

ÁLGEBRA

curso 2023-24

Examen Sept 2024

allave @madrid.uned.es

① (1 punto) Sabiendo que las matrices $A, B \in M_{2 \times 2}$ satisfacen

$$A+B = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad A-B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Calcule $A^2 - B^2$

¡Cuidado! (En matrices no es cierto que suma por diferencia es igual a diferencia de cuadrados)
 Calculemos.

$$(A+B)(A-B) = A^2 - \underbrace{AB+BA} - B^2$$

¡Ojo! porque el producto de matrices no es conmutativo

Calculemos A y B resolviendo un sistema de ecuaciones matriciales

$$\begin{cases} A+B = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \\ A-B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$2A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$$

③

$$B^2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A^2 - B^2 = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 7 \end{pmatrix}$$

(ver comprobación con MAXIMA pag 4)

② (1 punto) Calcule las coordenadas de la matriz $A = \begin{pmatrix} 11 & -2 \\ -7 & 1 \end{pmatrix}$ respecto a la siguiente base de $M_{2 \times 2}$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

linsolve([A+B=M,A-B=N],[A,B]);

$$\left[A = \frac{N+M}{2}, B = \frac{M-N}{2} \right]$$

M:matrix([3,3],[1,3]); N:matrix([1,-1],[-1,3]);

$$\begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 1 & 3 \\ 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$$

A:(1/2)·(M+N);

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

B:(1/2)·(M-N);

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

A.A;

$$\begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$$

B.B;

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

A.A-B.B;

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 7 \end{pmatrix}$$

A^^2;

$$\begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$$

B^^2;

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

M.N;

$$\begin{pmatrix} 0 & 6 \\ -2 & 8 \end{pmatrix}$$

ayo con potencias de matrices
en maxima
 $A^2 = A^{^^}2$

ayo con matrices
 $(A+B)(A-B) \neq$
 $A^2 - B^2$

Se trata de escribir

$$\begin{pmatrix} 11 & -2 \\ -7 & 1 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}$$

Es un sistema de 4 ecuaciones con 4 incógnitas

$$\begin{cases} 11 = a + c - 3d \\ -2 = b + 2c + d \\ -7 = 2a + b + 4d \\ 1 = b \end{cases}$$

Se ve claramente que $b=1$, con lo cual se puede reducir a un sistema de 3 ecuaciones con 3 incógnitas

$$\begin{cases} a + c - 3d = 11 \\ 2c + d = -3 \\ 2a + 4d = -8 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a + c - 3d = 11 \\ 2c + d = -3 \\ a + 2d = -4 \end{cases}$$

Resolvamos este sistema usando el método de eliminación de Gauss

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & | & 11 \\ 0 & 2 & 1 & | & -3 \\ 1 & 0 & 2 & | & -4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & | & 11 \\ 0 & 2 & 1 & | & -3 \\ 0 & -1 & 5 & | & -15 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 & | & 11 \\ 0 & 2 & 1 & | & -3 \\ 0 & 0 & 11 & | & -33 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} a + c - 3d = 11 \\ 2c + d = -3 \\ d = -3 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a = 2 \\ c = 0 \\ d = -3 \end{cases}$$

Por consiguiente

$$a=2; b=1; c=0; d=-3$$

Comprobación:

$$2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & -2 \\ -7 & 1 \end{pmatrix}$$

`linsolve([11=a+c-3*d, -2=b+2*c+d, -7=2*a+b+4*d, 1=b], [a,b,c,d]);`

`[a=2, b=1, c=0, d=-3]`

- 3 Sean $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ y $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ las aplicaciones lineales definidas por $f(x, y) = (x+y, 5y, -2x)$ y $g(x, y, z) = 3x - y + z$. Halle la representación matricial de la aplicación compuesta $g \circ f$ y calcule $g \circ f(3, 2)$

Comprobación: Este problema también lo podríamos haber hecho de una manera explícita así: (8)

$$(g \circ f)\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = g\left(f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right)\right) = g\left(\begin{pmatrix} x+y \\ 5y \\ -2x \end{pmatrix}\right) =$$

$$= 3(x+y) - (5y) + (-2x) =$$

$$= 3x + 3y - 5y - 2x =$$

$$= x - 2y = \underbrace{(1, -2)}_{\text{matriz de } (g \circ f)} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

En particular,

$$g\left[f\left(\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}\right)\right] = g\left(\begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ -6 \end{pmatrix}\right) = 15 - 10 - 6 = -1$$

que coincide con lo calculado anteriormente.

9

$f(x,y):=[x+y,5\cdot y,-2\cdot x];$

$f(x,y):=[x+y,5y,(-2)x]$

A:jacobian(f(x,y),[x,y]);

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 5 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$g(x,y,z):=[3\cdot x-y+z];$

$g(x,y,z):=[3x-y+z]$

B:jacobian(g(x,y,z),[x,y,z]);

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

f(3,2);

[5, 10, -6]

g(5,10,-6);

[-1]

B.A;

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$g(x+y,5\cdot y,(-2)\cdot x);$

[3(y+x)-5y-2x]

expand(%);

[x-2y]

jacobian(g(x+y,5\cdot y,(-2)\cdot x),[x,y]);

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \end{pmatrix}$$

4

(1 punto) calcule el determinante de una matriz A de orden 5 que es semejante a una matriz diagonal D cuyos valores propios son -5 y -2 con multiplicidades algebraicas 1 y 4 respectivamente

Recordatorio: (pag 148)

Definición: La matriz A' es semejante a la matriz A si existe una matriz regular P , llamada "matriz de Paso", tal que

$$A' = P^{-1}AP$$

[Si referido a una base, A es la matriz del endomorfismo f . y A' es la matriz de ese mismo endomorfismo referido a otra base, entonces $A' = P^{-1}AP$]

* Si A y A' son semejantes, tienen el mismo determinante

$$\begin{aligned} \det(A') &= \det(P^{-1}AP) = \\ &= \det(P^{-1}) \det(A) \det(P) = \\ &= \det(A) \end{aligned}$$

[ya que $\det(P^{-1}) \det(P) = \det(P^{-1}P) = \det(I) = 1$]

Por tanto $\det(A) = \det(D)$

Como

$$D = \begin{pmatrix} -5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

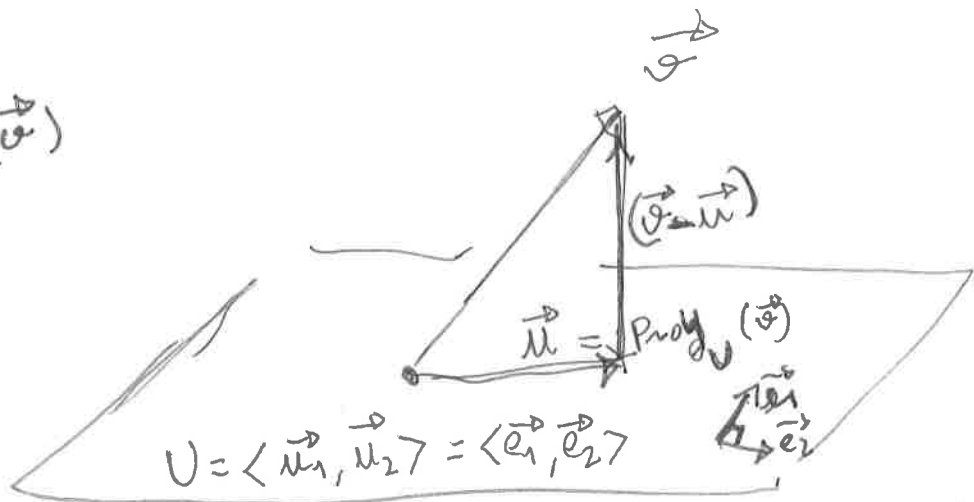
$$\det(A) = \det(D) = (-5)(-2)^4 = -5 \cdot 16 = -80$$

5) Calcule la proyección ortogonal del vector $\vec{v} = (0, 1, 0, 0)$ sobre el subespacio vectorial $U = \langle (3, 0, 0, 4), (-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3) \rangle$

Recordatorio: (pag 210)

$$\vec{u} = \left(\frac{\vec{e}_1 \cdot \vec{v}}{\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1} \right) \vec{e}_1 + \left(\frac{\vec{e}_2 \cdot \vec{v}}{\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2} \right) \vec{e}_2$$

$$\vec{u} = \text{Proy}_U(\vec{v})$$



$\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ $\xrightarrow{\text{Proceso de Gram-Schmidt}}$ $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ (base ortogonal de U)

En el método de ortogonalización de Gram-Schmidt

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = \vec{u}_1 \\ \vec{e}_2 = \vec{u}_2 + \lambda \vec{e}_1 \end{cases} = \begin{cases} \langle \vec{e}_1 \rangle = \langle \vec{u}_1 \rangle \\ \langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle = \langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle \\ \vec{e}_1 \perp \vec{e}_2 \end{cases}$$

$$(\vec{u}_2 + \lambda \vec{e}_1) \cdot \vec{e}_1 = 0 \Rightarrow \vec{u}_2 \cdot \vec{e}_1 + \lambda (\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{\vec{u}_2 \cdot \vec{e}_1}{\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1}$$

así pues:

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = \vec{u}_1 \\ \vec{e}_2 = \vec{u}_2 - \frac{\vec{u}_2 \cdot \vec{e}_1}{\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1} \vec{e}_1 \end{cases}$$

En nuestro caso:

$$U = \langle \vec{u}_1 = (3, 0, 0, 4), \vec{u}_2 = (-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3) \rangle$$

$$\vec{e}_1 = \vec{u}_1 = (3, 0, 0, 4)$$

$$\vec{e}_2 = (-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3) - \frac{(-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3) \cdot (3, 0, 0, 4)}{(3, 0, 0, 4) \cdot (3, 0, 0, 4)} (3, 0, 0, 4)$$

$$= (-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3) - \frac{0}{24} (3, 0, 0, 4) =$$

$$= (-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3)$$

¡ sorpresa! $\vec{e}_2 = \vec{u}_2$

Esto significa que $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ es una base ortogonal de V . En efecto

comprobamos que

$$(3, 0, 0, 4) \cdot (-4, \sqrt{12}, \sqrt{12}, 3) = 0$$

(Si me hubiese dado cuenta desde el principio no hubiese sido necesario el método de Gram-Schmidt)

Para calcular la proyección ortogonal de \vec{v} sobre V

$$\vec{u} = \text{Proy}_V(\vec{v}) = c_1 \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2$$

Para determinar los coeficientes c_1 y c_2 consideramos que el vector

$$(\vec{v} - \vec{u}) \perp V \Rightarrow \begin{cases} (\vec{v} - \vec{u}) \cdot \vec{e}_1 = 0 \\ (\vec{v} - \vec{u}) \cdot \vec{e}_2 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \vec{v} \cdot \vec{e}_1 - (c_1 \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2) \cdot \vec{e}_1 = 0 \\ \vec{v} \cdot \vec{e}_2 - (c_1 \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2) \cdot \vec{e}_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \vec{v} \cdot \vec{e}_1 - c_1 \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 = 0 \\ \vec{v} \cdot \vec{e}_2 - c_1 \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 + c_2 \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} c_1 = \frac{\vec{v} \cdot \vec{e}_1}{\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1} \\ c_2 = \frac{\vec{v} \cdot \vec{e}_2}{\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2} \end{cases}$$

\Rightarrow

$$\vec{u} = \frac{\vec{v} \cdot \vec{e}_1}{\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1} \vec{e}_1 + \frac{\vec{v} \cdot \vec{e}_2}{\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2} \vec{e}_2$$

se llaman coeficientes de Fourier

En este caso

$$\text{Proy}_{\vec{v}}(\vec{w}) = \frac{(0,1,0,0) \cdot (3,0,0,4)}{(3,0,0,4) \cdot (3,0,0,4)} (3,0,0,4) +$$

$$+ \frac{(0,1,0,0) \cdot (-4,\sqrt{12},\sqrt{12},3)}{(-4,\sqrt{12},\sqrt{12},3) \cdot (-4,\sqrt{12},\sqrt{12},3)} (-4,\sqrt{12},\sqrt{12},3) =$$

$$= \frac{0}{24} (3,0,0,4) + \left(\frac{\sqrt{12}}{16+12+12+9} \right) (-4,\sqrt{12},\sqrt{12},3) =$$

$2\sqrt{3} = \sqrt{12}$

$$= \frac{2\sqrt{3}}{49} (-4,\sqrt{12},\sqrt{12},3) = \left[\begin{matrix} -\frac{2\sqrt{3}}{49} & \frac{12}{49} & \frac{12}{49} & \frac{6\sqrt{3}}{49} \end{matrix} \right]$$

Una comprobación sería ver que, efectivamente

$$(\vec{v} - \vec{u}) \perp \vec{u}_1 \quad \text{y} \quad (\vec{v} - \vec{u}) \perp \vec{u}_2$$

[No hacemos caso a máxima]

```

u1:[3,0,0,4];
      [3,0,0,4]
u2:[-4,sqrt(12),sqrt(12),3];
      [-4,2*sqrt(3),2*sqrt(3),3]
v:[0,1,0,0];
      [0,1,0,0]
u1.u2;
      0
load(eigen);
/usr/local/Cellar/maxima/5.46.0_3/share/maxima/5.46.0/share/matrix/eigen.mac
A:matrix(u1,u2);
      ( 3  0  0  4 )
      (-4 2*sqrt(3) 2*sqrt(3) 3)
gramschmidt(A);
      [[3,0,0,4],[ -2^2, 2*sqrt(3), 2*sqrt(3), 3]]
e1:[3,0,0,4];
      [3,0,0,4]
e2:[-2^2,2*sqrt(3),2*sqrt(3),3];
      [-4,2*sqrt(3),2*sqrt(3),3]
u:(v.e1)/(e1.e1).e1+(v.e2)/(e2.e2).e2;
      [ - 8*sqrt(3)/49, 12/49, 12/49, 2*3^(3/2)/49 ]
(v-u).u1;
      0
(v-u).u2;
      0

```

6) (1 punto) Sea

$$Q(x_1, x_2) = a x_1^2 + 10 x_1 x_2 + a x_2^2$$

una forma cuadrática con $a \neq 0$.

Calcule el rango de Q en función del parámetro a .

Recordatorio: (pag 258)

El rango de una forma cuadrática Q es el rango de la matriz A asociada

La matriz asociada a la forma cuadrática Q es

$$Q(x_1, x_2) = (x_1 \ x_2) \underbrace{\begin{pmatrix} a & 5 \\ 5 & a \end{pmatrix}}_A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} =$$

$$= a x_1^2 + 10 x_1 x_2 + a x_2^2$$

Para estudiar el rango de la matriz A la reducimos a forma escalonada usando el método de Gauss

Teniendo en cuenta que $a \neq 0$, lo podemos usar como pivote

$$\begin{pmatrix} a & 5 \\ 5 & a \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} a & 5 \\ 0 & a^2 - 25 \end{pmatrix}$$

Estudiamos los valores críticos que anulan las cabeceras de fila

$a \neq 0$ (siempre por lo que dice el enunciado)

$$a^2 - 25 = (a+5)(a-5) = 0 \Rightarrow a = 5 \text{ ó } a = -5$$

Por consiguiente

$$\begin{cases} \text{Si } a = 5 \text{ o } a = -5 & \text{rang}(A) = 1 \\ \text{Si } a \neq 5, a \neq -5, a \neq 0 & \text{rang}(A) = 2 \end{cases}$$

7 (a) Sea V un espacio vectorial, y U_1, U_2 subespacios vectoriales de V . Defina los subespacios suma $U_1 + U_2$ e intersección $U_1 \cap U_2$ (0,5 puntos)

(b) Sean U_1 y U_2 los siguientes subespacios de \mathbb{R}^4

$$U_1 = \langle (2, 0, 2, 1), (0, 3, 1, 0) \rangle$$

$$U_2 = \{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x=0, y-3z=0 \}$$

Calcule de manera razonada una

base de $U_1 + U_2$ y una base de $U_1 \cap U_2$. (1pts)

(c) Considere el conjunto $U_1 \cup U_2$. Determine de manera razonada si $U_1 \cup U_2$ es o no un subespacio vectorial de \mathbb{R}^4 (0,5 puntos).

a) (pag 93) Recordatorio:

$$U_1 + U_2 = \{ \vec{u}_1 + \vec{u}_2 \text{ tal que } \vec{u}_1 \in U_1 \text{ y } \vec{u}_2 \in U_2 \}$$

$$U_1 \cap U_2 = \{ \vec{x} \text{ tales que } \vec{x} \in U_1 \text{ y } \vec{x} \in U_2 \}$$

■ U_1 está expresado en forma paramétrica

(19)

$$U_1 = \langle (2, 0, 2, 1), (0, 3, 1, 0) \rangle$$

Está claro que los vectores generadores de U_1 son l.i. ya que forman un sistema escalonado

Escribiremos U_1 en forma implícita eliminando parámetros

$$U_1 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}_{\lambda, \mu \in \mathbb{R}}$$

los vectores (x, y, z, t) de U_1 se caracterizan por que

$$\text{rango} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ x & y & z & t \end{pmatrix} = 2$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ x & y & z & t \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 2y & 2z-2x & 2t-x \end{pmatrix} \sim$$

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 6z-6x-2y & 6t-3x \end{pmatrix} = A'$$

Para que $\text{rang}(A) = \text{rang}(A^{\uparrow}) = 2$

$$\begin{cases} -6x - 2y + 6z = 0 \\ -3x + 6t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \boxed{\begin{cases} 3x + y - 3z = 0 \\ x - 2t = 0 \end{cases}} U_1$$

Comprobación: comprobamos que los vectores $(2, 0, 2, 1)$ y $(0, 3, 1, 0)$ verifican este sistema de ecuaciones

Comentario: se pueden eliminar más fácilmente a ojo ($\lambda = t; \mu = \frac{1}{3}z \dots$)

■ U_2 está expresado en forma implícita como la solución del sistema

$$\begin{cases} x = 0 \\ y - 3z = 0 \end{cases}$$

Si queremos describir U_2 en forma paramétrica tenemos que hallar la solución general del sistema en función de 2 parámetros.

Por ejemplo $t = \lambda; z = \mu$

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 3\mu \\ z = \mu \\ t = \lambda \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$U_2 = \langle (0, 0, 0, 1), (0, 3, 1, 0) \rangle$$

$$U_1 + U_2 = \left\langle \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}}_{U_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{U_2}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle =$$

Buscamos un sistema de generadores de $U_1 + U_2$ que sea linealmente independiente

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$U_1 + U_2 = \left\langle \left(\begin{array}{c|c|c} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right) \right\rangle$$

Por consiguiente

$\{(2, 0, 2, 1), (0, 3, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$ es una base de $U_1 + U_2$

Si queremos hallar una base de $U_1 \cap U_2$ tenemos que resolver el sistema

$$\begin{cases} 3x + y - 3z = 0 \\ x - 2t = 0 \\ \hline x & y - 3z = 0 \end{cases} \begin{matrix} \} U_1 \\ \\ \} U_2 \end{matrix}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 3 & 1 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 \end{array} \right) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 3 & 1 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$\rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y - 3z = 0 \\ -2t = 0 \end{cases}$
 La solución general

depende de un parámetro $z = \lambda$

$$\begin{matrix} x = 0 \\ y = 3\lambda \\ z = \lambda \\ t = 0 \end{matrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Por consiguiente $U_1 \cap U_2 = \langle (0, 3, 1, 0) \rangle$

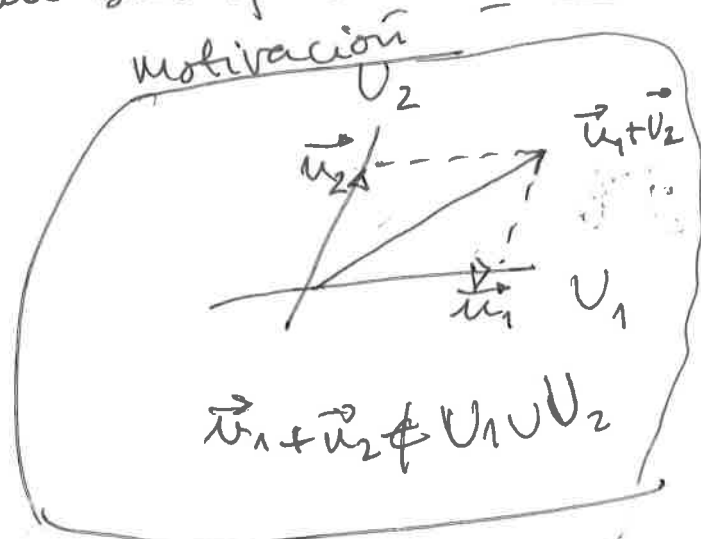
comprobando:

$$\dim(U_1 + U_2) = \dim(U_1) + \dim(U_2) - \dim(U_1 \cap U_2)$$

$$3 = 2 + 2 - 1$$

(c) $U_1 \cup U_2$ no es un subespacio vectorial de \mathbb{R}^4

23



Consideremos un vector de U_1 y otro vector de U_2

$$\vec{u}_1 = (2, 0, 2, 1) \in U_1 \in U_1 \cup U_2$$

$$\vec{u}_2 = (0, 0, 0, 1) \in U_2 \in U_1 \cup U_2$$

de modo que

$$\vec{u}_1 + \vec{u}_2 = (2, 0, 2, 2) \notin U_1 \cup U_2$$

Este vector no pertenece a U_1 ni a U_2

lo comprobamos fácilmente usando las ecuaciones implícitas de U_1 y U_2

$$U_1 = \begin{cases} 3x + y - 3z = 0 \\ x - 2t = 0 \end{cases}$$

$$\vec{u}_1 + \vec{u}_2 = (2, 0, 2, 2) \notin U_1$$

$$U_2 = \begin{cases} x = 0 \\ y - 3z = 0 \end{cases}$$

$$\vec{u}_1 + \vec{u}_2 = (2, 0, 2, 2) \notin U_2$$

Por tanto, $\vec{u}_1 + \vec{u}_2 \notin U_1 \cup U_2$

```
eliminate([x=2*a,y=3*b,z=2*a+b,t=a],[a,b]);
```

```
[-2(3z-y-3x),x-2t]
```

```
linsolve([x=0,y-3*z=0],[x,y]);
```

```
[x=0,y=3z]
```


8 Considere la siguiente matriz

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

- Demuestre que A no es diagonalizable (1 punto)
- Calcule la matriz de Jordan asociada a A (1 punto)

Polinomio característico

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 3-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 4-\lambda & -1 \\ 0 & 1 & 2-\lambda \end{pmatrix} =$$

$$= -\lambda^3 + 9\lambda^2 - \left(\begin{matrix} 4 & -1 \\ 1 & 2 \end{matrix} + \begin{matrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{matrix} + \begin{matrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{matrix} \right) \lambda + 27$$

$$= -\lambda^3 + 9\lambda^2 - 27\lambda + 27 = 0$$

Autovectores

$$\lambda^3 - 9\lambda^2 + 27\lambda - 27 = 0$$

3	1	-9	27	-27
		3	-18	-27
3	1	-6	9	0
		3	-9	
3	1	-3	0	
		3		
3	1	0		

el pol. característico tiene una raíz real triple

$$m = 3 \text{ (triple)}$$

(p(λ) es un cubo perfecto)

$$\lambda^3 - 9\lambda^2 + 27\lambda - 27 = (\lambda - 3)^3$$

Autoespacios $E(\lambda) = \{ \vec{x} \text{ tal que } (A - \lambda I) \vec{x} = 0 \}$ (26)

$$E(3) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que } \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \{ y - z = 0 \} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Como $\dim(E(3)) = 2 \neq \text{multiplicidad}(3) = 3$

La matriz A NO es diagonalizable

(Para que una matriz sea diagonalizable, las dimensiones del autoespacio de un autovalor tiene que ser igual a su multiplicidad algebraica como raíz del polinomio característico)

Buscamos la matriz de Jordan

Si aplicamos las reglas que la pag 169 y pag 170

* El número de bloques correspondiente a un autovalor es igual a su multiplicidad geométrica

En nuestro caso para $\lambda = 3$, como $\dim(E(3)) = 2$. Habrá dos bloques

* En la diagonal secundaria habrá tantos unos no propios que se necesitan para completar la base.

En nuestro caso se necesitara un "1"

Así pues,

(27)

$$\left(\begin{array}{cc|c} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 3 \end{array} \right)$$

Comentario las posibles matrices de Jordan con un autovalor triple son

$$\left(\begin{array}{c|c|c} 3 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 3 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 3 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{c|c|c} 3 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 3 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 3 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{array} \right)$$

```
A:matrix([3,0,0],[0,4,-1],[0,1,2]);
```

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

```
load(eigen);
```

```
/usr/local/Cellar/maxima/5.46.0_3/share/maxima/5.46.0/share/matrix/eigen.mac
```

```
PC:charpoly(A,m);
```

$$((2-m)(4-m)+1)(3-m)$$

```
expand(PC);
```

$$-m^3 + 9m^2 - 27m + 27$$

```
factor(PC);
```

$$-(m-3)^3$$

```
eigenvalues(A);
```

$$[[3],[3]]$$

```
eigenvectors(A);
```

$$[[[3],[3]], [[1,0,0],[0,1,1]]]$$

```
load(diag);
```

```
/usr/local/Cellar/maxima/5.46.0_3/share/maxima/5.46.0/share/contrib/diag.mac
```

```
j:jordan(A);
```

$$[[3,2,1]]$$

```
dispJordan(j);
```

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

```
P:ModeMatrix(A,j);
```

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```
invert(P);
```

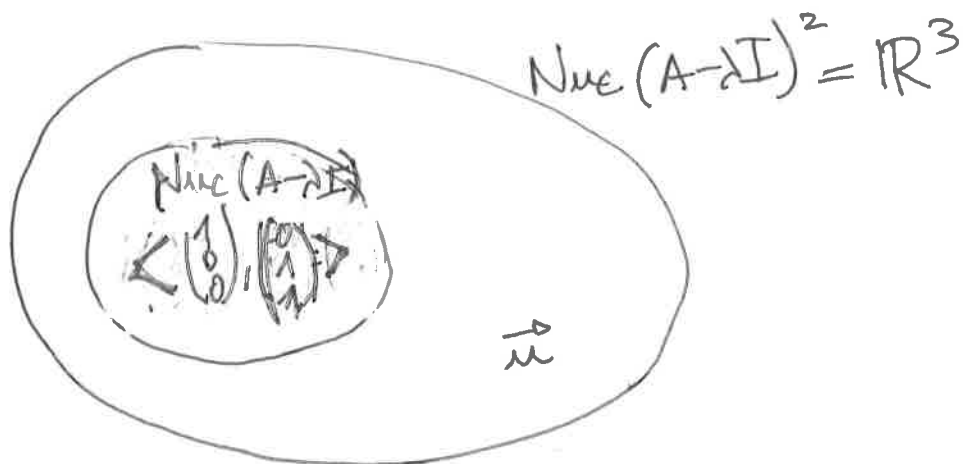
$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```
invert(P).A.P;
```

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Aunque no lo piden podríamos calcular la matriz de Paso, ~~P~~, de modo que $J = P^{-1}AP$

20



Calculamos la sucesión

$$\text{Nuc}(A - \lambda I) \subset \text{Nuc}(A - \lambda I)^2 \subset \text{Nuc}(A - \lambda I)^3 \dots$$

$$(A - \lambda I) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$(A - \lambda I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

con lo que $\text{Nuc}(A - \lambda I)^2 = \mathbb{R}^3$

Buscamos un vector \vec{u} que esté en $\text{Nuc}(A - \lambda I)^2$ pero que no esté en $\text{Nuc}(A - \lambda I)$

Por ejemplo, $\vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Calculamos

$$\vec{v} = (A - \lambda I) \vec{u} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \text{Nuc}(A - \lambda I)$$

\vec{w} es otro vector, que junto con \vec{v} , forme una base de $\text{Nuc}(A - \lambda I)$. Por ejemplo,

$$\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Si tomamos la base $B = \{ \vec{v}, \vec{u}, \vec{w} \} =$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \rightarrow P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Matriz de Paso

Se tiene que

$$(A - \lambda I) \vec{w} = \vec{0}$$

$$\rightarrow A \vec{w} = \lambda \vec{w}$$

$$(A - \lambda I) \vec{v} = \vec{0}$$

$$\rightarrow A \vec{v} = \lambda \vec{v}$$

Además, tal como se ha definido \vec{u}

$$(A - \lambda I) \vec{u} = \vec{v} \Rightarrow A \vec{u} = \vec{v} + \lambda \vec{u}$$

Refundido a la base B

los transformados de la base por A son

$$A\vec{v} = \lambda\vec{v} \xrightarrow{B} \begin{pmatrix} \lambda \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A\vec{u} = \vec{v} + \lambda\vec{u} \xrightarrow{B} \begin{pmatrix} 1 \\ \lambda \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A\vec{w} = \lambda\vec{w} \xrightarrow{B} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \lambda \end{pmatrix}$$

con lo cual la matriz de A referida a la base B es

$$\begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$