las estructuras en las que se ha organizado el *‘Modelo de Datos’* para que su uso esté *aislado*.
7. Establecer un esquema lógico del manejo de toda esa información para obtener el resultado buscado por el Actor en el caso de uso (el *‘Controlador’* del caso de uso y los roles funcionales de las estructuras de información que intervienen en el funcionamiento).

Escritura del Caso de Uso «ProcesarVenta»

Formato completo (variante 'a dos columnas'), estilo esencial.

Evolución típica de los acontecimientos:

Acciones del actor (el Cajero)

Respuesta del sistema

1. El caso de uso comienza cuando el **Cliente** indica al **Cajero** su intención de comprar los productos que ha recogido. El **Cajero** comienza una nueva **venta**.
 2. El Sistema solicita los **productos** que componen la **venta**.
 3. El **Cajero** indica el **artículo** y la cantidad de ese **producto** que se **vende**.
 4. El Sistema registra esa **línea de la venta** y presenta la descripción del **artículo**, su precio unitario y la suma parcial (coste de esa línea) El precio se calcula a partir de un conjunto de reglas de precios (descuentos, etc.).
 5. El Sistema presenta el total de la **venta** con los impuestos calculados.
- [* *El cajero repite los pasos 3-4 hasta que se indique*]

Acciones del actor (el Cajero)

Respuesta del sistema

6. El **Cajero** indica al **Ciente** el coste total de la **venta** y solicita el **Pago**.

7. El **Ciente** indica la forma de **Pago** y lo realiza.

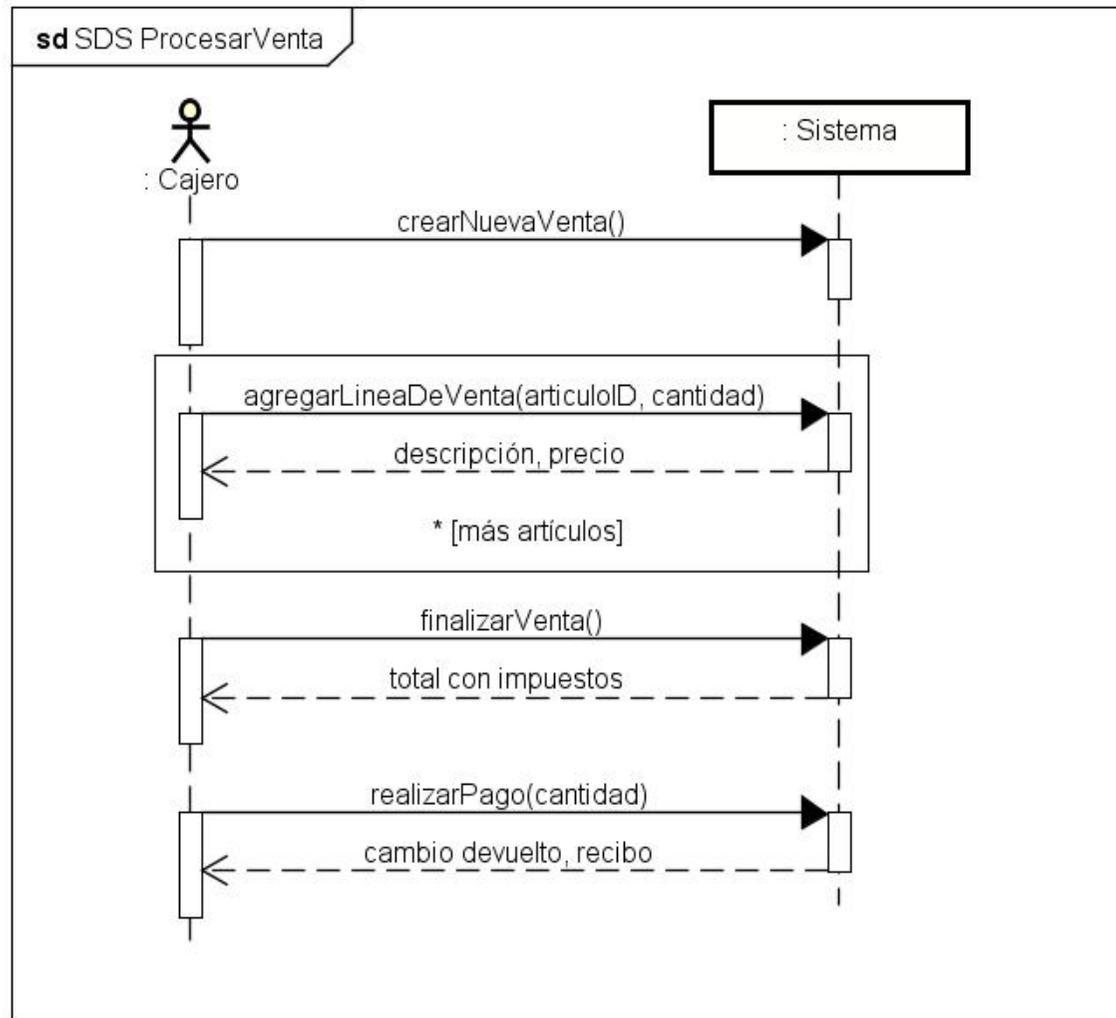
8. El Sistema gestiona el **Pago**.

9. El Sistema registra la **venta** completa y *envía la información de la **Venta** y el **Pago** al **Sistema de Contabilidad y Facturación** (externo, para la contabilidad y las comisiones) y al **Sistema de Inventario** (externo, para actualizar el inventario).*

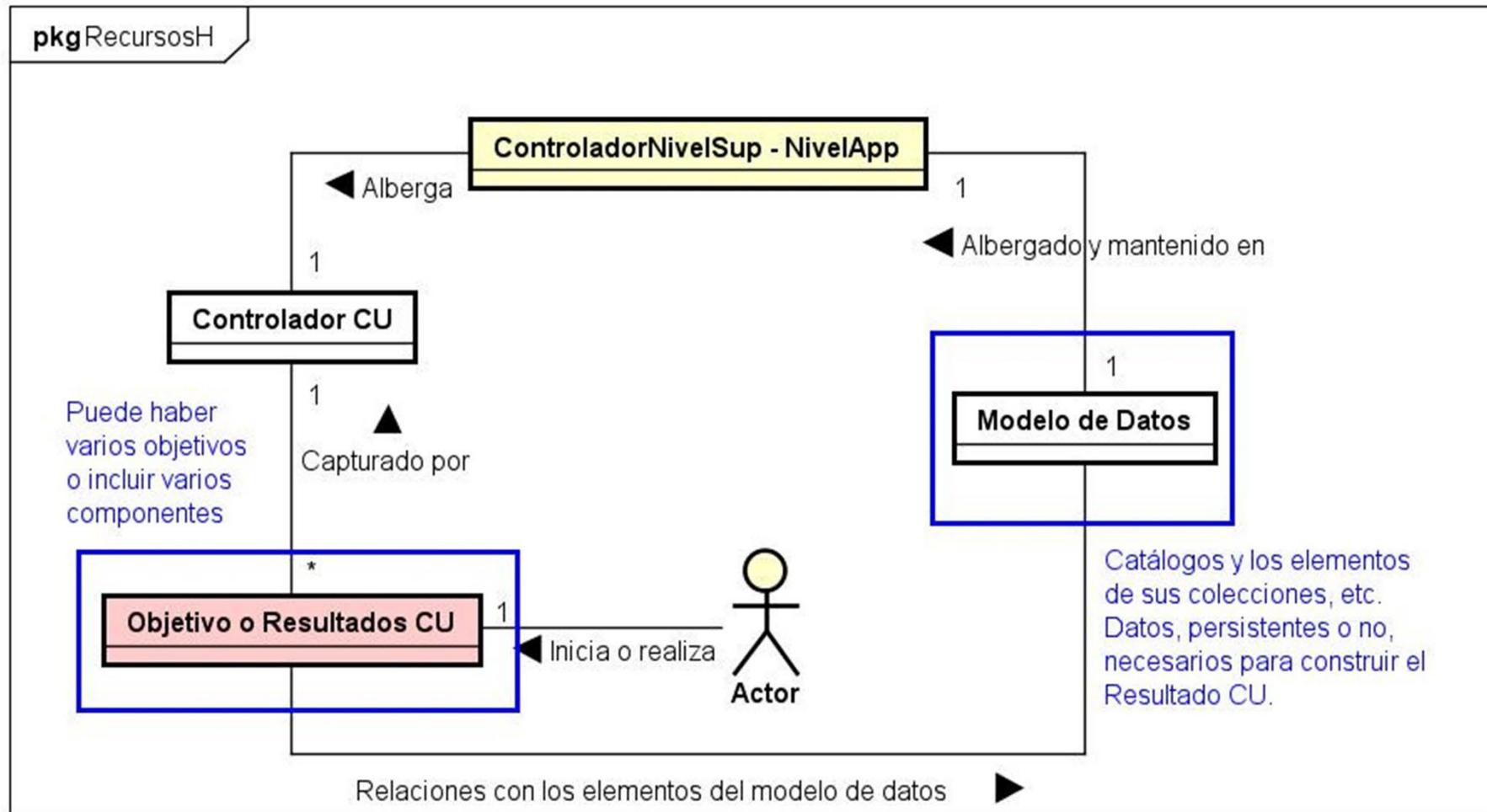
El Sistema presenta el **recibo**.

10. El **Ciente** recoge el **recibo** y los **artículos** comprados (si es el caso).

Secuencia lógica de 'pasos' del comportamiento del Caso de Uso «ProcesarVenta»



Plantilla de un Modelo de Dominio genérico



Precisamente estas relaciones son las que describen cómo se obtienen los 'Resultados CU' a partir de los elementos que contiene modelo de datos.